SHAONIANDIANNAOSHIJIE

少年电脑世界

2004
02
总第85期

到火星串门去

玩转"快捷方式"

不经风雨一样见彩虹

"虾客"是这样炼成的

全国少儿计算机考试(少儿NIT)指定刊物

共青团中央"千宫百万学电脑"活动推荐刊物

中国教育学会中小学计算机教育专业委员会指定刊物

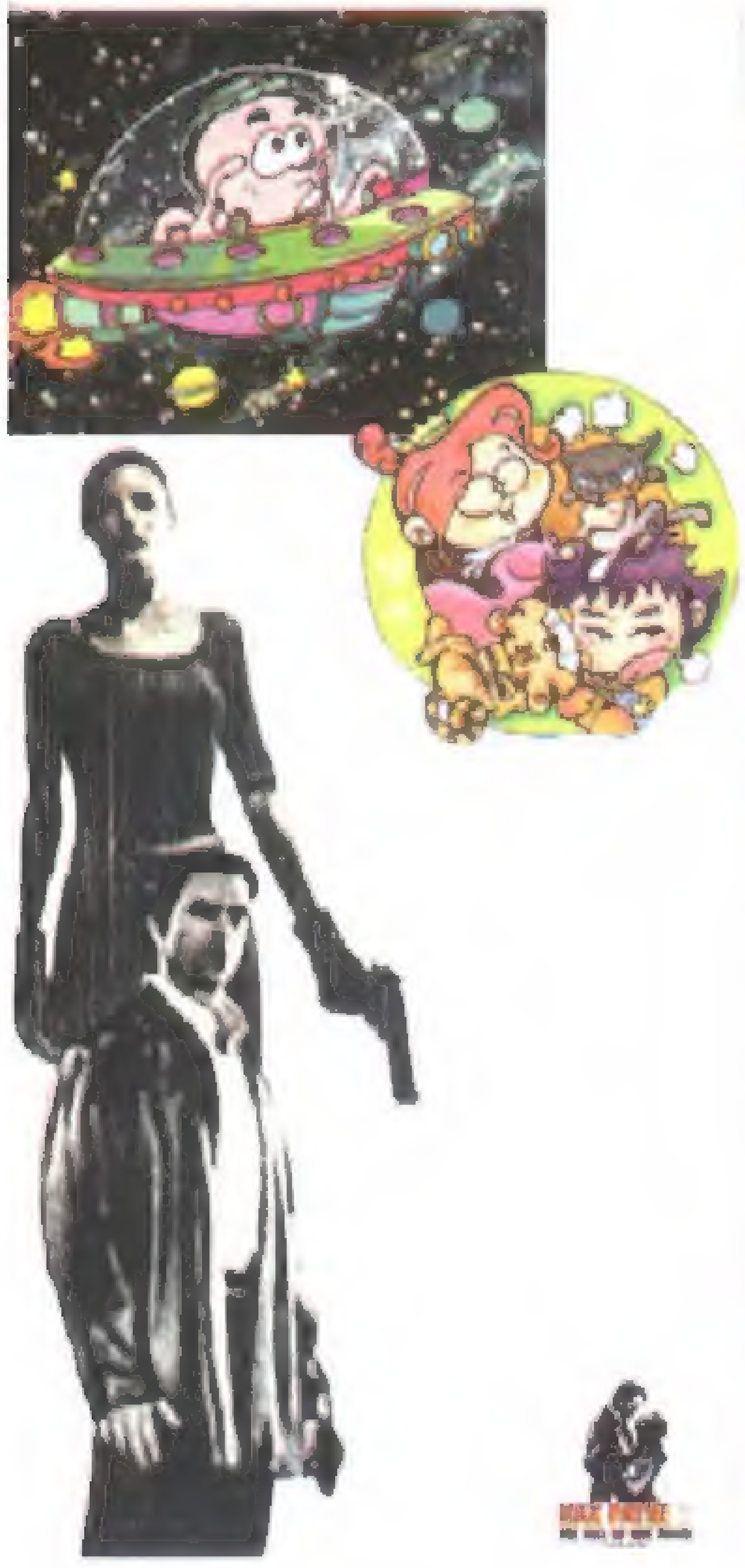
ISSN 1007-4449
02>
9 771007 444005

XIAH
ORIENTAL FANTASY
毁灭与生存
奇侠
ORIENTAL FANTASY
www.Xonline.com.cn
国内第一个全3D奇侠类网络游戏
XIAH STUDIO

SHAO NIAN DIAN NAO SHI JIE

CONTENT 少年电脑世界

February



八爪鱼 Online

4 | 到火星串门去 嘟嘟 丢丢

e 行俱乐部

9 | 西西信箱
12 | e 友遍天下

少儿 N IT

13 | 全国少儿计算机考试（少儿 N IT）推出新体系

快乐信息课

15 | 想学"闪"招跟我来（2） 刘 晋
18 | 没有天赋的绘画高手 龚道敏
19 | 玩转"快捷方式" 凡 达
22 | 不经风雨一样见彩虹 金 泽
24 | 网行新发现 文/振东 画/漫明

我用电脑小发现

26 | 我的视野更开阔等 9 篇 王霞等

动漫 Fans

8 | QQ 宝贝 甲 甲
32 | 动漫资讯
33 | 热血运动——球类动漫赏析

小博士

魔法软地带

37 | "虾客"是这样炼成的 管彩彩 小眼镜
41 | 酷软狙击
42 | 伤心 98%——一知半解 FlashGet 的"下场" 德 生
44 | 天籁之音——音乐网站推荐榜 王书琴

45 | 吸星大法我也练——学用浏览器的［另存为］功能 李 斌
46 | 小鱼儿聊天室（50） 西风飘流

游戏俱乐部

48 | 玩友 BBS
49 | 前哨站
51 | 藏经阁 晶雪工作室
52 | 酋长 SOS
54 | 《巨商》之战商全攻略
55 | 坠落的偏恩 神 龙

sina 新浪亲子中心

主 办/青岛出版社少年电脑世界杂志社
教育部考试中心教育测量学术交流中心

顾 问/（按姓氏笔划排列）
刘军亩 刘瑞挺 吴文虎 苗逢春
赵亮宏 王荣良 谭浩强
编委会主任/徐建宏
副主任/潘 阳
编 委/（按姓氏笔划排列）
任俊杰 李茗茗 徐建宏
韩庆久 潘 阳
执行主编/李茗茗
副主编/韩庆久
主编助理/任俊杰
编辑部/苑铁东（主任） 郜兰（副主任）
徐娥 李涛
责任编辑/苑铁东
美术编辑/张杰 王珺
发行广告部/黄东明（主任）宋馨
王玲玲 张亚光 于洪

国内统一刊号/CN37-1275/TP
国际标准刊号/ISSN1007-4449
普通版邮发代号/24-124
光盘版邮发代号/24-196
国外发行代号/6219M
每月出版日期/1 日

广告经营许可证/青工商广许可号 0025
制版 • 印刷/青岛人民印刷有限公司
发行/青岛市邮政局
订阅/全国各地邮政局
定价/5.00 元
杂志 + 光盘定价/10.00 元
（如有印刷、装订错误请与本刊发行部联系调换）

地址/青岛市徐州路77号
邮编/266071
电话/编辑部：（0532）5840970
发行广告部：（0532）5833054
（0532）5814611-8738
传真/（0532）5833054
E-mail:sndn@sndn.com.cn
地址/北京市海淀区知春里豪景佳苑2号楼208
邮编/100081
电话/（010）62102589
网址/http://www.sndn.com.cn

到火星

马上要过春节了，八爪鱼也开始张罗自己的新装。这次一定要给大家一个大大的惊喜：呵呵，猜不到吧——是一身又笨又胖的宇航服，虽说不够“靓”，但绝对够“酷”。自从中国飞天英雄杨利伟上太空游历了一番之后，八爪鱼对太空的憧憬与日俱增。

瞧!八爪鱼正目不转睛地盯着一幅图片。在太阳系中，地球的邻居有水星、金星、火星、木星、土星、天王星、海王星、冥王星，它们和地球共同组成了太阳系九大行星。

就在这时，八爪鱼忽然想起来，去年7月份的《资讯》栏目曾经刊登过地球人向火星发射3颗火星探测器的消息，半年多过去了，它们的情况怎么样？于是八爪鱼八爪并用，在自己的大型计算机上一阵敲打，不一会儿，资料显示：

在人类对火星的数次拜访中，最引人注目的就是2004年1月4日着陆火星的“勇气”号火星探测器。而且这次登陆活动进行了直播，八爪鱼目不转睛地盯着电视屏幕，还真了解了不少知识。

OK，那八爪鱼就带领大家去会会那位幸运的“勇气”帅哥吧，顺便也给咱地球的好“兄弟”——火星拜个年……

资料

- 欧洲的火星快车运行良好，但其向火星发射的“猎兔犬二”号探测器仍杳无音信。
- 美国的“勇气”号探测器已于1月4日成功登陆火星并且工作状态良好。
- 美国的“机遇”号探测器正飞往火星，等待1月24日着陆。

“勇气”号去年6月份从地球出发，今年1月4号才在火星表面着陆。虽然登陆火星的过程只有短短几个小时，跟前边飞行的半年时间比起来可谓微不足道——但是这几个小时的成败却关系着整个火星探索计划的成败……让我们回顾一下扣人心弦的登陆过程吧（这里我们看到的图片是3D模拟图，因为真实的着陆过程拍不到照片）：

在距离火星表面8公里的时候，火星探测器由于与火星大气层的摩擦，时速降到1600公里，直径10多米的降落伞自动打开。

降落伞打开后，隔热屏与保护壳先后与登陆车分离。此时“勇气号”的高度约为20000英尺。

串门去

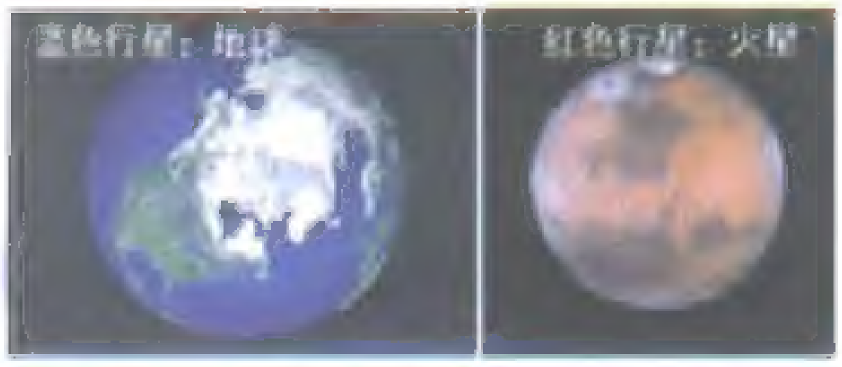
到火星串门去

●嘟嘟　丢丢

为什么拜访火星

建议大家和八爪鱼一起闭上眼睛想像，地球够大吗？可它只是太阳系的一颗行星，太阳系够大吗？它只是银河系的一个小小的组成部分，银河系够大吗？可科学家说宇宙中类似或远远大于银河系这样规模的星系，有许多许多……哇！宇宙好大哦！除了我们人类，外太空存在智能生命吗？我们有没有长着大脑袋、大眼睛、小身体的外星球伙伴？

好了！睁开眼睛吧，不是我们不想去探索外太空的奥秘，是因为目前人类的科技水平远远达不到，因此，目前只能在太阳系中寻找可能的生命了。在太阳系中，综合考虑各方面的因素，最有可能存在生命或曾经存在生命的星球就是火星。



火星是唯一能用望远镜看得很清楚的类地行星。通过望远镜，火星看起来像个橙色的球，随着季节变化，南北两极会出现白色的极冠，在火星表面上能看到一些明暗交替、时而改变形状的区域。空间探测显示，火星上至今仍保留着大洪水冲刷的痕迹。科学家推测，火星曾比现在更温暖潮湿，可能出现过生命。

火星距离地球约1亿多公里，火星的质量相当于地球质量的1/9，火星半径仅为地球半径的1/2左右，火星的自转周期几乎与地球一样，火星自转轴的倾角也几乎和地球相同。火星也有四季变化，气温比地球低，生存条件仅次于地球。

再来想想地球上的现状，八爪鱼忍不住皱了皱眉头：人口越来越多、温室效应、汽车尾气、空气、水质污染……真让人头疼，那就到火星上生活？呵呵！这是科学家的设想，究竟能否实现，还要先看看火星探测器带给我们的消息。

美国、俄罗斯、日本都先后发送过多个火星探测器，由于技术、天气等原因，大多数都失败了，向火星发射探测器真的很难吗？瞧瞧去！

外层气囊弹出，制动火箭点火，使接近火星表面时登陆车垂直速度大幅度下降。在着陆前3秒，登陆车的“缰绳”断开，登陆车向地表自由落下。在距离地面12米时，降落伞绳索自动断开。

气囊裹着“勇气”号降落到火星表面，气囊在火星表面弹跳、翻滚。在登陆车的特殊结构和气袋的保护下，“勇气号”可以弹起四到五层楼的高度，在火星表面滚动1公里远后停稳。

气袋充气是为了保护登陆车在火星坚硬的表面实现软着陆。对气袋的要求非常高，因为它必须在火星表面弹跳许多次。

着陆成功后，登陆器将缩回气袋，展开太阳能电池板，伸出全景摄像杆，开始工作。

看看“勇气”号的真面孔

现在神秘的“勇气”号火星探测器终于露面了——它长1.6米、宽2.3米、高1.5米，重174千克，被科学家们亲切地称为机器人野外“地质学家”。它的“大脑”是一台每秒能执行约2000万条指令的计算机；“颈”和“头”是火星车上伸出的一个桅杆式结构；“头”上的一对全景照相机作为“眼睛”，使得“勇气”号能像人一样环视四周。

当“勇气”号发现值得探测的目标，它会用6个轮子当“腿”，运动至目标面前，然后伸“手”进行考察，“勇气”号的“手臂”具有与人肩、肘和腕关节相类似的结构，能够灵活地伸展、弯曲和转动，上面带有多种工具：显微镜成像仪、穆斯鲍尔分光计、阿尔法粒子X射线分光计、钻孔器等。

（嘟嘟：马上就是元宵节，给它煮两碗元宵吃吃？西西：切，外国“人”怎么能习惯吃元宵，弄俩儿鸡丝汉堡才对！麦麦（汗……）：……）

别看是机器，“勇气”号也得“吃饭”，它依靠携带的太阳能电池板获得能源，要不然哪来这么多力气干活。

“勇气”号的艰巨使命

根据目前我们的了解，火星是一个孤独寂寞、荒凉冷清的星球。“勇气”号和1月24号着陆的“机遇”号，带着人类美好的期望，将在火星上执行艰巨的使命。

这是“勇气”号传回来的首批火星表面的彩色照片。

火星探测器将利用所携带的采集仪器对火星地表岩层、土壤进行取样分析。火星上大面积的红土究竟是在何种状态下产生的？是由于历史上较为温暖湿润的气候所致，还是由于在氧化状态下的结果？火星探测器会把相关图片、数据等传回地球，供研究人员进行下一步的分析，让人类更深入地了解火星。

和“勇气”号聊聊天

“勇气”号远在离地球1.9亿公里之外，科学家怎样和它联络呢？尽管它是智能机器人，但总不能让它四处闲逛吧。不要担心，美国宇航局有“深空网络”，它由分布在全世界3个地方的太空天线组成，每座太空天线仰角120度，3座天线正好覆盖全球范围。

火星探测器可以选择使用4种天线，不同频段的天线使火星探测器能随时和太空中、地球上以不同速度运行的人造飞行器或地面站保持不间断的联络，地球上的科学家们可以用多种方式向火星探测器发出指令，并且接受探测器发回的信号。

“勇气”号将常伴火星

人类探索火星的先驱——“勇气”号火星探测器将在火星上工作90天，努力完成科学家交给它的任务，完成任务后将永远沉睡在火星尘埃中。不是科学家“狠心”不回收它，而是因为技术原因。就像发射运载火箭到太空需要冲破地球引力一样，“勇气”号要返回地面，运载火箭必须冲破火星引力。这是科学家们今后的研究目标，尽管现在已经有一个美国科研小组在考虑如何将火星上的样本带回到地球，但“勇气”号显然还没法返回地球。

停留在火星上的“勇气”号，随着火星离地球和太阳越来越远，“勇气”号的动力和通讯能力也在不断地衰减。越来越多的火星尘埃落到“勇气”号的太阳能板上，进一步影响了太阳能板的发电能力。最终，当“勇气”号再也无法存储到足够的太阳能时，它将永远沉寂在火星尘埃中。

八爪鱼的结束语

大家想要了解这个东东，可以登录以下网站去看看：
http://news.yn.cninfo.net/guoji/subject/mars/

呵呵！讲了好多火星和火星探测器的知识，探索火星需要勇气，而能否成功还要看机遇，这就是火星探测器“勇气”和“机遇”号的得名。不是我说的哦，是一名美国女中学生说的。祝“勇气”和“机遇”好运。

QQ宝贝

SPACE COMIC

作者：甲甲

[特殊理由]

[梦]

[杀虫剂]

e仔俱乐部

编辑：西西
E-mail:xuyuan@cnqd.net

春节年假结束了，第一个上班日，我早早奔向单位。脚刚迈进办公室，就听八爪鱼那儿传来很轻的"嗒嗒"跺地声，"怪不得哟，八只脚都穿上了新鞋子！"一转头，见哪哪正专心地坐在电脑前，"哇塞哇塞，又在做着她的健身计划、出游计划、饮食计划……难道她忘了——计划总没变化快！唉……"没想到丢丢、侠客他们也都早到了，不用想就知道他们在干啥：一位肯定"扎"在网堆里"疯爬"，另一位准会在网游中"热战"。

"嗨，过年好啊！"我轻声地和大家打了个招呼。没回应（西西：@#$%^&*）！坐回自己的座位许久，突然眼前一亮：到MSN上问候大家一下吧！刚刚登录MSN，就接连收到——八爪鱼：啊？！第一天上班你就迟到！

侠客：55——没想到你比我还能睡！

丢丢嘿嘿笑着：西西，你的早晨从中午开始呀？

虾客论坛之快乐对话之新年版之……（呼——）嘟嘟ING！

我想和你聊的内容，你肯定想不到——是道歉！（西西：啊@_@~~~~）事情是这样的：你们刊物中夹着一张"读者之声"，当时我一看就说："肯定是假的，不会有奖品。"就没有参加你们的活动。我的同班同学，好友王冰也订了你们刊物，但她就把信给你们寄过去了。就在昨天，她收到了你们寄给她的酷老护腕鼠标垫。当时，我很惭愧，我知道我错了，我在这里郑重地向你们说声："对不起！"我也会告诉我们班同学，告诉他们："这是真的！"

黄梦楠 西安市振兴路小学

西西：这是一个讲究"诚信"的时代，我们当然不会对我们的"上帝"们食言喽！

新年好呀，西西姐……

我订《少年电脑世界》快一年了，有句话非常想说：我长大以后，一定要到少年电脑世界杂志社工作，这是我的愿望！

罗育 江西财大附中

最会偷懒、工作量最大的**侠客**：快来吧，到时记得一定来找我，我会让你过足编辑瘾。

新年好呀，西西姐……

总第一期我没看到，这是我的遗憾，但我宁可永远见不到总最后一期。我会永远支持你们，祝你们早日成为"刊"中之王！

钟帅 廊坊师范附小

小编们：这哪是句话呀，分明是一首动听的歌嘛！

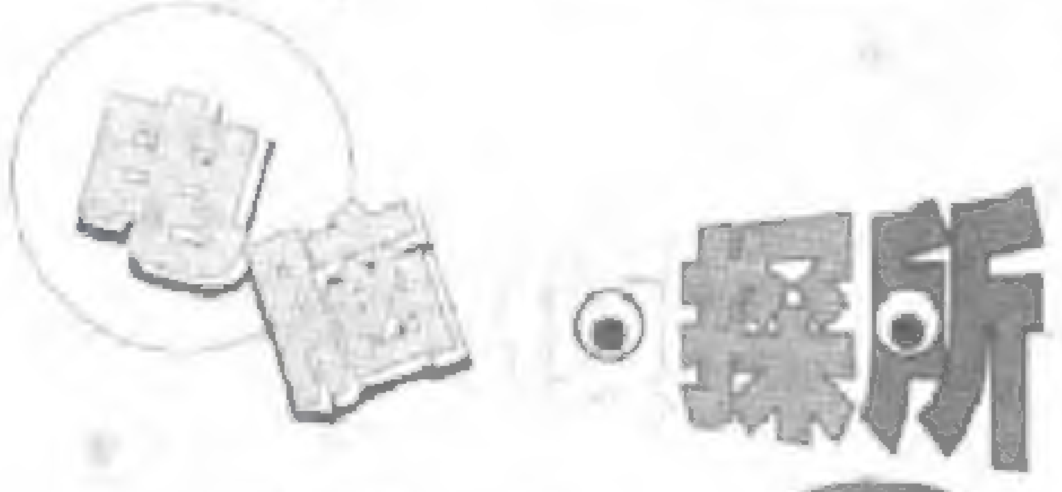
丢丢（在网上爬得迷迷糊糊）：哪儿，什么歌这么好听？

e仔俱乐部

曾经有一个骗局放在我面前，我没能识破，到被骗时才后悔莫及，玩网游最痛苦的事莫过于此。如果上天能再给我一次机会的话，我一定要对那人说3个字：你我骗呀（西西：我没看错吧，4个字）！

陈曦 内蒙赤峰市平庄镇平煤中学

丢丢：看看，气得连数都不会数了。走，我带你到电脑侦探所去历练历练。



案件提供者：朱浩骏

地址：（200052）上海市新华路669弄78号1201室

E-mail zhuhaojun8@hotmail.com

我是一个石器玩家，有一次，有个人在卖玛蕾菲雅79级人宠，且满石，只要100W石币！我一看那么便宜，便马上叫住他，要和他交换（西西：悲剧由此开始上演）……

那人：我的交易系统坏了，咱们找个人少一点的地方，把交易物品扔到地上交换吧。

我（哼，我才不上当呢）打开你的交易栏，让我看看！

果然，那人的交易窗口中有乱码（丢丢狂奔而来：那是外挂搞的鬼呀----别信呀----）！我相信了，便和那人一起来到一间聊天室，聊天室里面的人很少。

那人：就在这儿吧，我在屏幕上打"1、2、3"，我们同时扔出所要交换的钱和宠。

我（心里嘀咕着）：嘿嘿，我可没那么傻，如果你把宠物套着圈的话……你往前走几步我看看（丢丢：真是聪明的小读者！如果那人用来交换的宠物是套着圈的话，那人往哪儿走，宠物就跟着往哪儿跑）！

那人往前走了几步，"人宠"也没跟着他走！我没有什么怀疑的了，便和那人同时把交换的东西扔到了地上。但当我上前去捡我换到的那只"人宠"时，却怎么也捡不起来，再仔细一看，这哪是个宠呀，明明是一个玩家（西西：那人真可恶呀）！

我：没办法，有一个79级的玩家和那人组队，我只能眼睁睁地看着那人大笑着走开，眼睁睁地看着自己的100W石币化为乌有，555……555……

侠客提示

那人采用的骗术是找了一个同宠物玛蕾菲雅名字一样的玩家，然后让那玩家在指定位置登录游戏。唉……大家今后要切记，所有的交易一定要通过交易窗口，便于认清交易物品的属性。

西西：侠客说的对！如果谁遇到过与电脑有关的受骗、受诱惑事件，记得来信告诉我，采用的话，可是有一笔小小的稿酬哟！

上期话题(见2004年1期):

学习紧张了,还该不该玩电脑?用什么方法可以说服父母亲?

少年电脑世界心灵港湾

liuwenbing:网络既是一个虚拟的世界,又是个知识的海洋啊。在那里面畅游,对学习有什[illegible]不利呢?

潇潇竹雨:[illegible]是不可以玩的,爸[illegible]又要上交!

王孩玮:可以玩,但是适可而止。

宋晓璐:只要能保质保量完成作业,玩一玩电脑有什[illegible]!

王兴:[illegible]技术则来源于[illegible],怎能不好[illegible]

崔恬:还是应以学习为主,以后玩电脑的时间多着呢。

陈凌(教师):[illegible]然你们和妈妈都认为[illegible]建议你们跟妈[illegible]

[illegible]

郭成强(教师):[illegible]

[illegible]并不应该每天都[illegible]这时间,而是该玩的时候玩玩,不该玩的时候尽量少玩或不玩。学习紧张的时候,适当地放松[illegible]

西西:[illegible]、学习与玩电脑[illegible],听听音乐、看看《少[illegible]

[illegible]

2003年第12期《少年电脑世界》"读者之声"(8)获奖小读者名单

等奖:(10名)

刘锋	新乡市育才小学	周键	慈溪市[illegible]中学
李文In	宁夏回族自治区[illegible]中	王濒	潍坊市[illegible]初中
张复兴	青岛市[illegible]路第一小学	朱[illegible]	北京市166中学
王天野	天津市民[illegible]路第一小学	[illegible]	[illegible]
候怡[illegible]	任丘市华北油田[illegible]	[illegible]	南京市[illegible]小学

奖品:《英雄传说IV;朱红泪》

等奖:(11名)

杨[illegible]	[illegible]	周兴	汉中市4[illegible]子校
马[illegible]	[illegible]	吴浩[illegible]	句容市实验小学
陈[illegible]	[illegible]	方[illegible]	淮安市师院附小
刘璐	[illegible]	江叶舟	厦门市公园小学
范文杰	[illegible]	张[illegible]	北京市铁五中

奖品:[illegible]150元点卡各1张

纪念奖:(N1名)(名单略)

e仔俱乐部

姓名:尹肖岷

网名：毛利兰、木之本樱、成濑泉、火芎寺知世

网龄：

出蛋日：6月21日13：20

爱好：听音乐、推理、交友

E-mail: wj_yxm.student@sina.com

通信地址：（100083）北京市海淀区

友谊花长开，朋友四方来。我是一个开朗的girl，远方的你，我们交个朋友吧！

姓名:孙鹏扬

年龄：12岁

网龄：5年

爱好：制作网站、玩游戏

QQ：115440948

E-mail. 孙鹏扬@龙凤

闪客联盟最新版即将出炉！

姓名:阿骏

网名：So Good!

爱好：电脑编程（PASCAL和DELPHI）和上网

QQ：22654242

个人“随”室：http://djun.nts.net

E-mail

吾之“随”室，人气不错，“推销推销”（嘿嘿），欢迎交流。

姓名:沈阳杰

网名：宇宙终结者、银电杀手

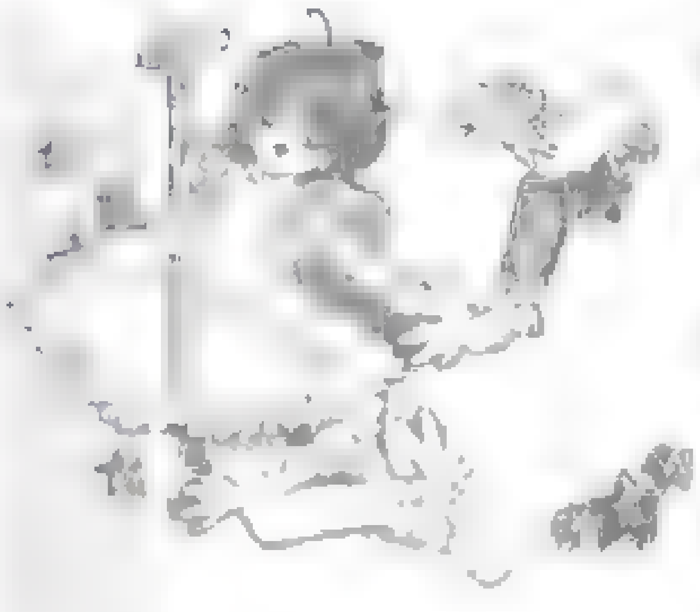
网龄：一年半★☆★☆★

爱好：上千年江湖聊天、制作网页（我这方面的“等级”可入倍哦），看书

E-mail: uuuu45@163.com

通信地址：（316000）舟山市定海区合源新村16幢45号103室

别问我的QQ，它早已成为妈妈明亮双眸的代言人了！



姓名

网名：玫瑰少女

网龄：

爱好：上网、聊天、游戏、读书

QQ：165747763

uc:6a450332

E-mail: tjxssd@0733.com

你的微笑和留言，愿意传递给我一份吗？期待ing

网络时空，好友“e”呼即应，“e”拍即合！快快投上你的那份吧。信箱：xuyuan@cnqd.net 你记住了吗？

想让自己的电脑学习过程轻松自如、兴趣盎然吗

想让自己的电脑水平在小伙伴当中出类拔萃吗?

想给自己的电脑"生涯"添加点荣誉感和成就感吗?

那就跟着嘟嘟龙来了解少儿NIT吧?

全国少儿计算机考试(少儿NIT)

科学研究表明,少年学习电脑应……际上,世界上的许多软件天才在10岁……电脑,有益于智力开发,有利于综合素质的提高,可以收到事半功倍的效果。

但是,如何科学、有效地指导少儿学习电脑,怎样将电脑的学习和考试……工作者苦苦地探索,并做了大量有益……性、实用性和趣味性于一体的电脑学习测试系统脱颖而出,这就是全国少儿计算机考试。

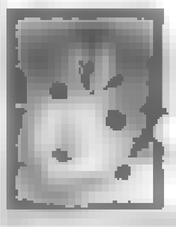
简单说吧,全国少儿计算机考试(简称少儿NIT)是在全国计算机应用……算机教育专家、教育心理……针对5~16岁……

少儿NIT的特点嘛,嘟嘟下面的介绍就明白啦!

……激发评价为方式,激发少儿学……在培养计算……能力的……自我拓展能力……创新能力的培养。

少儿NIT的考试是一种快乐考试!考试过程中如果有问题可以看书、查资料、问老师、请教同学,只要是自己独立完成的即可……么新颖和轻松!很多同学就是参加了……

……**过程式考核、作品设计、上机考试**……操作基础模块……在讲课上机过程中根据《考核表》完成对学员的考核。其他模块均采用"任务式考核"方法,即……



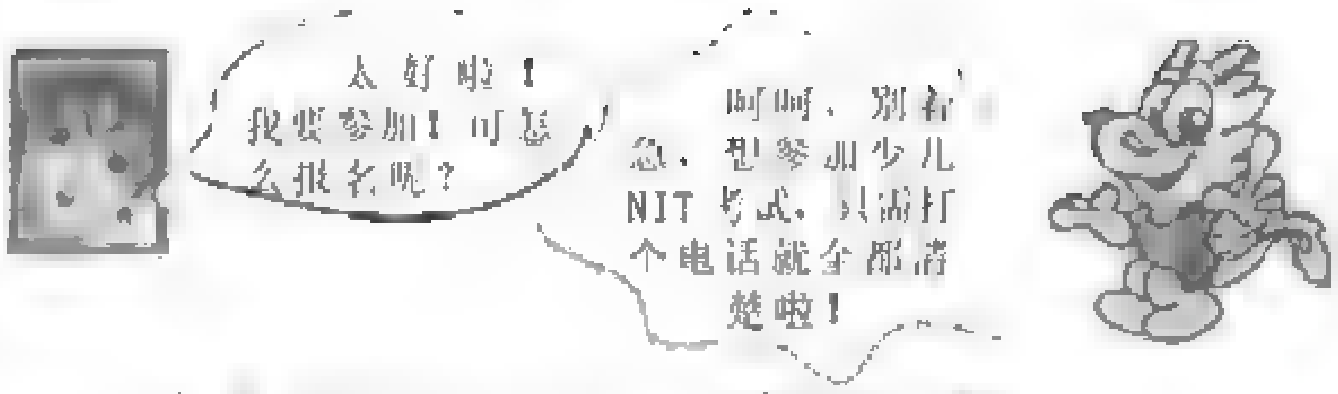
至于新体系到底新在什么地方呢?让我告诉你吧。

……个目的和学生……技术模块……成了单……层3……少儿NIT的……学……自己的……

e

少儿NIT

自从少儿NIT推出以来，已经有上百万的少年儿童参加了培训和考试。其中，累计30万的考生获得了少儿NIT证书。现在推出的新体系，不仅反映了全国中小学信息技术发展的趋势，适应了少儿计算机应用能力的需求，同时总结了少儿NIT发展多年的成功经验，并经过了专家、家长、少儿NIT学员的充分认证。它的推出，必将为少儿学习计算机开辟一个全新的天地！



全国少儿计算机考试新模块体系设置表

	模块编号	模块名称	版本	学分	考试方式	开考时间
基础层	011	操作基础	Windows XP	2	过程式考核	2004.03
	021	文字处理	Word2002	2	过程式考核作品设计+上机考试	2004.03
	031	表格处理	Excel2002	2	过程式考核作品设计+上机考试	2004.03
	041	画图	画笔+ACDSee	2	过程式考核作品设计+上机考试	2004.03
	051	网络应用	INTERNET	2	过程式考核作品设计+上机考试	2004.03
	061	多媒体制作	PowerPoint2002	2	过程式考核作品设计+上机考试	2004.03
提高层	071	动画制作	FLASHMX	3	过程式考核作品设计+上机考试	2004.03
	081	图像处理	Photoshop7.0	3	过程式考核作品设计+上机考试	2004.03
	091	网站设计	FrontPage2002	3	过程式考核作品设计+上机考试	2004.03
特长层	101	数据库	Access2002	4	过程式考核作品设计+上机考试	2004.03
	111	程序设计	Visual Basic 6.0	4	过程式考核作品设计+上机考试	2004.03
	121	智能机器人	能力风暴	4	[illegible]	2004.06

注：申请总课证书的条件为：修满6学分，即修[illegible]（必须获得基础层1个模块证书），修满16学分（必须获得特长层1个模块证书）。所有申请[illegible]证书的考生必须已经获得操作基础模块证书。

全国省级少儿NIT承办机构名录

承办机构名称	电话	办公地址	邮编
山东省高等教育自学考试委员会办公室	0531-2941043	济南市历下区南圩子门外街1号	250011
上海市教育考试院	021-64843426	上海市钦州南路500号	200233
四川省高等教育自学考试委员会办公室	028-85129497	成都市芳草街26号	610041
天津市教育招生考试中心	[illegible]	天津市河西区[illegible]	300042
广东省教育考试服务中心	020-[illegible]	[illegible]	510080
浙江省高等教育自学考试委员会办公室	0571-87030931	杭州市板桥路12号	310005
山西省招生考试管理中心	0351-4640482	太原市精营东边街12号	030001
福建省高等教育自学考试委员会办公室	0591-7555454	福州市通湖路西湖后营13号	350001
重庆市高等教育自学考试委员会办公室	023-67753434	重庆市江北区[illegible]	400020
湖北省教育考试院高等教育自学考试委员会办公室	027-86784143	武汉市武昌区东湖路147号	430077
陕西省考试管理中心	029-5221793	西安市含光路中段40号	710068
云南省招生考试委员会办公室	0871-5117953	昆明市学府路省教委大楼315室	650223
[illegible]	0931-8823765	兰州市[illegible]	730030
[illegible]	079[illegible]-8215[illegible]	南昌市[illegible]95号	330046
[illegible]	055[illegible]-[illegible]09032	合肥市[illegible]号省人大9楼	230022
[illegible]	[illegible]	贵阳市[illegible]90号	550003
宁夏回族自治区招生办公室	0951-6032054	银川市新华东路19号	750001
新疆维吾尔自治区招生办公室	0991-8755140	乌鲁木齐市南昌路39号	830091

"祝你成功"全国文艺新秀大奖赛征稿启事

举办单位：湖北人民出版社成功杂志社

宗旨：为发掘和培养文艺新秀，正确引导文艺爱好者，充分展示文艺才华。

体裁：学生作文、小说（短、微型）、散文、诗歌、日记、童话、故事等文学作品及绘画、剪纸、摄影、手工制作等文艺作品均可参赛（体裁不限）。

设奖：大赛设特等奖两名，各奖400元和电脑一部；一等奖6名，各奖200元和掌上电脑一部；二等奖18名，各奖50元和复读机一台；三等奖100名，各奖随身听一部。新秀奖600名，各奖镀金奖牌一枚（等级奖在新秀中产生）。组织奖、辅导奖若干名，以上奖项均颁发精美荣誉证书。

评奖：由著名作家、书画家分小学组、中学组和成人组进行评选。初评结果会及时通知作者，大赛揭晓后，我刊在第8期公布获奖名单，并将奖金、奖品、证书等及时寄给获奖作者。

待遇：优秀作品我刊专版选登外，还向其他刊物推荐。优秀作者聘为我社通讯员。优秀作品将结集出版（来稿均由作家评点）。

截稿时间：2004年7月30日止，来稿请用正楷字写清详细学校和家庭地址，来稿不退。

来稿请寄：湖北武汉市新育村33号成功杂志社文艺部 郭吉收

邮编：430022　热线电话：027-85863406

编辑：嘟嘟　西西
E-mail dudu@sndn.com.cn

《想学闪招跟我来（2）》

《网行新发现》

《不经风雨一样见彩虹》

《玩转"快捷方式"》

● 刘晋

想学"闪"招跟我来(2)

大家好！假期过得愉快吗？有没有利用这宝贵的时间，跟着我们第1期所讲的内容步入Flash MX 的无限创意空间呢？俗话说"温故而知新"。首先，我们来温习一下上一期学过的内容：

- 1.Flash MX 的主界面、工具箱的绘图和添色工具。
- 2.用Flash 绘图的主要工作流程。
- 3.［铅笔］工具和［钢笔］工具的详细使用方法。

掌握了左面这些基础知识，很多朋友就已经能做出让人刮目相看的简单作品了。不信，看看本期的《没有天赋的绘画高手》一文吧：）。可怎样才能让你画的小鸟飞上云端、让汽车在公路上驰骋呢？呵呵，这就是我们即将要领略的Flash动画的魅力！

在Flash 中有两种创建动画序列的方法：补间动画和逐帧动画。

补间动画

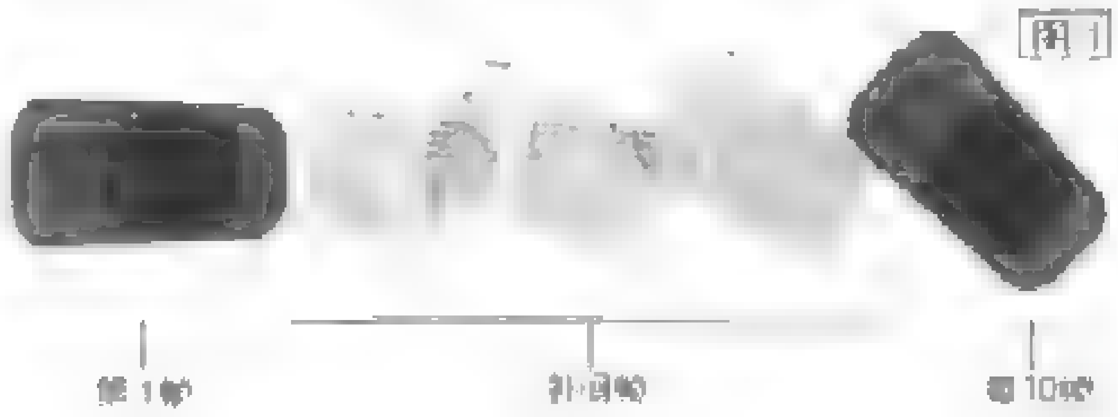
在补间动画中，你只需创建起始帧画面和结束帧画面就可以了，中间帧由Flash 来创建。Flash通过更改起始帧和结束帧之间的对象大小、旋转、颜色和其他属性来创建运动的效果。

补间动画是创建随时间移动或简单更改的动画的一种有效方法。在补间动画中，Flash 只保存在帧之间更改的值。

补间动画制作实例——让小车开起来

要求：创建一个在屏幕上右行5厘米，同时顺时针旋转45度的汽车动画，如图1所示。

图1



1. 在动画开始播放的层中选择一个空白帧（这里我们选择[图层1]的第2帧），单击[插入]→[关键帧]，或右击时间轴中的该帧，选择[插入关键帧]（如图2），将此帧转变成空白关键帧。

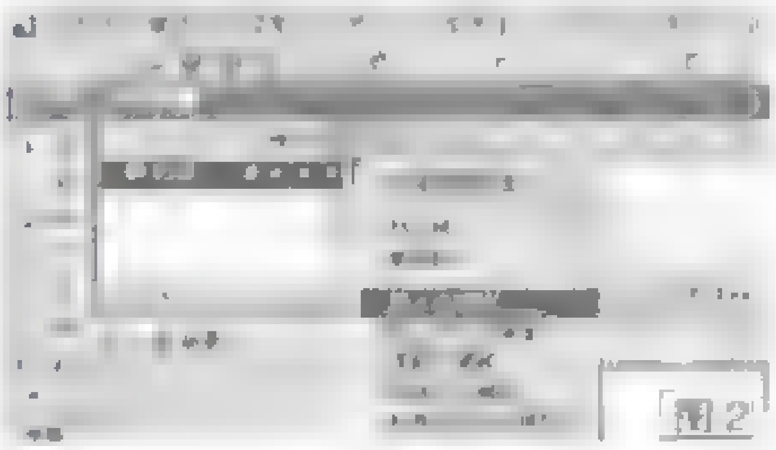
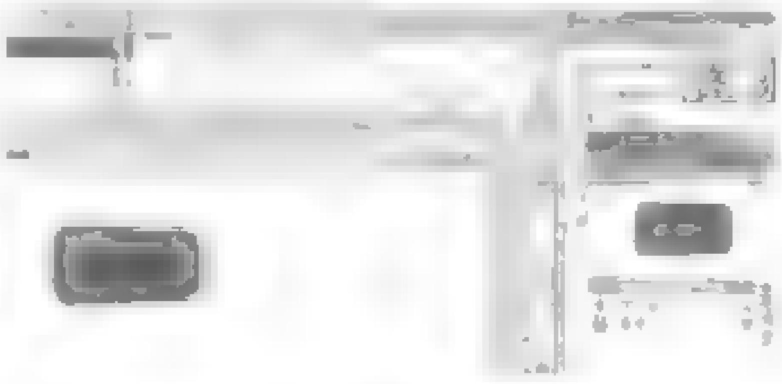
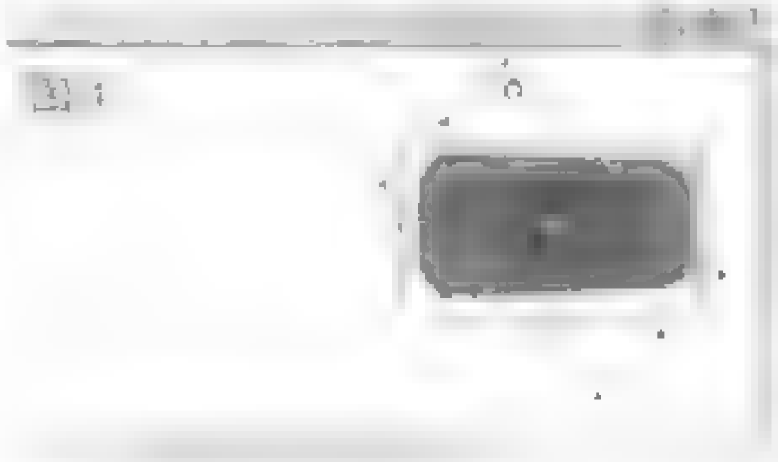


图2

2. 使用上一讲学到的绘画方法，用[线条]、[椭圆]、[矩形]或[画笔]工具创建汽车图形对象，然后把它转换为一个元件，或将预先准备好的汽车元件实例从[库]面板中拖到舞台左侧位置（见图3）。



3. 在动画要结束的地方（这里选择第10帧），我们用同样的方法创建第二个关键帧，然后选中紧贴着第二个关键帧右侧的 [illegible] 它作为结束帧），将汽车元件移动到舞台右侧的位置上，并使用绘图工具箱中的[任意变形]工具修改汽车元件的旋转角度（见图4）。



4. 选中左侧的开始关键帧，即第2帧。在[属性]面板中的[补间]弹出菜单中选择[动作]（有些版本为[渐变动作]，见图5）。

图5

5. [illegible]，或输入一个值，调整补间帧之间的变化速率（见图6）。

图6

[illegible]

如果想使小车慢慢地开始运动，并朝着动画结束的方向加速补间，请向上拖动[简易]旁边滑块或输入一个“-1”到“-100”的负值。

如果想使小车快速地开始运动，并朝着动画结束的方向减速补间，请向下拖动滑块或输入一个“1”到“100”的正值。

如果在画面变化的过程中需要旋转所选的项目，请从[旋转]菜单中选择一个选项——[无]（默认设置）禁止旋转；选择[自动]可以在需要最小动作的方向上旋转对象一次；选择[顺时针]（CW）或“逆时针”（CCW）旋转标明的对象，然后输入一个数值，指定要旋转的次数。

完成上面的操作，一个简单的补间动画就做好了，按一下回车键，哈哈！小车从舞台左侧开动，向右行驶并逐步转过了45度。这时的时间轴面板如图7所示。

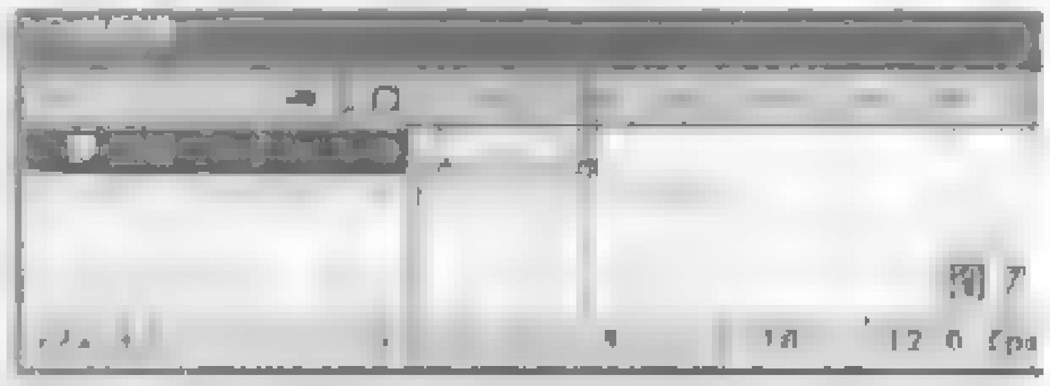


图7

补间动画制作小结

补间动画是使用最广泛的Flash动画。要创建补间动画，你只要在Flash的时间轴上指定动画在开始帧和结束帧的状态，Flash就会为你补上中间的帧。上述的开始帧和结束帧，称为关键帧，Flash通过在两个关键帧之间绘制一个浅蓝色或浅绿色的箭头，来显示补间动画的内容帧（见图7）。由于Flash文档保存每一个关键帧中的形状，所以只要在画面有变化的地方创建关键帧即可。

快乐信息课

如果想制作一段高难度的舞蹈动画该怎样做呢？带着这个问题，让我们在接下来的逐帧动画学习过程中寻求答案吧。

> 补间动画
>
> 在逐帧动画中，你必须创建每一帧中的图像。
>
> 逐帧动画更改每一帧中的舞台内容，它最适合于每一帧中的图像都要更改，而不是仅仅简单地更改对象在舞台中的移动。在逐帧动画中，Flash 会保存每个帧的完整的内容。

要创建逐帧动画，你需要将每个帧都定义为关键帧，然后给每个帧创建不同的图像。

逐帧动画制作[illegible]小新的街舞表演

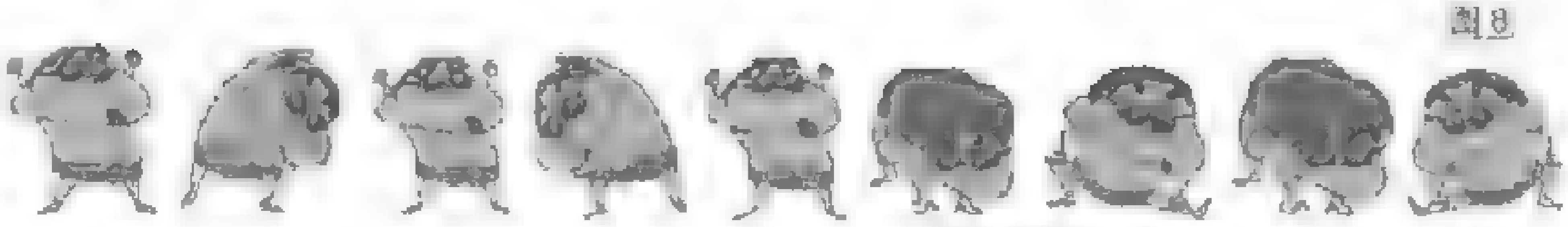


图8

1．要实现一段小新跳舞的动画，首先，你要画出小新跳舞的每一个分解动作，我找到了9幅GIF图片（如图8）。

2．单击层名称使之成为当前层，在动画开始播放的层中选择一个帧。这里我们选择图层1的第1帧。然后选择［插入］→［关键帧］，使之成为一个关键帧。

3．在舞台上使用铅笔、钢笔等绘图工具创建舞蹈的第一个分解动作插图（或导入已有的插图）。这里我们选择［文件］→［导入］，导入小新舞蹈的第一幅图片，见图9。

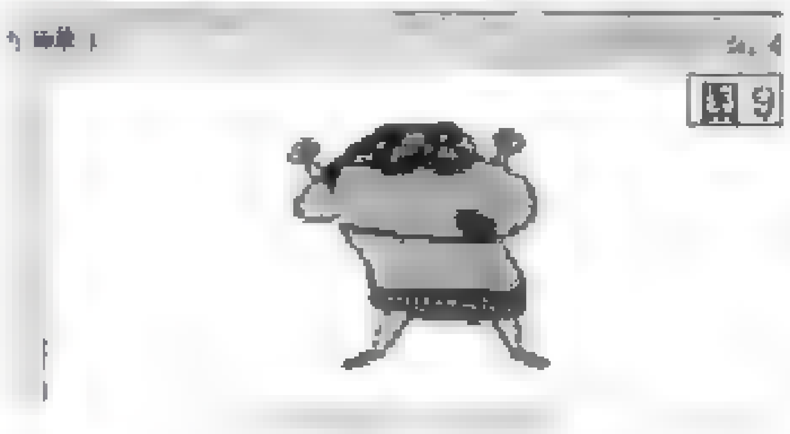
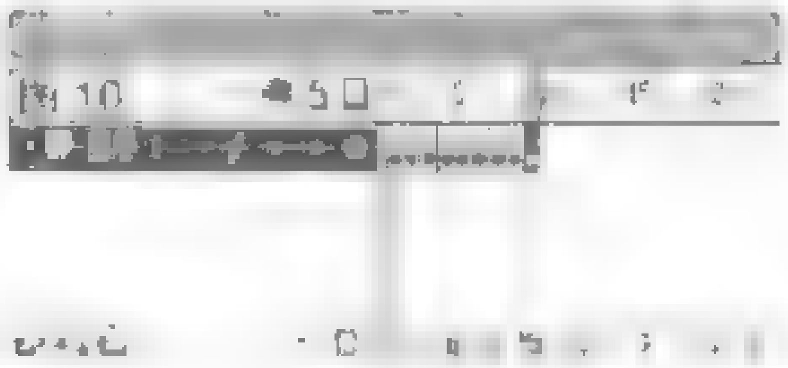


图9

4．单击同一行中右侧的下一个帧，然后点鼠标右键，选快捷菜单中的［插入关键帧］，添加一个新的关键帧，此时，其内容和第一个关键帧一样。

5．删除舞台中的小新舞蹈的第一幅图片，选择［文件］→［导入］，导入小新舞蹈的第二幅图片。

6．重复执行第4、5步操作，把小新其余的7个舞蹈图片导入，这样我们就完成了9幅图片的导入。这时，时间轴面板如图10所示。



7．动画制作完了，要测试动画序列。请选择［控制］→［播放］或单击控制器上的［播放］按钮。瞧！小新的街舞表演还是蛮有水准的吧。

> 小提示
>
> 在Flash MX中，当我们把小新跳街舞的一组图片命名为***01.gif~***09.gif后，导入图片文件时，会出现一个提示框（见图），单击［是］后，这些图片导入完成，单击回车键。哦？动画生成了。
>
>

综合运用以上两种动画模式，我们就可以自如地创造出自己的Banner动画、歌曲MTV甚至大型的卡通电影。当然，Flash还有高级动画辅助功能，如“为补间动画创建运动路径”、“使用形状提示”、“绘图纸（洋葱皮）功能”等。

好了，现在轮到你行动了，准备素材，写好剧本，着手制作属于自己的第一个Flash“电影”吧！■

● 龚道敏

没有天赋的绘画高手

苦恼的理

1.没有绘画天赋！天生的，偶也没办法。

2.酷爱Flash。要做闪客？佩服、佩服……

不要以为自己天生缺一点"绘画天赋"就得挥泪告别Flash！俗话说"勤能补拙"，调用我们聪明的大脑、灵巧的双手，一切都有可能！下面就请看巧妙运用Flash MX［工具箱］中的工具，让你离"大虾"的目标更近一点。

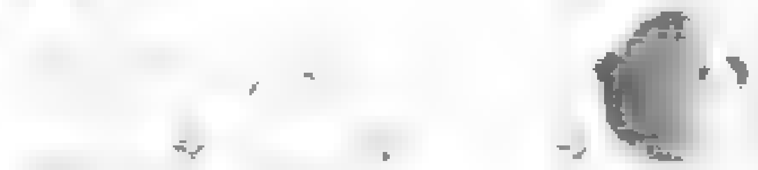
先来看一个实例，只需摆弄［工具箱］上的［绘图］工具和［选取］工具，就能做一个"鸭梨棒小子"（见图1）。

图1

是不是感觉信心大增？继续吧。下面将告诉你绘图的几条捷径。

捷径一：几何图形法　利用现有的工具，在工作区将要画的图形的组成部分画出来，然后擦去不需要的部分即可。比如画一个胖胖的小和尚头，先用几次"椭圆"工具，把轮廓画出来，然后填充颜色，用铅笔补补细节就可以了，如图2所示。

图2

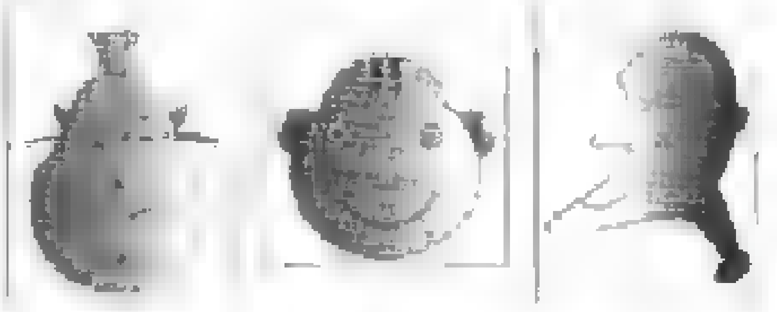


捷径二：移动组合法　就是将整个图形分成若干个部分，再将这些部分通过拉长、改变位置等手段得到一个满意的构图，最后将绘制的局部细节图形移到相应的位置即可。比如下面这个"长鼻人"，首先利用［椭圆］工具绘制一个椭圆，用［铅笔］工具在椭圆线上添加编辑点，再用［部分选取］工具拖动编辑点，将其改变成一个"长鼻人"头部轮廓，接着利用其他工具将头部的其他部分在工作区空白位置画好，移动到相应的位置即可，如图3所示。

图3

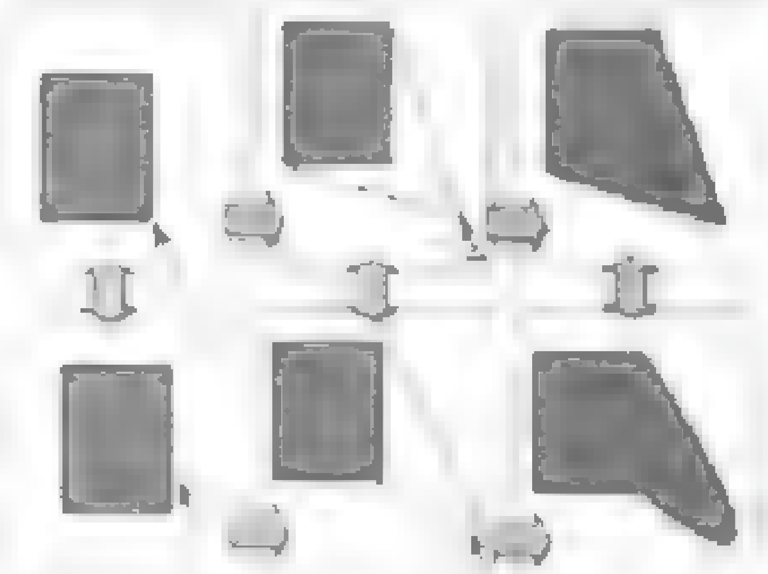
捷径三：辅助上色法　给绘制的图形填充颜色也是很重要的。通常我们使用的工具是［画笔］及［颜料桶］。［颜料桶］工具上色比较均匀，如图4。另外为了使图形显示出明暗变化，可以填充不同的颜色。

图4



捷径四：移动线条的两种状态　移动线条通常有两种状态，一种是直线式，另一种是弧线式。运用直线方式改变的图形显得锐利，而弧线式改变后的图形就显得圆钝一些，如图5所示。这两种方式都是改变图形的好方法。

图5



高兴的理由

1.没有绘画天赋却绘"绩"不俗。

2.酷爱的Flash终于玩"转"了。■

放假在家，同学咪咪好用MSN给阿菜传了一个小游戏。要说阿菜的电脑技术有点"菜"，但看到解压缩后的文件夹中有"setup.exe"文件，就知道应该双击这个文件。果然，游戏开始安装，完成后出现了一个运行游戏的图标。双击之后，阿菜就全身心投入到游戏中……

"吃饭了，菜哥哥！"表妹不知什么时候也开始这样称呼他了

阿菜白了一眼表妹，转身关闭游戏、文件夹窗口，清理了电脑桌面，吃饭去了

下午，阿菜又有空闲时间了，立刻回到房间，单击[开始]→[程序]，可是半天阿菜的游戏没在那儿！桌面上也没有……"啊呀！我的游戏，你'藏'哪儿了？"

● 凡达

玩转"快捷方式"

一般来说，软件、程序安装后会生成一个快捷方式图标，放在[开始]→[程序]下或桌面上，这样下次运行就很方便了。可是有一些程序，它只把快捷方式放在当前的文件夹中，如果你没有留心，下次要运行它，呵呵，就得费点事了，就像阿菜一样。

现在，我们就来一起搞定"快捷方式"。

掀起你的盖头来——"快捷方式"是什么

其实，快捷方式是一种特殊类型的文件，扩展名分别为LNK、PIF、URL。Windows中可以为文件、文件夹和程序创建快捷方式。因为快捷方式记录着指向磁盘上文件、程序和文件夹的指针，所以它能直接访问到文件、程序或文件夹。就像茫茫草地中的一条近路，可以帮我们快速到达目的地。

条条大路通罗马——怎样创建"快捷方式"

可以用多种方法为文件、文件夹、程序创建"快捷方式"，请看：

1. 直接创建"快捷方式"

把鼠标指针停在文件、文件夹或运行程序的图标上，点右键就会看到菜单中的"创建快捷方式"，单击就可以在当前位置为选中的目标创建快捷方式。

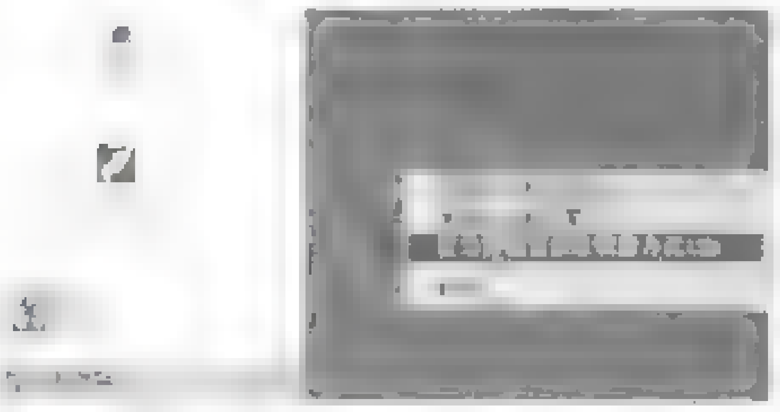
2. 在桌面上建立"快捷方式"

【方法A】 多数软件安装后会在桌面建立一个"快捷方式"，如Word、ACDSee等。但有些小软件、小程序却不在桌面上建立"快捷方式"，你可以在"我的电脑"或"资源管理器"中打开含有该程序的窗口，选中该程序，单击[文件]→[发送到]→[桌面快捷方式]，即可在桌面建立该程序的快捷方式。

【方法B】 在含有该程序的窗口选中该程序，单击鼠标右键，在右键菜单中单击[发送到]→[桌面快捷方式]，同样即刻建立起该程序的快捷方式。

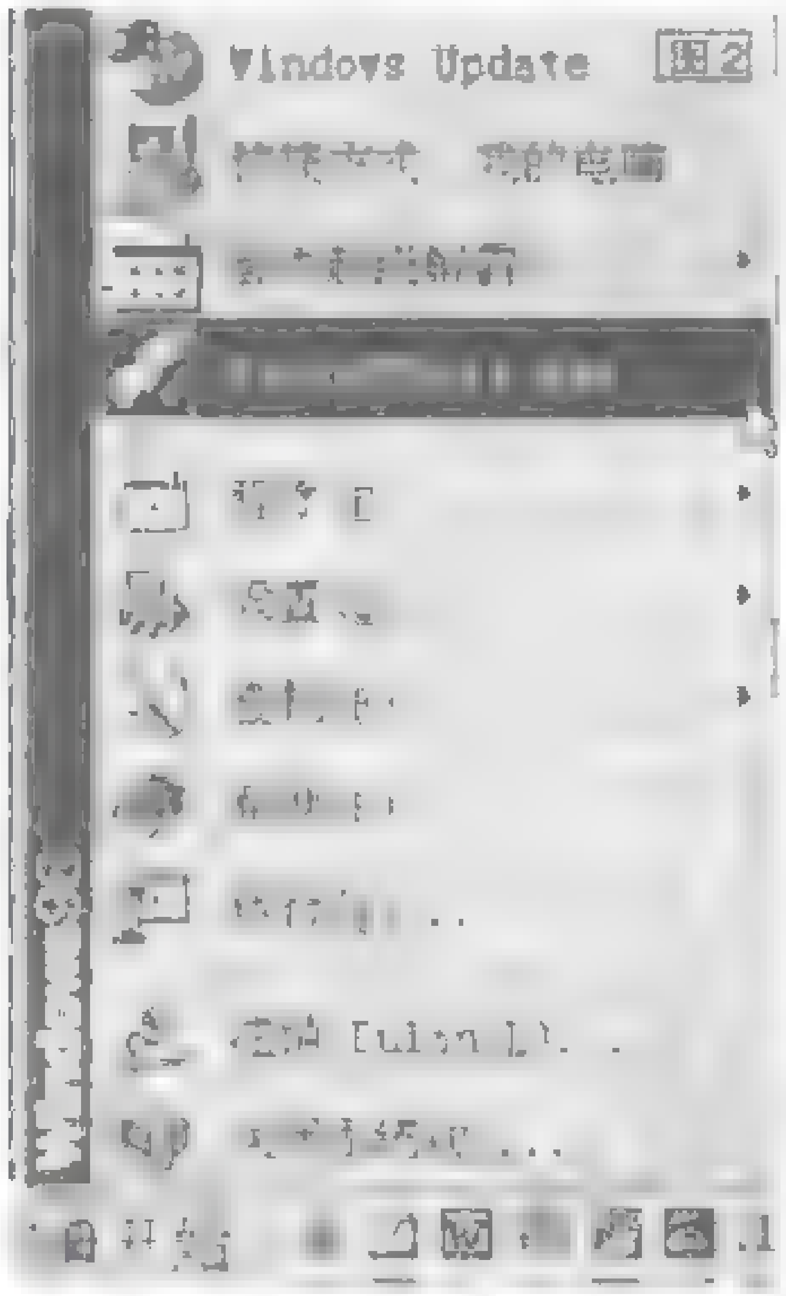
【方法C】 直接按住鼠标右键将对象拖至桌面，然后选择菜单中的[在当前位置创建快捷方

式]命令，即可建立该程序的快捷方式（见图1）。



3.在[开始]菜单中建立程序的快捷方式

直接用鼠标把程序图标拖至[开始]菜单中，即可在[开始]菜单中建立快捷方式（见图2）。



4.在任务栏的[快速启动]工具栏建立程序的快捷方式

直接用鼠标把要建立快捷方式的程序图标拖入任务栏上的[快速启动]工具栏中，即可把该程序直接添加进[快速启动]工具栏（[快速启动]工具栏适合为可执行程序建立快捷方式）。

5.利用任务栏的[新建工具栏]建立文件和文件夹的快捷方式

通常情况，[新建工具栏]更适合为文件、文件夹建立快捷方式。

比如你经常存放文件的文件夹(D:\111\222\333\我的收藏)，可以把它放在任务栏中，就省去了每次从[我的电脑]一层层地打开。操作方法：用鼠标右击任务栏空白处，在其弹出的菜单中选[工具栏]→[新建工具栏]，然后在其对话框中选中要建立快捷方式的文件或文件夹，最后单击[确定]即可。

建好文件或文件夹的快捷方式后，如果想打开文件夹，只需用鼠标右击任务栏上的该文件夹，选[打开文件夹]或双击该文件夹即可（见图3）。

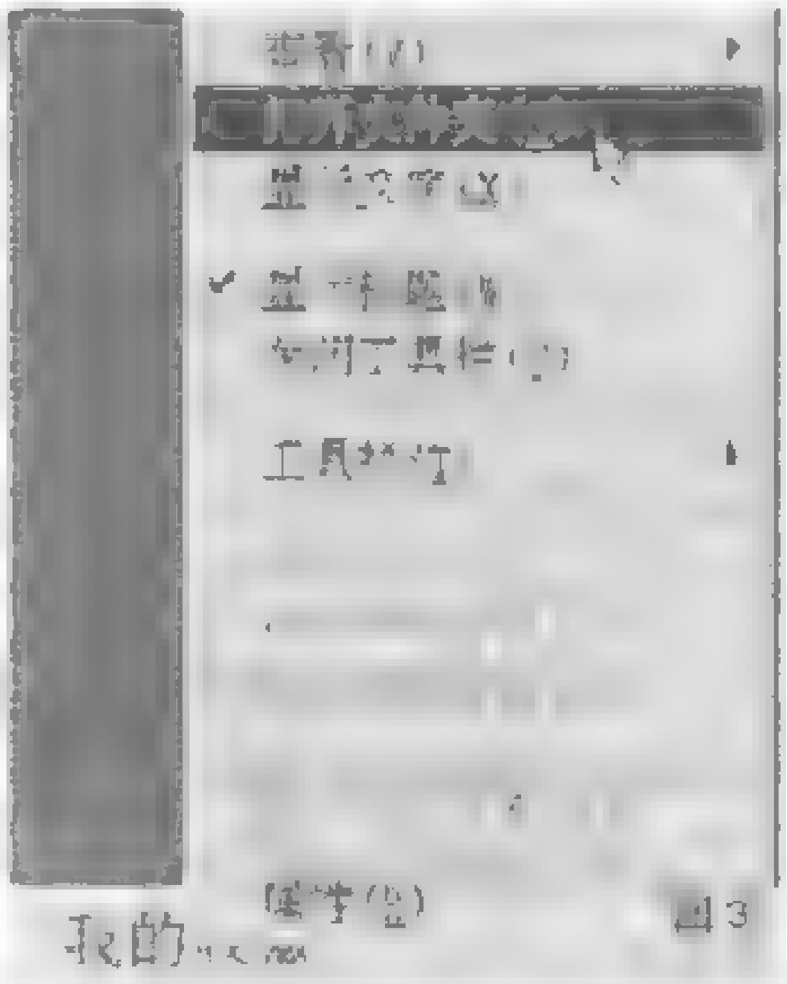


图3

新面孔亮相

——改变"快捷方式"图标

对于已有的快捷方式，我们可以改变它的图标。在图标上单击右键，选[属性]→[更改图标]标签，在[当前图标]中选一种图标，单击[确定]即可。这样就可以为"快捷方式"换一张新"面孔"了。

——对"快捷方式"[illegible]

既然"快捷方式"本质上也是一种文件，那么同样也可以对它操作，如复制、剪切、删除和移动等。

最简单、方便、快捷的操作方式是使用鼠标右键菜单命令，对它进行各种操作。无论在桌面、还是在[开始]菜单、[任务栏]，操作方法与普通文件操作方式一样，非常简单。尤其是在[开始]菜单和工具栏中对程序的移动，相当方便、直观。用鼠标按住需要移动的快捷方式后移动鼠标，同时出现一条黑线跟着鼠标移动，黑线所到的位置即为该程序移动到的新位置（见图4）。

图4

——定制右键菜单[illegible]

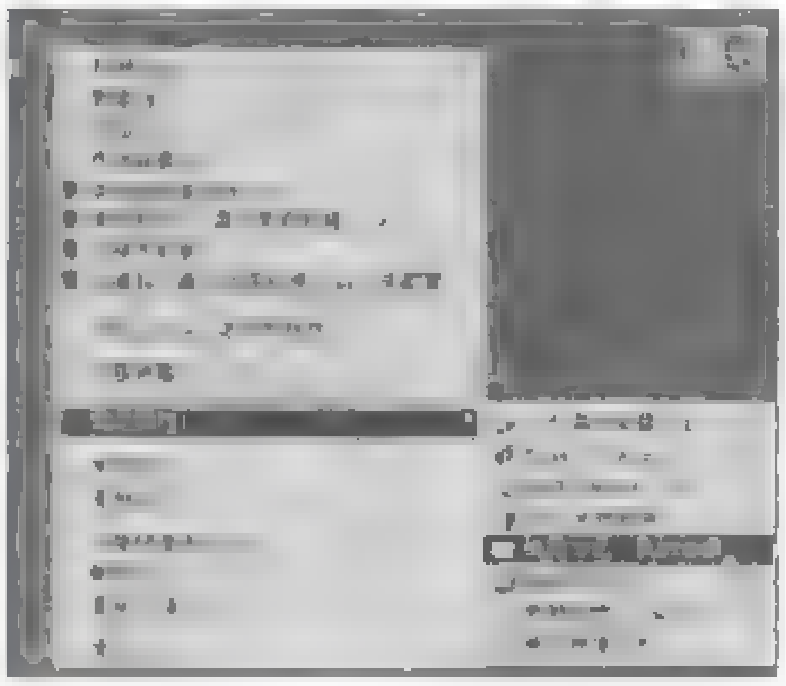
一般情况下，用鼠标右键选

中Windows里的文件，在弹出菜单里的［发送到］的下级菜单中是系统默认的几项。其实我们可使用一种简单的办法，定制自己的右键快捷菜单，把经常用到的程序或文件夹放在［发送到］菜单中。

首先在Windows目录下打开“SendTo”文件夹，该文件夹内的对象对应的是右键快捷菜单［发送到］中的各项内容（如图5）。

图5

现在我把用来保存自己文件的文件夹(D:\111\222\333\我的收藏）添加到右键快捷菜单中，操作方法是：用右键选中该文件夹，然后拖动到“SendTo”文件夹中，选[在当前位置创建快捷方式]即可。用同样的方法也可以把你经常用到的程序放到［发送到］菜单中（见图6)。



[illegible]

——清理无效的快捷方式

我们经常安装、卸载、删除软件和文件，电脑中就有了许多无效的“快捷方式”，建议你请出《Shortcut Doctor》，它可以检查所有的快捷方式是否有效，还可对无效的快捷方式进行编辑和删除等操作。

《Shortcut Doctor》可以在http://www.skycn.com/soft/2819.html下载到，它是3.0版本，因为汉化补丁还是2.7版本的，所以这里大家只好用英文软件了。不过操作非常简单，即使你的E文比较糟也不要紧。

安装完，单击[开始]→[程序]→[Tools]→[Shortcut Doctor for Windows 95_NT]，单击主菜单中的［Path］(路径）栏中最右端的按钮，选择需要检查的盘符或文件夹。然后选中［Search Subdirectories］(搜索子目录)和[Show All]（全部显示）项。

接下来，单击菜单栏中的[Actions]（动作)→[Check]（检查)，软件就开始检查你指定的硬盘或文件夹中的快捷方式！检查完成后，在窗口中会显示结果，所有无效的快捷方式将会以醒目的红色显示出来（见图7)。

选中列表中那些无效的快捷方式，单击鼠标右键（见图8)，选

图7

图8

择“Delete Shortcut (s)”(删除捷径）就可以将无用的快捷方式删除掉。

“快捷方式”[illegible]

文章看完了，相信大家对其——“快捷方式”的认识更系统、更全面了，对吧，赶快行动起来，把桌面上软件、程序的“快捷方式”统统转移到“任务栏”中，再为自己常用的文件夹建个“快捷方式”放在右键菜单或“任务栏”中，把那些无效的“快捷方式”清理出去……让你的电脑轻松地“呼吸”吧。■

记得在夏天的傍晚常常会有阵雨。如果雨后太阳还没有下山，天边就会升起一道美丽的彩虹。“多漂亮呀，如果能天天看到这美丽的彩虹该有多好！”（西西：现在可是隆冬季节，不能雨花哟！）

Photoshop6.0：你想绘出“闪念”，和彩虹姐姐来个“浪漫约会”吗？跟我来……

不经风雨

● 北京旅中　金萍

简简单单两张图（图1和图2）

其实就是一起认识一下将要用到的主要工具（见图3）。

No.1 在工具面板中选中［渐变］工具，然后在渐变属性设置栏中选［径向渐变］工具。

No.2 [illegible]，在打开的［渐变编辑器］窗口进行设置(设置步骤如图4)。

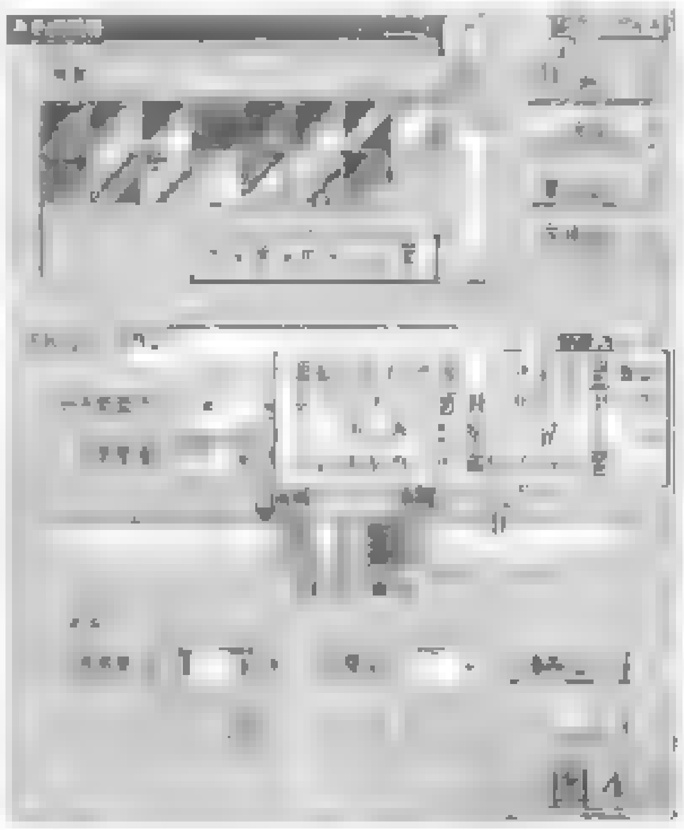
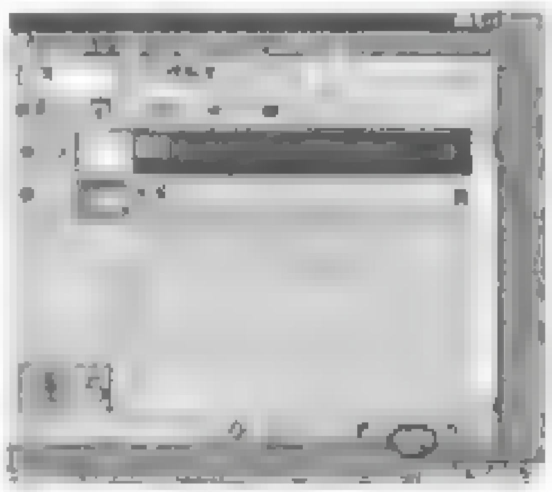


图4

No.3 打开图1，单击［窗口］→［显示图层］（在图层提示框没打开的情况下），在图层提示框中单击［创建新的图层］（如图5）。

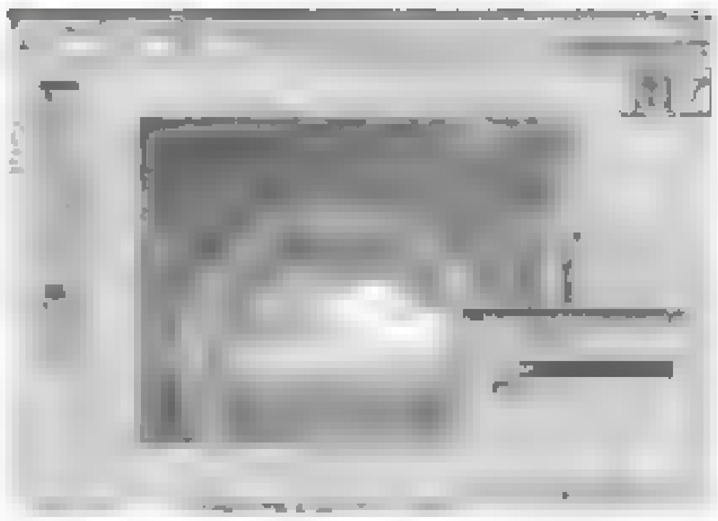


No.4 将画面先缩小到25%（此步是本例的需要，为的是将渐变色彩拉出画框之外），再选中［渐变］工具，拉出一个渐变效果（如图6，要注意起点和结束点的位置！它们直接影响你的作品效果）。

图6

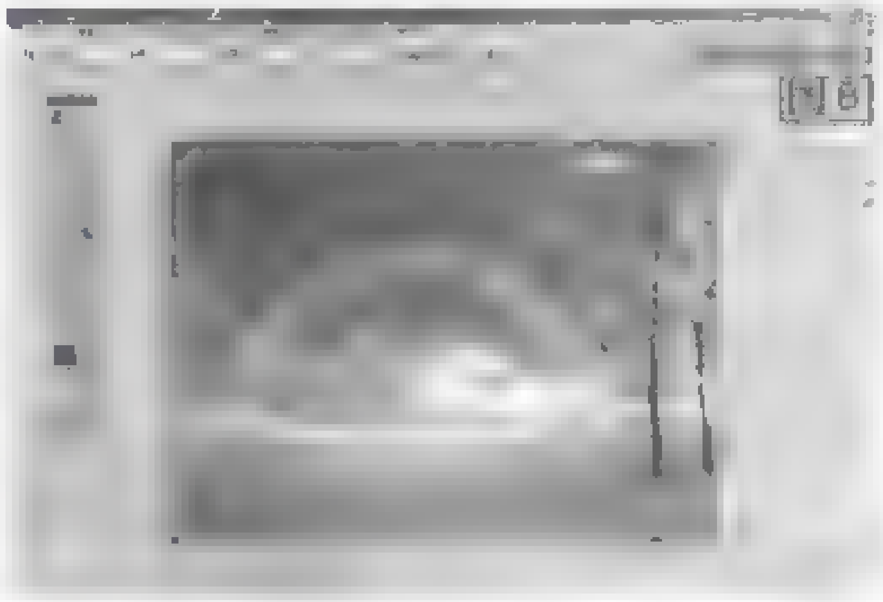
到这儿要注意随时存盘了。

一样见彩虹



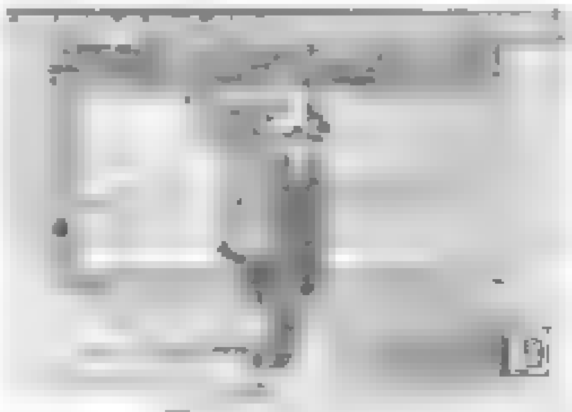
No.5 在图层对话框中将［不透明度］设置为35%（如图7），让渐变效果变得有些透明，展现真实的彩虹效果。

No.6 选中［矩形选框］工具，将彩虹下半部分选中，单击［选择］→［羽化］，在羽化选区提示框中输入羽化值为60，单击［好］。



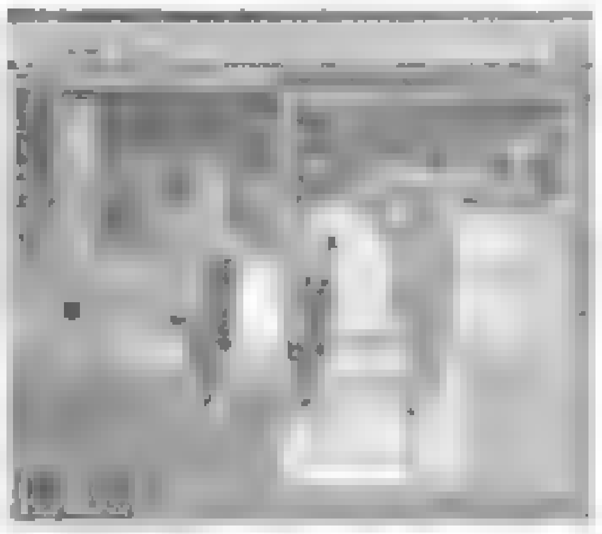
No.7 [illegible]"Delete"键，将选取部分删除到自己满意为止（如图8）。

一条美丽的彩虹就做出来了，保存一下，制作继续ING……



No.1 打开图2，在工具面板中选中［多边形套索］工具，将图2中的人物选中（如图9）。

No.2 单击［移动］工具，将选出的人物移到刚刚制作好的彩虹图中（如图10）。



小提示

此步操作与2003年第10期《梦游南极》一文里所讲的［复制］、［粘贴］操作有异曲同工之处。

接下来的操作相信大家都很熟悉了。

No.3 单击［编辑］→［自由变换］，将人物的大小、位置调至合适。

No.4 单击［文字］工具，在图片上做上所需文字。

No.5 单击［图层］→［向下合并］，将所有图层合并在一起。

OK，保存好后一起来看看作品吧！

是不是很吸引你的眼球呀！■

网行新发

文／振东 图／漫明

周杰伦——周杰伦演唱会！
画面一跳一跳，声音时断时续
嘶
哇
哟！上网看周杰伦演唱会
唉！
呵呵…… 这与电脑网速快慢有关 你同学家装的是 IP 宽带网
我在同学家看时可不是这样！
小芯的电脑下载速度
同学家电脑的下载速度
“猫”的最高信息传输速率是每秒钟 56KB；IP 宽带网中最高信息传输速率是每秒钟 10MB 或更高
555…… 没想到这两种上网方式，差别会这么大！怎么？上网方式还有好多种吗？

登录因特网，除了你这种普通拨号上网外，平时我们接触最多的还有……
ADSL、ISDN、有线电视网和IP宽带网。
呵呵，总之比你的“猫”跑得快哦。
除了这些
你还知道些什么呀
小芯用“猫”上网时……
知道吧，ADSL和ISDN虽也是通过电话线连上网的
但用它们上网却不会影响电话的接听
只不过在打电话时，上网速度会降低一些。
我们也要走电话线！
不行！听说有线电视网和IP网宽带不“走”电话线！
有线电视网是利用有线电视网络上网的，它需要一台专用的“猫”Cable Modem来支持。
那不行，设备投资估计不会低！
IP宽带是通过一根网线连接电脑中的网卡，它上网的速度也很快哟
噢，对了，前阵子我在电视上看到用手机上网是怎么回事？
这倒是可以考虑一下！
如果手机能支持GPRS功能，该手机便可以上网了
爸妈……给我买个手机吧，那样你们就不用天天担心显示器会伤我的眼睛了！
结束

编辑：嘟嘟
E-mail:xiaofaxian@263.net

《我用电脑小发现》3大版块新鲜出炉
《菜鸟新出壳》初出"江湖"的小技巧；
《蹦极训练营》想成为高手需要有"蹦极"的勇气哦；
《摘怪族Show》展示"小虾"本领的大舞台。
欢迎各位"菜鸟"、"小虾"积极参加、踊跃投稿！嘟嘟的信箱xiaofaxian@263.net。

空格 我的视野更开阔

● 王霞

用Word时，我们比较喜欢在[页面视图]模式下进行编辑，因为该模式下的编辑区域才是"所见即所得"的显示效果。然而在该模式下，每页顶部和底部以及页面之间的灰色区域却无端地占用了不少的屏幕可视区域，当我们设计电子报刊时，就会想到去掉这些空白区域，这时你不妨试试下面的方法（以Windows XP版本为例）。

一、选项设置法

1.在［工具］菜单上，单击［选项］命令。

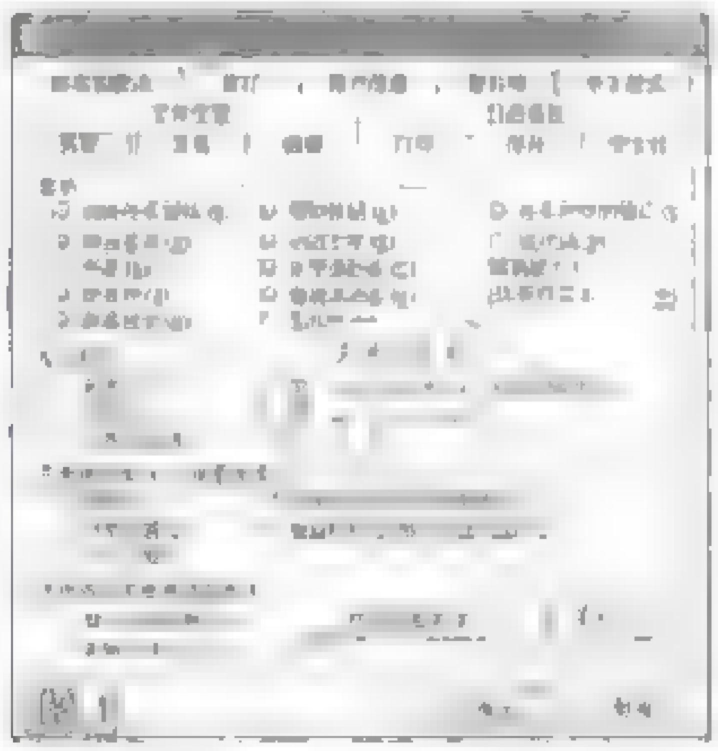


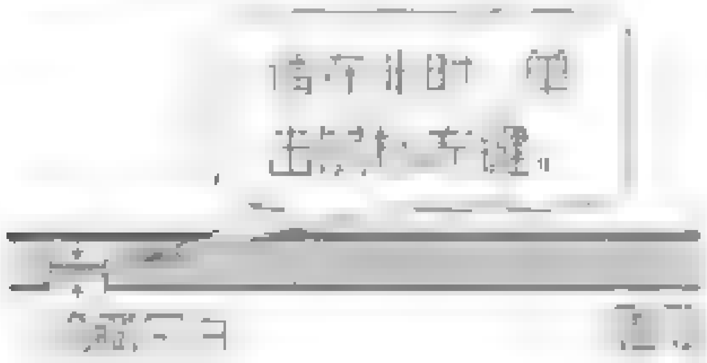
图1

2.单击［视图］选项卡，清除［页面间空白］复选框（如图1），则Word将不显示文本顶部和页面顶部边缘之间的距离。

3.单击［确定］按钮。

二、快捷单击法

其实，还有一个更为快捷的方法是在页面视图模式下，将插入点移动到页面的顶部和底部，当鼠标



指针变为对向的双箭头，屏幕上出现[隐藏空白]（如图2）时，请单击鼠标左键。如果当前已处在隐藏页间空白状态，那么此处的提示为[显示空白]，而且鼠标指针为背向的双箭头。

这样就使页面视图中的空间更开阔了，感觉不错吧？■

键本领大展示

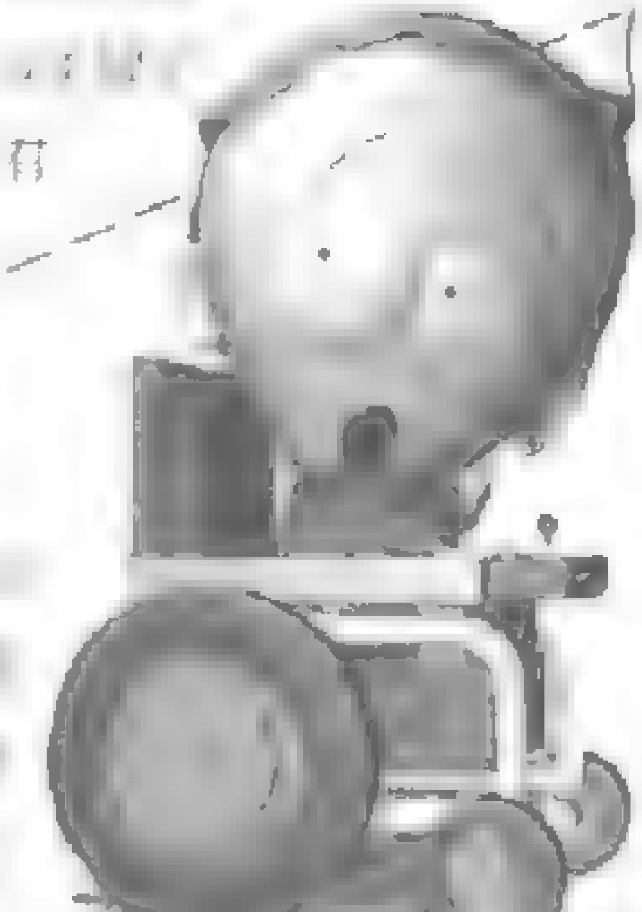
● 阿@

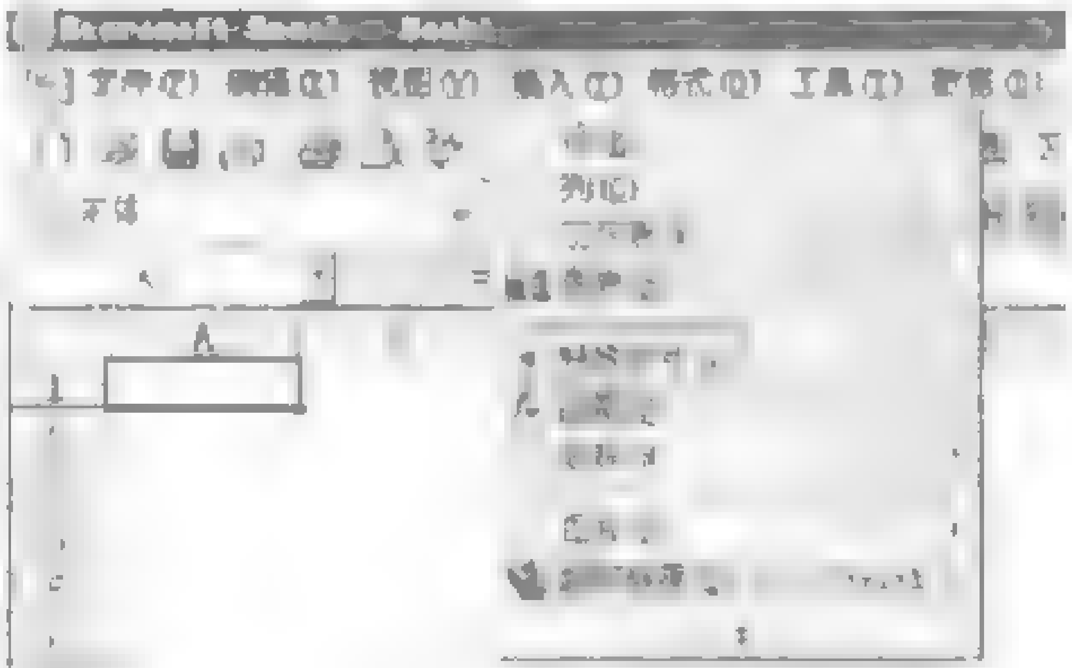
1.暂停

2.向下

3.巧妙

4.巧妙





这里也有“特殊符号”

● 石家庄市40中 初一16班 XJL310

把喜欢的墙纸加进来

1.添加非位图文件

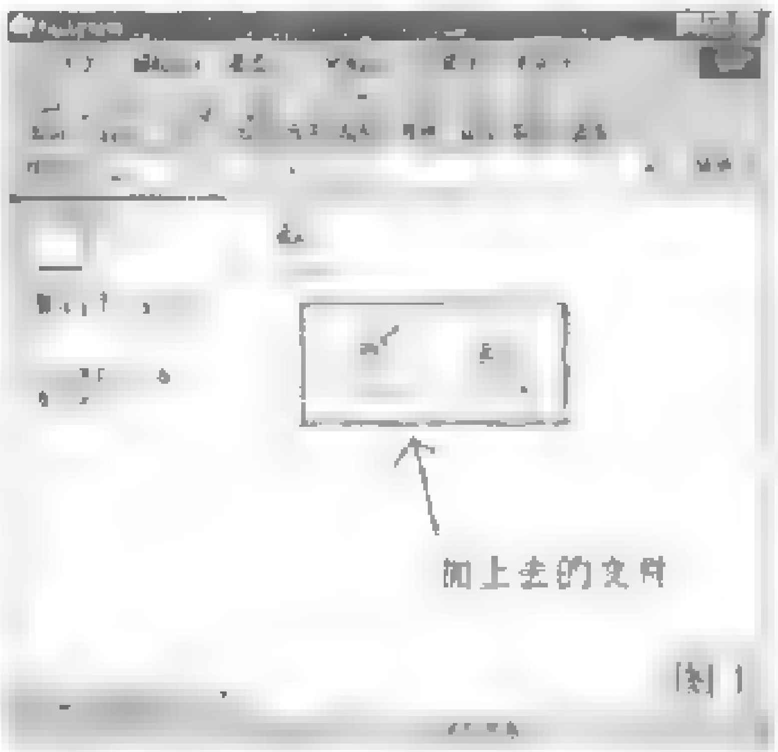
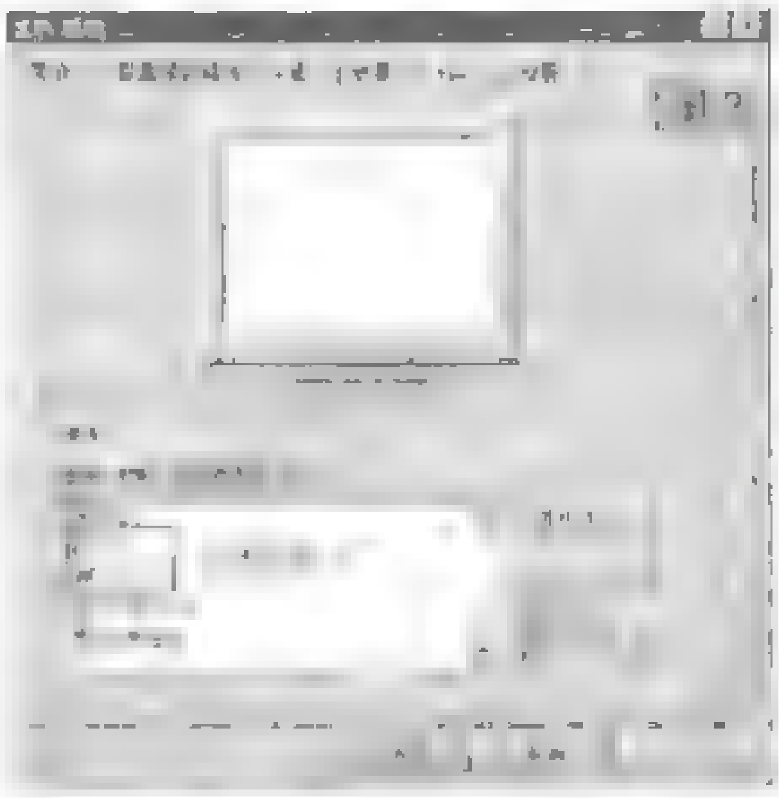


图1

[illegible]

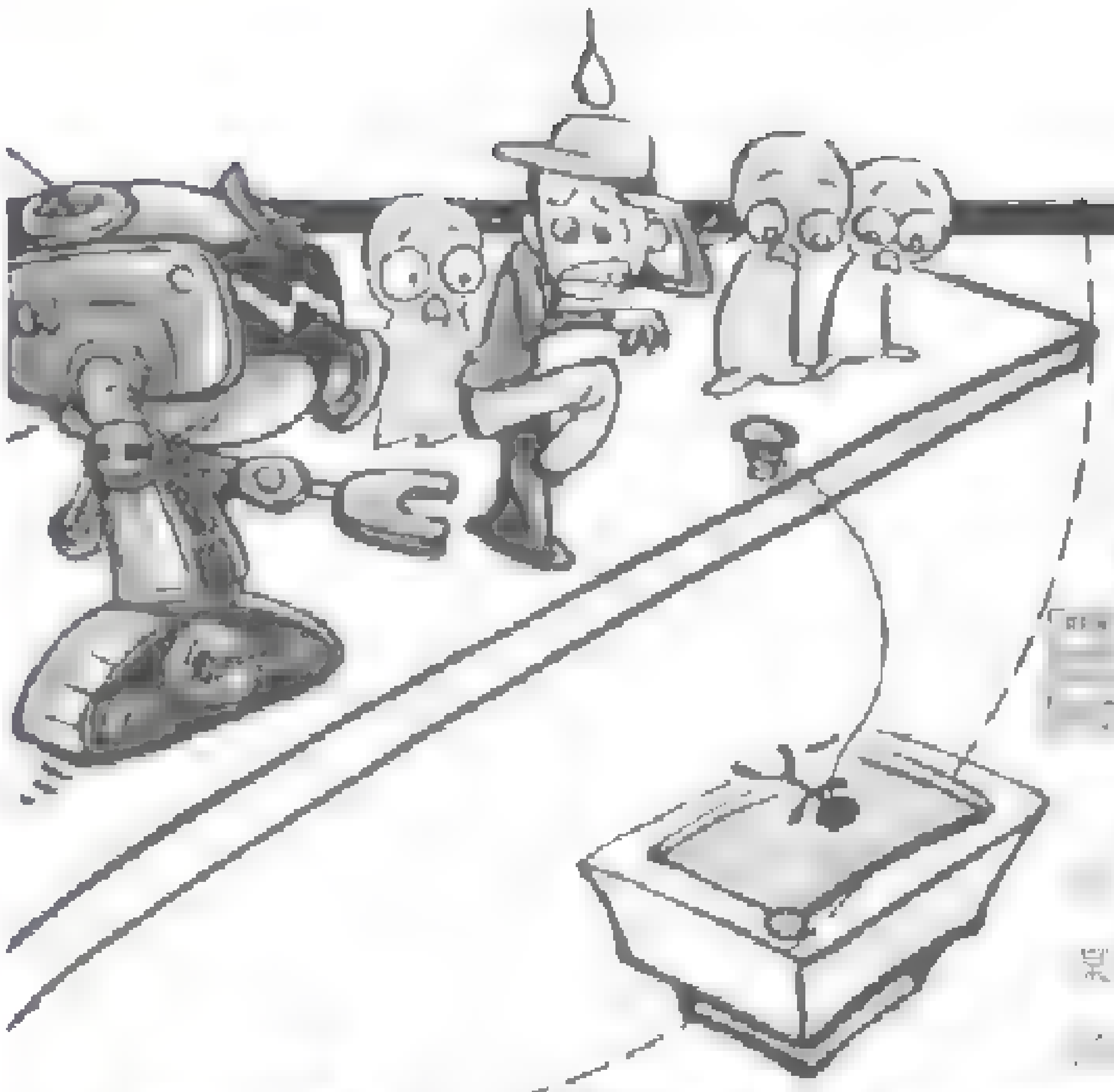


2.添加位图（BM

XP安装密码

● Tony

[illegible]记了Windows的[illegible]，[illegible]HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Microsoft\Windows\CurrentVersion，修改一下ProductKey就可以了，可是在XP的注册表中怎么找[illegible]system32，这儿有个[illegible]$winnt$的配置文件，里面已经有[illegible]■



小心！Q尾巴来

[illegible]

某某网站耕一瞧的评[illegible]

[illegible]的话，那可就惨了，[illegible]发们发一次病毒信息，[illegible]

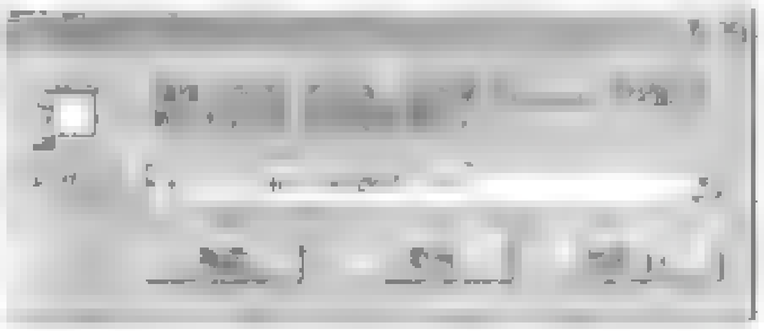
[illegible]杀毒软件如瑞星、[illegible]常光顾病毒公告栏，及时[illegible]可以单靠[illegible]确认后再打开也不迟呀！■

从开始菜单中写信

● 山东省高密市周阳中学 隋勇

其实不一定非得先打开Outlook Express才[illegible]菜单中就可以写信。

[illegible]"mailto:邮件地址"[illegible]mailto:liangliang@263.net（如图），[illegible]按钮，Outlook Express就会自动启动。



注意：Windows会自动启动系统预设的邮件程序，不一定是Outlook Express

同样，在运行窗口中键入该网站的URL，可以直接登录网站，例如www.sohu.com。■

和你玩个恶作剧

● 青岛志成实验中学　Daniel

前几天，一个朋友电脑出了点小毛病：打开［我的电脑］，D盘的图标是未知的，双击打不开，右键菜单上还有［自动播放］(见图1)。到D盘

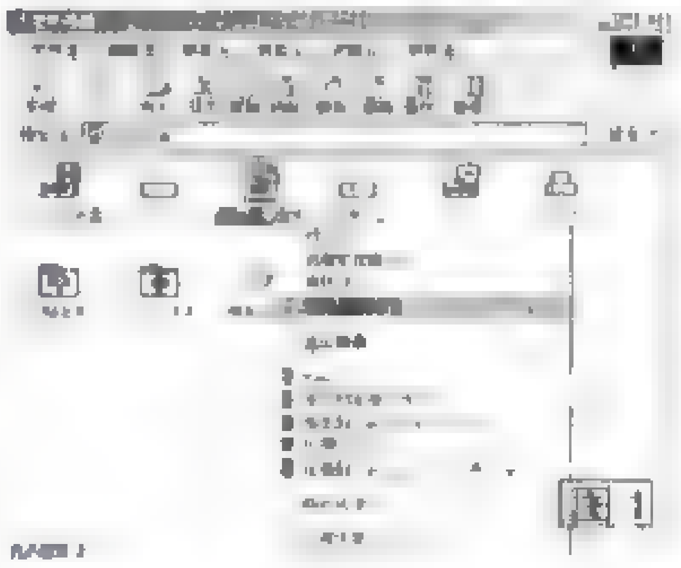


图1

根目录里一找，果然是"Autorun.inf"文件在做怪。原来他把一张光盘整个复制到了D盘下，连"Autorun.inf"这个光盘的自动运行所必须的文件也复制了过来。下面我们就来分析一下"Autorun.inf"的秘密。

看看图2，第一行的

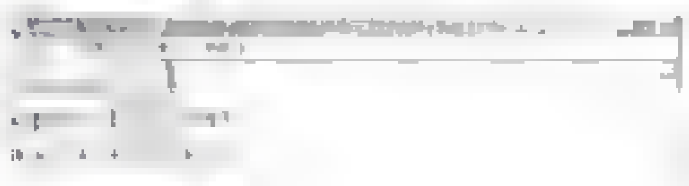


图2

"autorun"就是自动运行的命令，它是必不可少的；

第二行的"open-"是双击该盘符(假设是D盘)时所运行的程序；

第三行的"icon="是D盘的图标。

分析做完了，下面就该动手试一试了！

1.先在D盘下新建一个文件(注意：不是文件夹哦)，命名为"Autorun.inf"(※注意：后缀名一定要是inf)。

2.在D盘下建立一个文件，命名为123.bat(※注意：这里的文件名是什么，在"open-"后面就要写什么)，然后进行编辑(右击123.bat，选［编辑］)输入：

copy *.* C:\Windows\Temp

这样双击D盘时，D盘下所有的文件都会复制到C:\Windows\Temp目录下了。

3.为了好玩，我们再改一下D盘的图标：

在D盘里建一个BMP位图文件，打开它，并设置它的高和宽均为1厘米，然后就可以随便乱画了(写个"笨"字吧)。接下来重命名文件，文件名为"123.ico"(※注意：这里的文件名是什么，Autorun.inf中的"icon-"后面就写什么)。

大功告成！在［我的电脑］里［刷新］一下看看，怎么样？D盘图标变成了"笨"，双击的话就会将D盘所有的文件复制到C：Windows\Temp目录下！

只会搞破坏可不行噢，要懂得解决才行。如果想解决这个恶作剧，非常简单，用右键打开D盘，删除Autorun.inf和123.bat就OK了。■

嘟嘟说话喽：

搞怪可以，但不要破坏别人硬盘中的资料哦，否则……二十大板伺候，啊呀&*% #@。

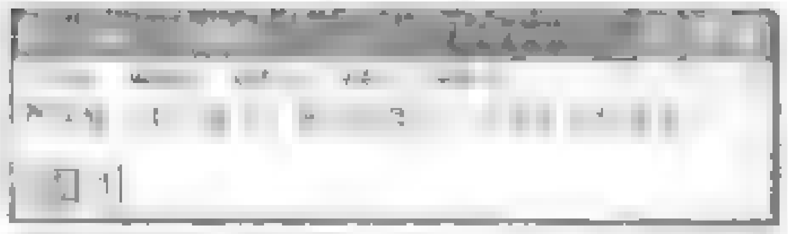
● 贾生辉

巧用COPY命令加密文件

在这个偷窥者、入侵者无处不在的网络时代里，个人的隐私保护就显得非常重要。对于众多的加密方式是不是因为反加密软件的越来越多而变得难以取舍？今天我就教大家一种不需要任何软件就可以进行加密的方法，而且，至今还没有反这种加密的软件卩。好啦，不制造悬念了，现在开始！

我们以Windows XP版本为例，如果你精通DOS，其他Windows版本也行。首先创建两个文件，一个是一张你喜欢的图画，随便什么都行，但要是BMP格式的。另外是一个文本文件，里面写上你的机密内容，必须要是TXT格式的。

比如我选了一个茶杯的图片（很有意境哦），命名为"1.bmp"。一个文本文档里面写上"贾生辉（本人真名）是大帅哥！《少电》是好杂志！"（见图1）命名为"2.txt"（见图2）。

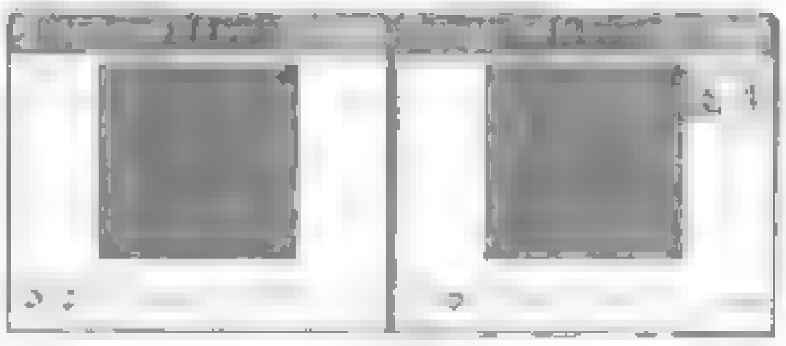


然后依次打开[开始]→[程序]→[附件]→[命名提示符]，在光标处输入：

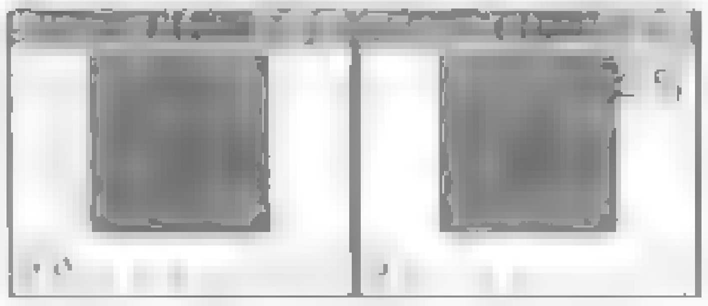
copy_图片文件完整路径及完整文件名_+_文本文件完整路径及完整文件名_目标文件完整路径及完整文件名

以上行中的"_"为空格，完整文件名包括后缀名。我这里使用的命令见图3，然后按回车键，系统就会将两

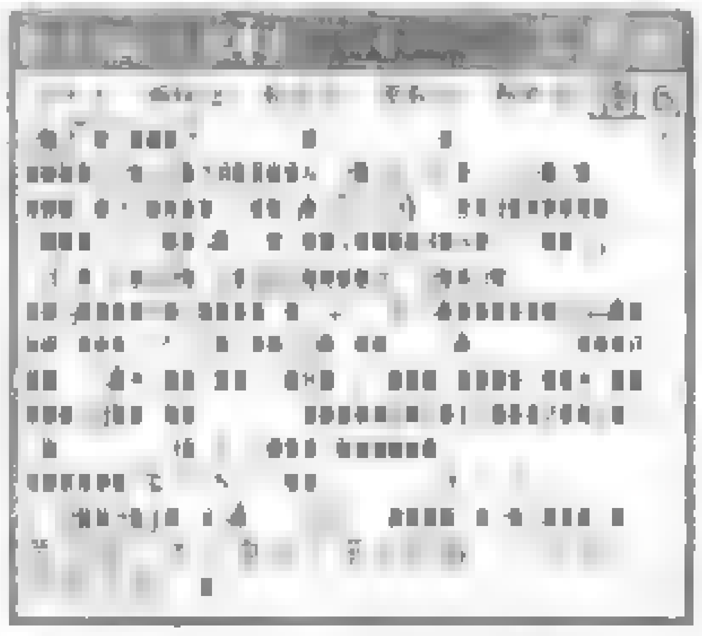
个文件合并为一个新文件，这个文件的文件名就是你当时输入的"目标文件完整文件名"，路径就是你当时输入的"目标文件完整路径"（见图4）。



经过以上几步就完成了对文件加密的全部过程，看看效果，发现图片完全没有改变（见图5），然后按住



Shift键并右键单击这个新文件，在[打开方式]中选择[记事本]，把光标移动到文本的末尾，发现当时文本文件中的信息都写在这里（见图6）！



最后再强调一遍，图像文件必须是BMP格式的，文本必须是TXT格式的！否则做不出来可别来砸我……■

嘟嘟说话喽

看完文章，嘟嘟立刻用贾生辉同学的办法尝试，结果是这样的：多次试验BMP文件都成功，但对于由其他格式转换为BMP的图片文件，Copy生成新的文件后，有时图片会变成一个黑色块，不过用[记事本]打开后，仍能看到文本文件中的信息。感兴趣？你也试试哦^-^。

编辑：丢丢
E-mail:diudiu@sndn.com.cn

“圣斗士”重出江湖

丢丢上初中的时候就被当时播出的日本卡通片《圣斗士星矢》深深吸引，当然不仅丢丢，那个时候几乎所有的初中生都非常喜欢这部卡通作品。圣斗士们不屈不挠的斗志和他们之间肝胆相照的友情一次又一次地感动着我们……

现在丢丢可要跟大家说一条将会令众多圣斗士迷兴奋不已的消息：《圣斗士星矢》的最新剧场版——《天界篇·序奏》，将于本月14日在日本首映！！相信我们不用等到下旬应该就可以在网上看到这部期盼已久的剧场版了。

随着越来越高级的电脑软硬件的不断推出，我们欣喜地看到圣斗士们也在不断“升级”——不仅圣衣变得细腻华丽，圣斗士们发出的招式也比以往更加“多彩绚烂”。从去年的《冥王十二宫》篇里，我们已经看到星矢等人日渐提升的功力，也感受到图像质量和音响效果的巨大变化，不知道2004年的圣斗士又会是怎么样一种状态呢？■

《梁祝》也疯狂

海峡两岸合作的首部动画电影《蝴蝶梦梁山伯与祝英台》在2004年元旦上映，这部由萧亚轩、刘若英以及吴宗宪配音的动画巨片，历经数年才制作完成。

除了它的历史意义——代表我国已经正式踏入世界动画大片的舞台，这部动画其实也没多少东西可说。倒是紧随动画片推出的漫画版出尽了风头。漫画版故事中，梁山伯成了一个火爆浪子，跟男人性格的祝英台不打不相识。马文才也由动画中的反面角色变成了翩翩美少年，见梁祝感情坚定，便甘当和事佬促成两人。最后梁祝当然也没死，取而代之的是一个魔幻式的合理结局……■

“动漫”与国际接轨

新年伊始，广州的2003城市动漫汇展热热闹闹地开张了。这次漫展以珠江三角

经济带为腹地，立足华南和东南亚，打算建设一个面向世界的产业平台，以加快我国动漫产业与世界接轨的速度。■

动漫欣赏

热血运动
——球类动漫赏析

相信亲爱的读者们都喜欢踢足球吧！什么，不喜欢足球喜欢篮球？哈，无所谓啦，大家还记得《灌篮高手》吗？运动天才加白痴樱木不屈不挠的篮球历程让我们一次次地受到激励，数不清有多少人因为看了这部卡通片迷上了打篮球。按照这个逻辑，等大家看完了下面介绍的3部漫画，是不是也会喜欢上其他的球类运动呢？

《网球王子》

孟孟隆重向大家推荐《网球王子》，这大概是最近最红的动画之一了。有人说这是“披着网球外衣的格斗漫画”，也有人说这是“画给少女们看的少年漫画”。

新学期开始，青春学院实力强劲的网球部来了一个新生越前龙马。虽然帮助网球部其他新生出头不被欺负，不过他的态度真是拽得可以，

很快就和前辈用比赛决胜负。出人意料的是他的实力高得惊人，引起了网球部指导和社长的注意，并破例将他选入正式队员队伍，开始了通往全国大赛的征程……

http://www.comicity.net/books/list.asp?id=41■

《我们的足球场》

《我们的足球场》是村枝贤一所著的一部比较写实的足球漫画。因为父亲去世而不再踢足球的和也毕业后加入了职业队，让队伍复活，然后历经重重磨难，终于得以加入国家队参加世界杯……一条标准的足球漫画路线。相对于《足球小将》来说，这部作品比较写实，但并不缺少青春的飞扬、热血的沸腾，更有掺杂着汗水和泪水的味道。这里是寄托着梦想和希望的交汇，这里……是“我们的足球场”。

http://cartoon.cnbb.com.cn/www/comic/wmdzqc/■

《灌蓝少年》

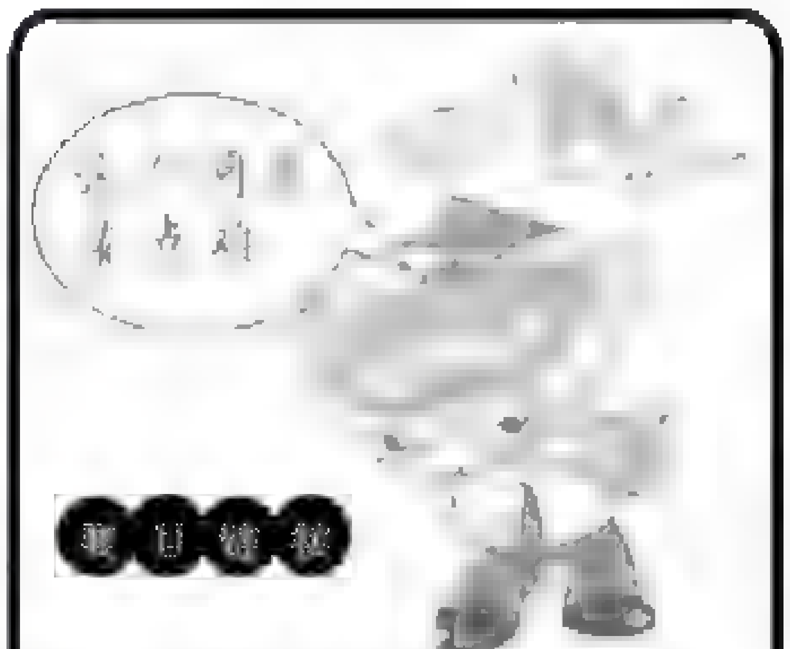
除了《灌篮高手》，八神浩树的《灌篮少年》也是篮球漫画的经典之作。虽然同样也是一个弱小得不起眼的篮球社，同样是因为新进的社员而奋起，开始称霸全国的篮球梦，但相对于《高手》而言，《少年》的故事少了夸张的体形和离谱的技术（乔丹毕竟只有一个嘛），却多了些普通高中生们的生活故事。在紧张激烈的比赛中夹杂着轻松幽默的校园故

事，相比而言，更加适合《少电》的读者欣赏。

http://www.comicity.net/books/list.asp?id=29■

小博士

Email: nianqing@21cn.com
http://nq.yeah.net
通信地址：广州市人民北路686号广东电台办公服务部 罗青玲
邮编：510012



★备份软件数据资料的方法

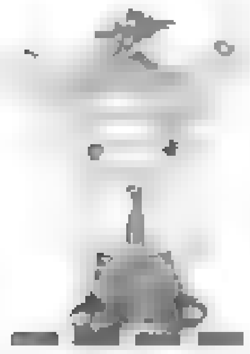
★误删的数码相机照片是否可以恢复

★如何使用输入法手写功能

★怎么帮QQ换新装

问题：

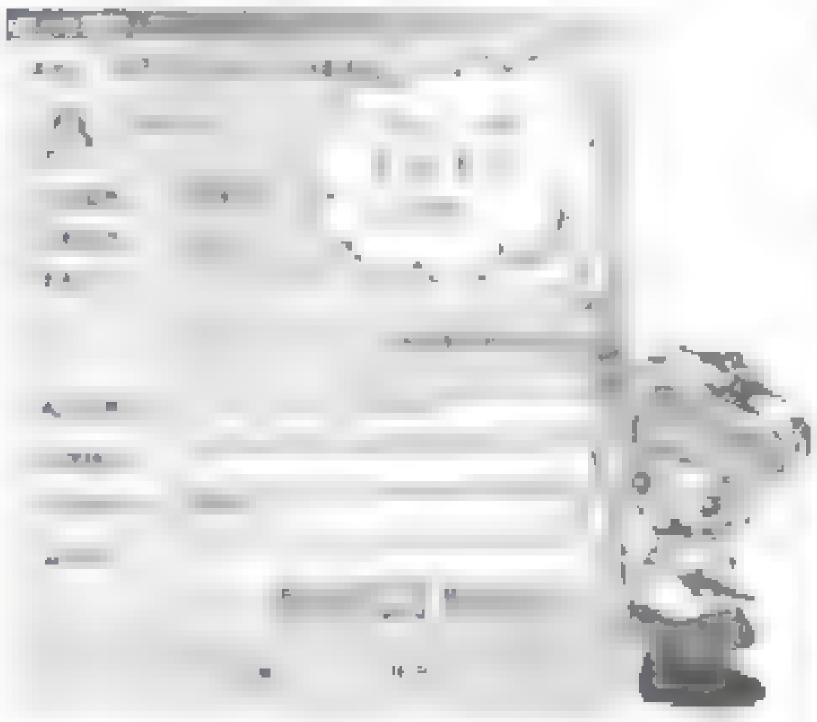
念青老师，因为我非常喜欢试用不同的软件和游戏，系统很容易就崩溃了，需要重新安装Windows系统和各种常用应用软件。我想问一下，像腾讯QQ、CuteFtp、Outlook Express等程序的数据在重装系统前是不是可以备份？应该怎么操作？（广西南宁市 徐年桁）



答：这是一个比较常见的问题，下面念青就以上面几个软件为例，说一说如何找到应用软件的数据资料，并加以备份。希望大家能够举一反三，轻松自如地做好备份工作。

QQ

首先，虽然每个程序都有默认的安装路径，但是具体到每个程序到底安装在哪里，却又各有不同，我们要备份的程序数据一般放在安装目录中。首先在启动QQ的快捷方式（桌面或者开始菜单中都可以）上面右击鼠标，打开[属性]菜单，在[快捷方式]标签页下面，点按[查找目标]按钮，就可以打开QQ的安装目录了。在这里可以看到以你的QQ号码命名的目录，里面保存的就是你和网友的聊天记录数据，赶紧找一个安全的地方备份好它们吧。



QQ聊天记录的恢复也很简单，当你装好一个新的Windows系统和QQ软件后，把以你的QQ号码命名的目录复制到当前安装QQ的位置下面就可以了。

CuteFTP

CuteFTP也是一个很受用户欢迎的客户端软件，它的数据备份主要是用户输入的FTP站点。备份时要弄清楚自己使用的软件版本，因为不同的软件版本使用的数据文件的名称会有所不同，例如4.x版本的FTP站点文件是SM.dat。程序的版本通常可以在[帮助/关于…]菜单中查到。用户在备份时，可以考虑使用重命名的方式验证目标文件是否正确。要恢复数据，可使用CuteFTP程序的站点管理器的导入功能，或简单地将相应的数据文件恢复到适当位置即可。

Outlook Express 6

Outlook Express是Windows自带的电邮程序，其数据主要包括通讯簿和邮件两种。通讯簿上的联系人的备份很简单，打开OE后，点击工具栏上的[通讯簿（地址）]图标，在[通讯簿]程序中点按[文件/导出/通讯簿]菜单，将选定的联系人导出到指定的通讯簿文件即可。邮件的备份会复杂一些。打开OE后，在收件箱上右击鼠标，打开[属性]菜单，可以看到收件箱.dbx文件存储的位置，打开该文件所在的文件夹，就可以看到所有与OE相关的数据文件了，找一个地方备份好它们。恢复的时候，用同样的方法找到文件的存放目录，然后用备份文件覆盖它们即可。■

小总结

从以上可以看出，备份应用软件数据的办法一般分为以下几个步骤：

①通过快捷方式找出软件的安装目录。

②在安装目录中寻找用户的数据文件，这个过程需要自己动脑分析，必要时可做个测试。

③重新安装系统和应用软件后，只要将备份数据拷贝回原来的位置就可以了。

小博士

问：念青老师你好！请问在数码相机中误删除相片后，是否还有办法可以恢复？（凌森林）

答：对于外置储存设备，如Flash Drive、Compact Flash等，可以用有修复功能的专门软件恢复存储卡中误删除的照片，如Digital Image Recovery（下载网址：http://home.arcor.de/christian_grau），它甚至可以帮你恢复[illegible]格式化的存储卡。不过，一旦出现误操作一定要立即停止拍摄和其他写入操作，以免给恢复操作带来不必要的麻烦。

问：念青博士，我想问一下纯平显示器和普通显示器的区别？是否只是显示屏上的材质不一样？（新丁）

答：纯平显示器的显示原理与普通显示器并没有什么本质区别，它们最大的区别在于：

●采用的显像管不同，纯平管的制造成品率比较低，因此纯平显像管的制造成本高于普通显像管。

●制造工艺和电路设计方面纯平显示器优于普通显示器。

●纯平显像管不存在边缘的弯曲，可以有效避免因光线折射所产生的画面扭曲和变形。

问：念青小博士你好！我有一台MP3，可是我总喜欢买一些CD碟，你能帮我出个主意，把任何格式的音乐文件转换成MP3格式的音乐文件吗？怎样下载到转换软件呢？拜托了！（WW128）

答：音乐格式的转换和播放工具是电脑软件中比较丰富的一个种类，我比较喜欢用WinDAC软件来抓取CD音轨，它抓取出来的是WAV格式的声音文件，如果加上专门的插件（如LameEnc或BladeEnc）的话，也可以直接抓取MP3格式的音乐文件。上面提到的工具可以在WinDAC的官方网站下载：http://www.windac.de/

问：念青老师，请问在DOS下用的程序怎样加载鼠标驱动？（ZENCI）

答：DOS系统默认是没有安装鼠标驱动程序的，需要先运行Dmouse.com、Mouse.com一类的DOS鼠标驱动程序才可以在DOS系统上使用鼠标，这些驱动程序可以在随鼠标附送的软盘或光盘中找到。

问：念青老师，你好！请问WINDOWS XP中的SYSTEM VOLUME INFORMATION是个什么文件夹？该文件夹可以安全删除吗？谢谢！（蓝水晶）

答：System Volume Information文件[illegible]文件夹，"[illegible]"工具[illegible]和还原点，你的计算机的每个分区上都有一个这样的文件夹。如果你不想使用系统还原功能，可按以下步骤操作：

1. 打开[开始]→[控制面板]→[系统工具]。

2. 切换到[系统还原]标签页，关闭[指定驱动器的系统还原功能]。

这样就可以删掉该文件夹了。如果无法访问该文件夹，可在其上右击鼠标，打开[属性]菜单，在[安全性]标签页中添加要授予该文件夹访问权限的用户名称即可。

小博士

问：念書小博士，请问任务栏上输入法的手写功能怎么用？（浴火雏生）

答：手写识别功能可以用手写取代键入，将文字输入到任何Microsoft Office程序文件中，可以使用某种手写输入设备（如书写板或书写板电脑）执行此操作，或者使用鼠标书写。[illegible]入，自动转换为输入文本，或者也可保留成手写输入的“墨迹”。手写识别功能还支持绘图功能，这样可以将手绘草图存放到Microsoft Word文档中

问：我的IBM 40GB USB移动硬盘在WINDOWS2003下被识别了（系统托盘上出现了移动硬盘的图标），可是在“我的电脑”里却没有盘符，这是怎么回事？（北北）

答：你需要在系统中更新添加移动硬盘，并为它指定一个盘符

1. 打开［开始／运行］菜单，执行“mmc”命令，进入［控制台1］。

2. 打开［文件／添加删除管理单元／添加菜单］，在［添加独立管理单元］中找到“磁盘管理”这一项。

3. 依次点按［添加］→［完成］→［关闭］→［确定］按钮。

4. 在［控制台1］中点击“磁盘管理”，右边窗口中将可以看到没有显示盘符的移动硬盘。在其上右击鼠标，在弹出菜单中选择［更改驱动器号和路径］，然后点按［添加］，选择［指派改正驱动器号］，为你的移动硬盘选择一个合适的盘符即可。

问：念書小博士，我最近下载了一个QQ皮肤，但不知道该怎么用？请帮帮我！（AAA168EG）

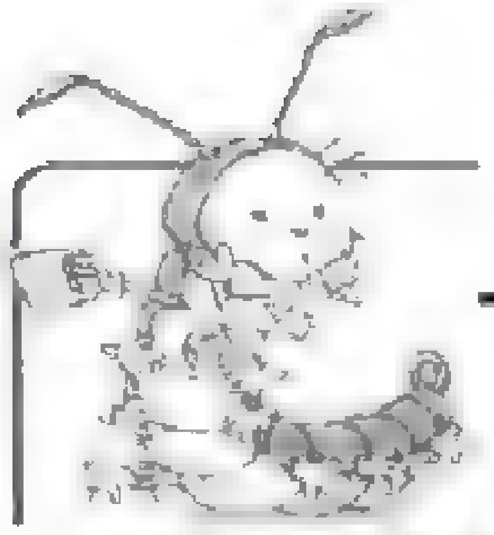
答：在QQ安装目录下的Skins文件夹下（默认的路[illegible]是C:\Program Files\Tencent\Skins）新建一个文件夹，将QQ皮肤文件的全部内容解压到该目录里面。这时，点按［QQ］→［更改皮肤］菜单，就会发现已经可以选择新建的QQ皮肤了。

问：念書老师你好！我想问一下，在我玩游戏的时候连按5次SHIFT键就会弹出一个窗口，说是什么“粘滞键”，很影响我玩游戏，请问怎样才能把这个功能关掉啊？（风满楼）

答：打开［控制面板］→［辅助功能］选项，打开［键盘］标签页，把［粘滞键］选项下的“使用粘滞键”前面的选择去掉就可以了

问：念書小博士，我从WINDOWS ME更新到WINDOWS XP后，每次启动OUTLOOK 2000都会出现“The add-in "C:\WINDOWS\SYSTEM\ACTEXT.DLL" could not be installed or loaded”的出错窗口提示，只有再点按［确定］按钮后程序才会继续运行，请问如何解决？（诚意义）

答：在电脑上搜索Extend.dat文件，将它改名为extend.old，重新启动Outlook2000，程序将会重建Extend.dat文件，这是一个用来记录第三方产品的二进制文件。



编辑：丢丢
E-mail diudiu@sndn.com.cn

版首语

从来没有一期稿子编得像这次这么累，难道是丢丢江“虫”才尽了？想想真是可怕。再想想也不对，分明精雕细刻出来的稿子还是比以前的赏心悦目er了呀，那这个时候是不是该摇头吟一句：只要功夫深，铁杵磨成针……

最近丢丢收到最多的就是有关虾客论坛的信件，看来这个东东还是有必要仔细一点说明的哦，于是就有了“炼虾”的故事；怎么也没想到平常呼风唤雨的侠客竟然连一个小问题都没有搞清楚，《伤心98%》里大家可以去看看出了什么事；子曰：学而不思则忘（西西：哎呀，不知道还瞎拽，是“罔”不是“忘”啦），丢丢（装作没听见）曰：有时候一定要打破习惯，要不然也不会有《吸星大法》可以学啦。OK，先这么着了，去“天籁”村听音乐喽……

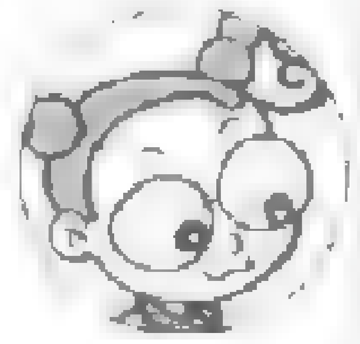
“虾客”是这样炼成的

●管彩彩　小眼镜

《少年电脑世界》网站开张了，与此同时，网站中的“虾客论坛”也成为众多菜鸟、大虾快乐的电脑家园。大家在这里研究电脑问题，欣赏美文美图，诉说心情故事，讨论天下大事……一时多少豪杰，谈笑间，樯橹灰飞烟灭（侠客：好么，整个一“三国群英传”）。

就在这时，有一个人却在电脑面前抓耳挠腮。镜头拉近，原来是盖小茨（虽然立志要超过盖茨，怎奈刚接触电脑，水平还是菜鸟级）正守着虾客论坛的主界面，面呈为难之色，一个劲地挠头呢。

就在这紧要关头，一个长着一双大眼睛的女生来到盖小茨家。镜头拉近——哦，对不起，原来不是眼睛大，而是带着一副大眼镜（汗~）——正是盖小茨的同桌彩彩。虽然彩彩是女生，电脑水平可不一般，算得上大虾级人物。不过也因为这个，鼻子上早早地架起了一副大眼镜。（丢丢：“虾客”们要注意保护自己的眼睛啊！）



魔法软地带

打入“虾客”内部——注册登录

盖小茨(着急地)：彩彩你来得正好，快来看看我怎么没法在虾客论坛上发言啊。

彩彩（坏笑）：发言？还演讲呢！难道要竞选联合国菜鸟协会会长？！听清楚了，在论坛里应该叫发——帖。

盖小茨(脸红地)：对对，发帖、发帖，看看偶怎么发不了啊。

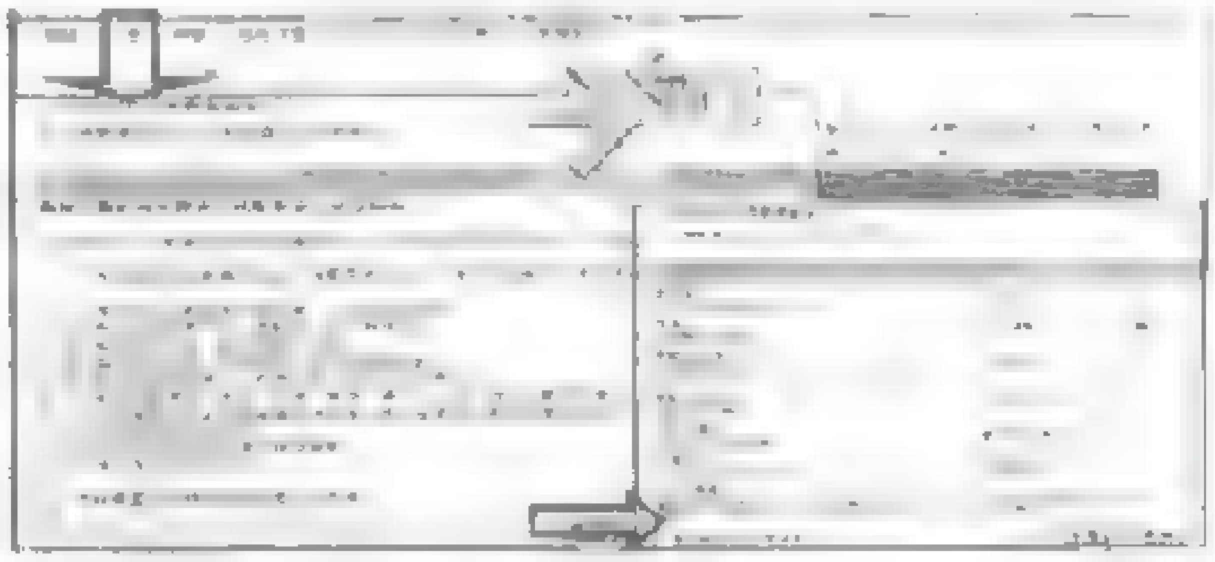
彩彩看了看盖小茨打开的界面，拿鼠标点了几下，回过头来，“语重心长”地说：“老兄，没有登录到论坛里怎么可能发帖呀。你的用户名是什么？”

盖小茨又开始挠头，“啥用户名？”彩彩一听，差点晕过去，过了半天才缓过劲来：“那，要在一个论坛上发言，首先要注册成为这个论坛的一员，然后登录进去，这样才能够使用论坛全部开放的功能，明白了？”

盖小茨（恍然大悟地）：哦，我说怎么发不了（言）……帖。还以为自己电脑的设置有问题呢。还是彩彩厉害啊。

彩彩：估计天底下就你这个菜鸟协会的会长不知道这事了。

虽然嘴上不饶人，彩彩还是帮盖小茨在论坛上注册了一个用户名。小茨看到只需要点击“虾客论坛”首页上的［注册］，然后按照提示简单操作几步就可以注册成功（见图1），点点头放心了。



“练虾”第一步——发帖、回帖

盖小茨(激动地)：终于登进来了，这下可以发帖了吧？

彩彩：那当然啦，刚刚进来不如发一个祝贺的帖子吧。

说着，彩彩在［八爪鱼的家］版块点击［发表话题］，在［发布新帖子］窗口中输入相关信息，然后点［发表］按钮，不一会，新发的帖子就显示出来了（见图2）。

彩彩：咕，看到提示了没有？为了节省时间，我们可以直接按“Ctrl+Enter”来发帖！

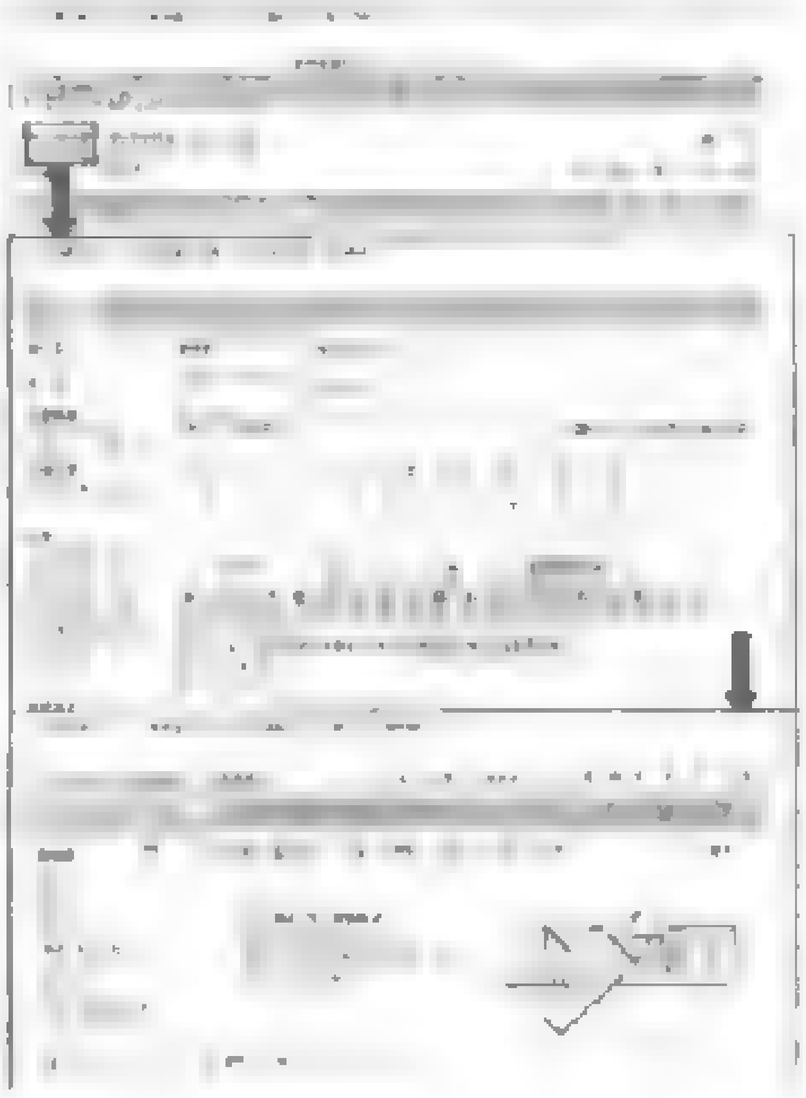
盖小茨：原来这么简单呀！（其实当个大虾也不难嘛！）

彩彩：嗯，回帖的话就更简单了，只要在底下的［快速回复］框中键入内容同样点［发表］或者按“Ctrl+Enter”就行了（见图2）。

彩彩：最基本的看、发、回帖现在都明白了吧？剩下时间自己先研究研究这个论坛吧。

盖小茨（兴奋地）：好，剩下的偶自己琢磨琢磨也就差不多了。

彩彩（不屑地）：先别得意，你现在顶多算是虾米级别，还差得远呢。



小试"虾"刀——设置个人资料

"彩彩，我会设置个人资料和个性签名了！"安静了一会儿，盖小茨喊起来。"打开［用户控制面板］里的［基本资料修改］就可以打开［基本设置选项］页面，然后在里边改相应的信息就行了。我还选了一个大力水手的头像呢。"

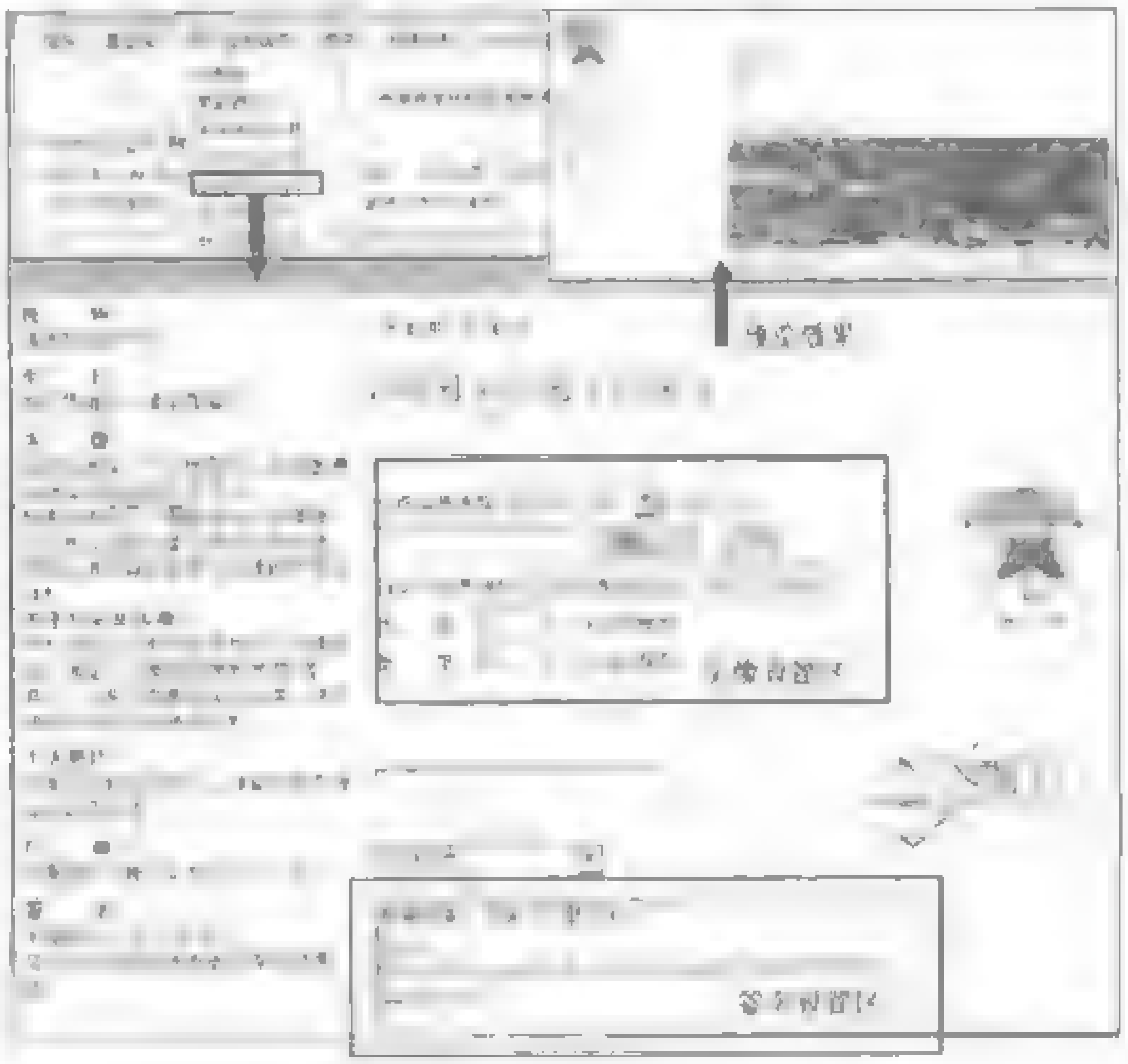
彩彩：有长进嘛。在［基本设置选项］里面我们可以通过上传头像和设置别具一格的签名来体现自己的个性。

盖小茨：嗯，这样可以一眼就看出哪个帖子是谁发的了，不用仔细看用户名。

彩彩：呵呵，开窍了你。单击设置头像区域里边的［浏览］按钮，我们可以从自己的电脑中选择一个小的图片文件，然后点［上传］，这样这个图片就被上传到服务器里了。最后我们在下边的空格里输入这个图片的长和宽，数目不能超过120。

盖小茨：哦，那我找一张长宽都不超过120的图片，然后把图片原始的尺寸填上就行了吧！

彩彩：这样最好不过了。再来看签名，这里边的图片是没法上传的，但是可以"引用"网络上的图片。也就是说，只要知道图片的地址，我们就可以用"[img]图片地址[/img]"的形式使得这张图片显示在我们的签名中。比如[img]http://img1.photo.163.com/songdai96/368395/7436632.gif[/img]（见图3）。这两项你要是学会了，就差不多可以升级成为小虾了。



逍遥游"江湖"——收发论坛短消息

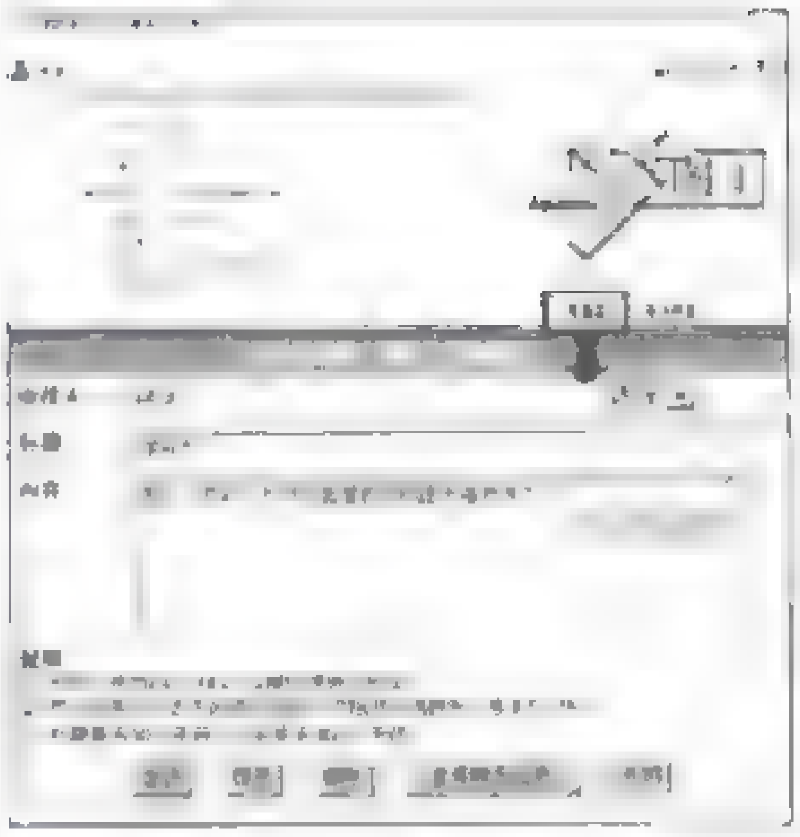
盖小茨自己又在论坛"转悠"了一阵子，一边看还一边"嗯嗯啊啊"个不停，彩彩实在忍不住了，"小茨你是在看猪圈还是怎么着，给传染了？"

盖小茨（惊醒地）：啊，我看论坛太入神了，觉得有些人说的话很有道理耶。这里有点像网络游戏，很多人聚在一起什么都谈，真是太有意思了。

彩彩：呵呵，你要是觉得里边哪位大虾比较合你的脾气，你可以把他加为好友，或者通过发论坛短消息跟他（或她）"单线联系"。

盖小茨：哦，原来添加好友是干这个用的啊。这样一来，我们交流起来就比较方便、快速了是吧？

彩彩：对。添加好友其实很简单的啦，只要在论坛中单击发帖的用户名，就可以弹出这个用户的个人资料，同时［给他留言］和［加为好友］选项也会出现，你很



容易就能了解它们的操作。

盖小茨（突发奇想地）：如果把《少电》的小编们加为好友的话，以后跟他们联系起来不就很简单、很方便了吗？哈哈，偶要给偶的OU像（丢丢：拜托，到底是偶像还是"呕"像？）丢丢发一个短消息（见图4）。

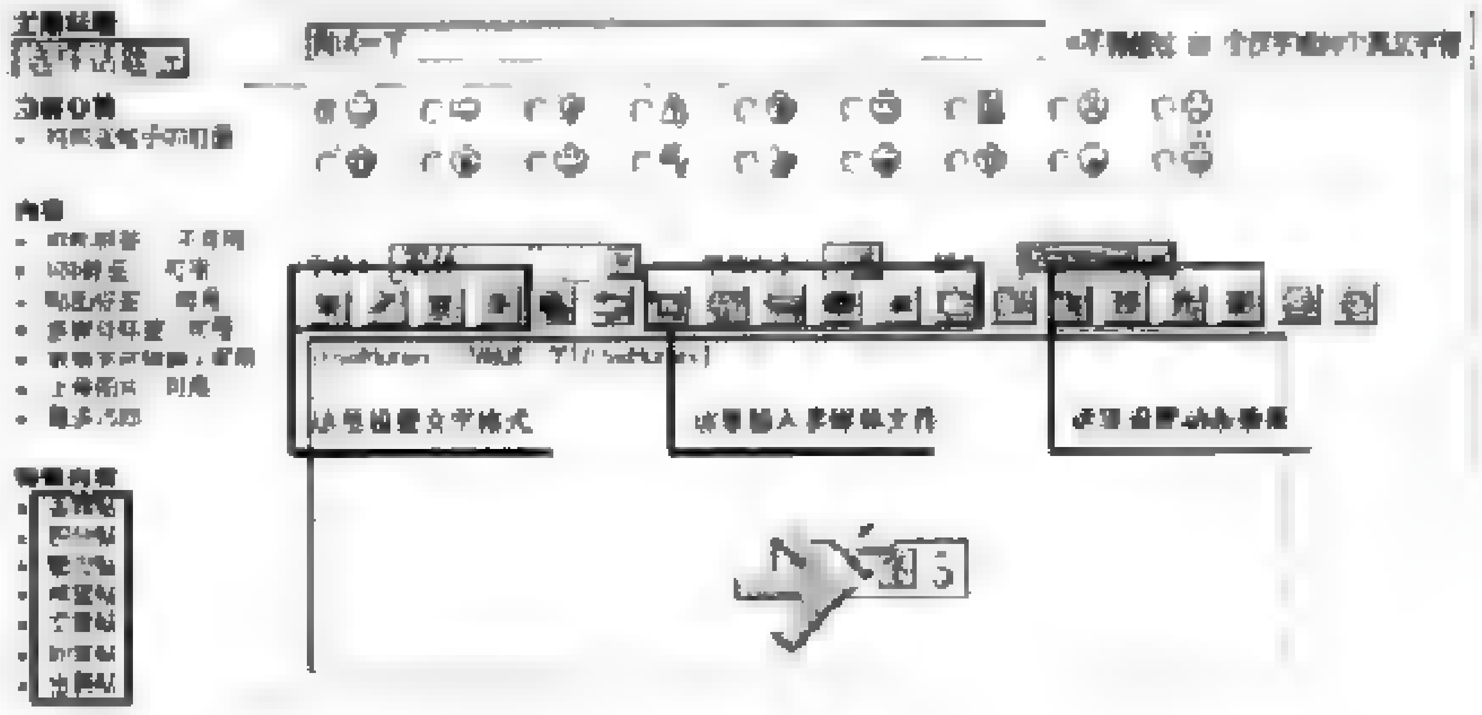
参透大虾级"神功"　发帖也个性

彩彩：小茨，你有没有发现，有一些帖子似乎跟其他的不太一样？

盖小茨：看到了呀，有一些帖子要求必须回帖才能看到，这是不是人家等级很高了，所以能发不一样的帖子啊？

彩彩：呵呵，你还真能联想。不是啦，其实这些帖子人人都可以发的。不过这种帖子数目不多的原因一个是因为这是比较高级的操作，另一个原因就是大多数人不喜欢给论坛里的帖子加上很多限制，网络本身就讲究无限共享的嘛。我们看看论坛，当要发表一个话题时，在左下方的［特殊内容］选项里会出现金钱帖、积分帖、魅力帖、威望帖、文章帖、回复帖、出售帖等等。

彩彩点击［发表话题］打开［发表新帖子］窗口，在［特殊内容］区域里选择［金钱帖］，然后在弹出的对话框中添入"0"，［确定］以后只见在发帖窗口中出现了"[UseMoney=0][/UseMoney]"的字样，彩彩在中间输入内容（见图5）然后发表。"这样一来，别人打开你的帖子之后会看到一个购买提示，不过因为我们设置的是0，所以不会影响别人的。"



盖小茨：这个东东的用法是够复杂的，不过这些不同的帖用起来应该都差不多，我来发一个威望帖看看。

彩彩：看到在发帖区域的上头那一行按钮了吗？在这里我们可以更改字体格式，插入Flash、图片等等多媒体文件，只要我们能找到这些文件的源地址就可以了。这个功能就留给你自己去研究吧。

盖小茨：原来还有这么多东西要学啊！看来当个大虾真的不是一朝一夕的功夫啊。不过不要忘了偶可是以盖茨为目标的人啊，这点东西难不住偶的。

彩彩：哈哈，这些内容已经够你记一阵子的啦，仅仅记住这些还是不能称得上"虾客"的啊。真正的论坛虾客能把论坛的各项功能综合利用，来实现自己的想法。你的"炼虾"之路还要走很久呢。■

注册表终结者

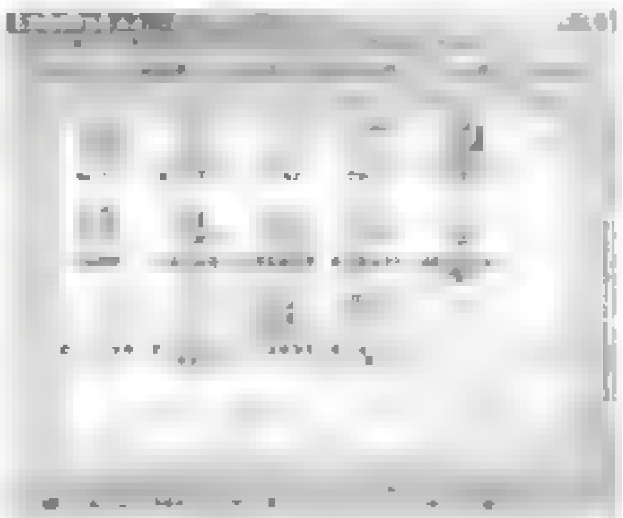
软件大小：1629KB

软件语言：简体中文

运行环境：Win9x/WinNT/2000/ME/XP

http www.regboy.com regboy6.4.exe

[illegible]统全能优化软件！从网络，全到系统优化，从计算机性能提升到个[illegible]，以及解决来自网页的攻击，注册表终结者都能简单直观地完成操作。



美食谱 2004

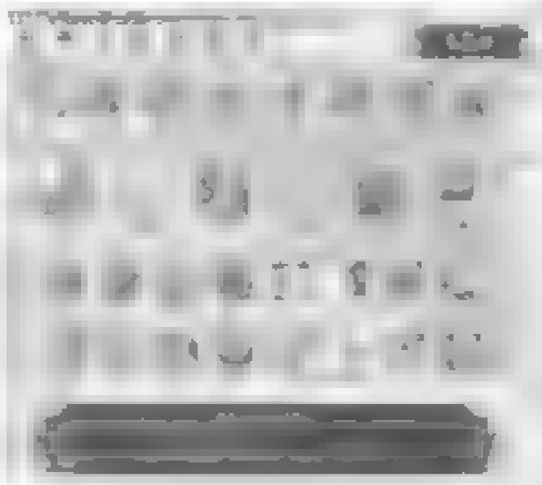
软件大小：5280KB

软件语言：简体中文

运行环境：Win9x/WinNT/2000/ME/XP

(http //zztl-http skycn net 8080/down/msp2004 exe

[illegible]化机器前，老妈又开始唠叨，[illegible]也不知道要大着胆[illegible]



AnVir Task Manager

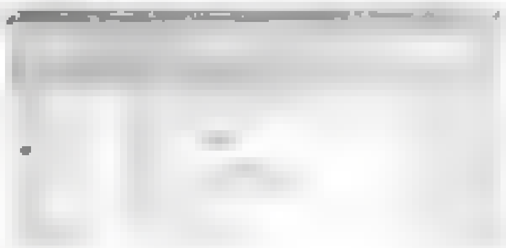
软件大小：168KB

软件语言：英文

运行环境：Win9x/WinNT/2000/ME/XP

http://www.anvir.com/task.exe

功能强大的[illegible]启动的启动。它可以查看所有[illegible]



智能成语词典 3.07 版

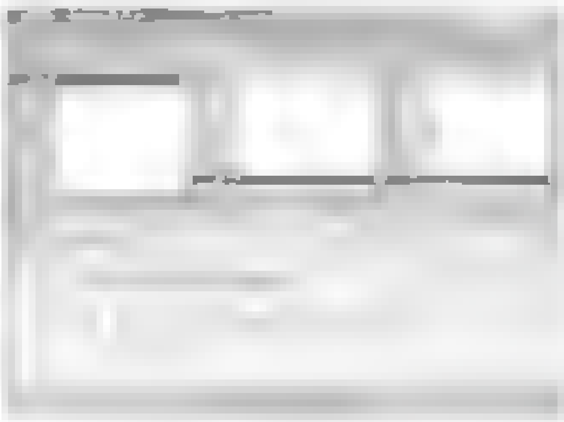
软件大小：5662KB

软件语言：简体中文

运行环境：Win9x/WinNT/2000/ME/XP

[illegible]

[illegible]成带声调的拼[illegible]典》则可查询[illegible]



伤心98%
——一知半解FlashGet的“下场”

●德生

平静的一天…

静静的办公室，除了电脑硬盘和风扇一刻不停的蜂鸣声，就是小编们不停敲打键盘发出的“噼里啪啦”声，偶尔还能听到打印机“嘎崩嘎崩　　嗡　　”的声音（西西：就这还叫“静静”啊），大家都在有条不紊地各忙各的……

“啊，不会吧……”就在这时，一声惨叫打破了这难得的宁静。大家心下一惊，循声望去，只见侠客双手抱头，呈悲痛欲绝状……

原来侠客用Ftp软件从游戏公司的服务器上下了一宿的《英雄本色2》，结果就在进度显示98%的时候，死机了。更悲惨的是，断点续传显示的开始进度为24%！！

（以下省略20页大家安慰侠客的文字。侠客：我好歹也是侠客，不至于这么脆弱吧？）

丢丢（关切地）：“怎么不用FlashGet下载？多开几个线程，再大的也不用一晚上啊。”

侠客（一脸茫然地）：“那是个Ftp服务器，没法用FlashGet呀。”

丢丢（也一脸茫然地）：“用站点资源探索器登录不上吗？”

侠客（更加一脸茫然地）：“啥器？什么软件？哪儿有？”

丢丢（目瞪口呆若木鸡地）：@#$%^&*……

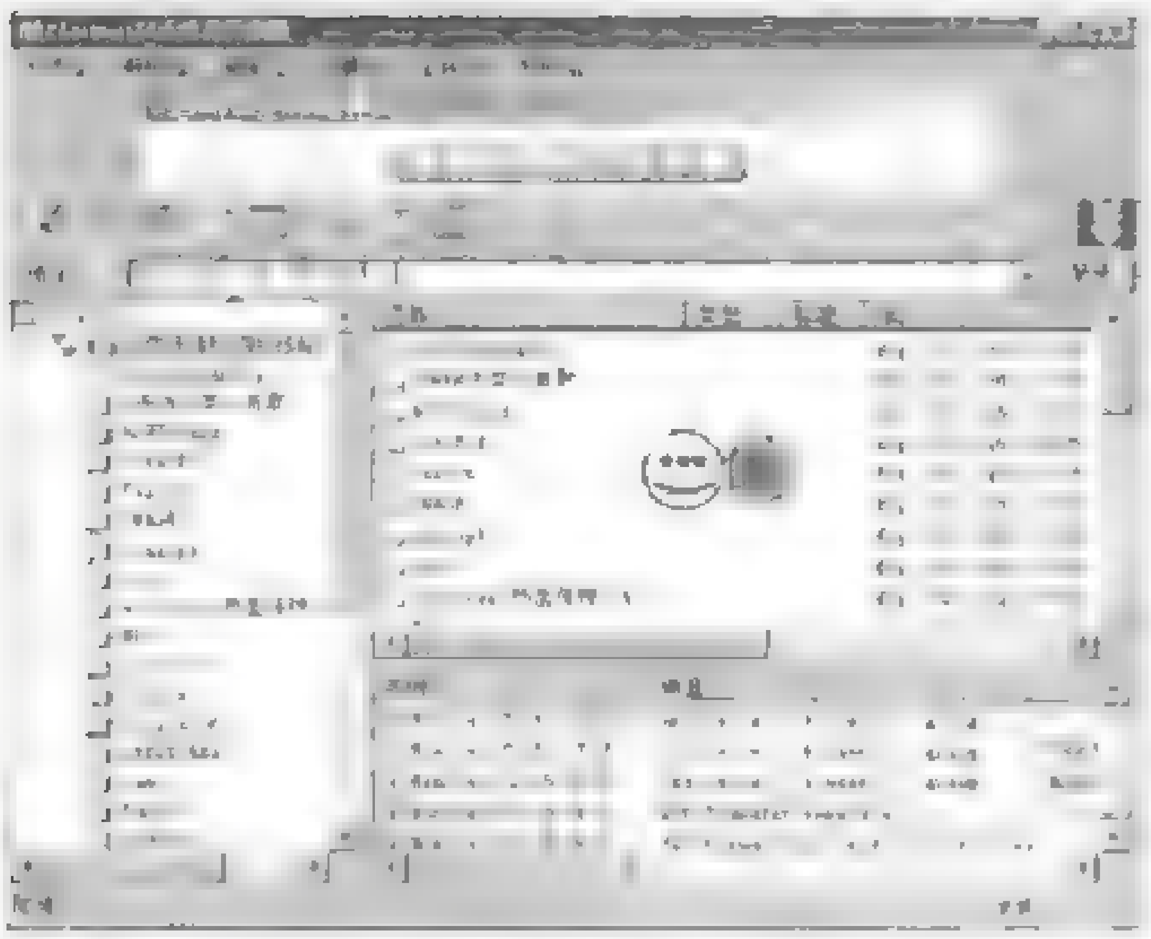
于是，丢丢跑到侠客的机器面前，如此这般如此这般……一分钟过后，刚刚恢复平静的办公室又一次传出了侠客的惨叫声：“不会吧，这么简单……”

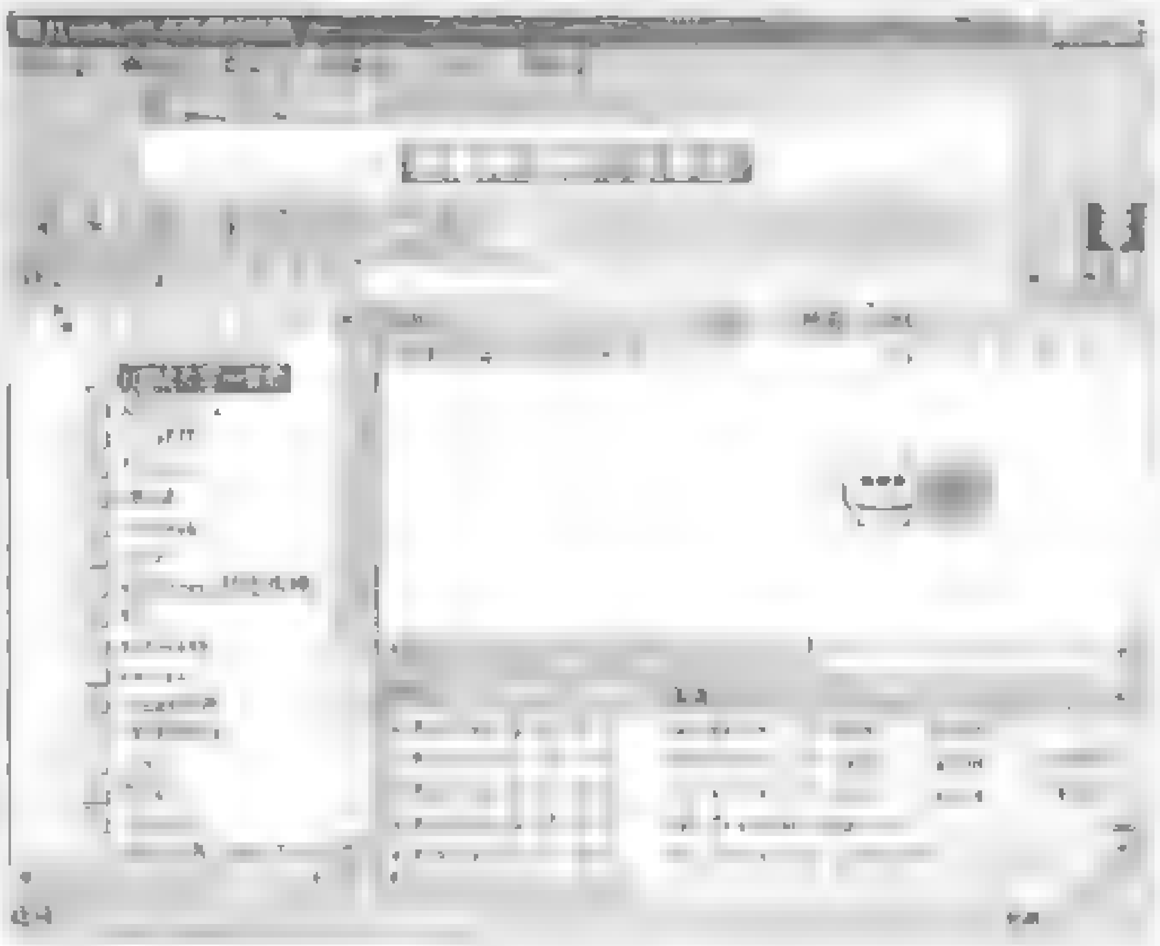
原来如此…

相信经常从网上下东西的人都用过FlashGet，可FlashGet里边的[站点资源探索器]看来不是人人都会用，用它可以像Ftp软件一样直接访问远程服务器上的文件（当然前提是你得有相应的权限）。我们就以ftp://211.161.70.254服务器为例，看看这个神秘的[站点资源探索器]到底有何神通。

首先打开FlashGet，点击菜单栏的[工具]→[站点资源探索器]（快捷键是F7），出现[站点资源探索器]主界面。在[地址]栏里输入“ftp://211.161.70.254”，回车，如果你的网速够快的话，一会儿就会看到图1所示的界面。

大家看看是不是很熟悉啊，这不是Windows系





统的资源管理器嘛!呵呵，大同小异，只多了右下角一块显示传输状态的窗口。

看到这个就不用偶多说了吧？我们来找点MP3音乐吧。当然一个一个打开目录是最简单的方法，不过万一网速慢就有点吃力了。哈哈，在这个[站点资源探索器]里有一个很体贴的功能 我们可以打开[编辑]菜单下的[过滤]功能，选中上方的[只显示以下类型]，然后在下面的文件类别中输入[.mp3](如图2)，单击[确定]以后你会发现，右边的窗口中只会显示MP3文件了(如图3)。

目标锁定，下载开始。选中一个或多个文件(什么，不知道怎么选中多个文件？那你应该去西西和嘟嘟的快乐信息课上好好补一补了)后点右键，选择[下载]，这时候我们熟悉的[添加新的下载任务]对话框就会跳出来，下边的活儿就不用偶教了吧？

这个Ftp服务器支持匿名登录，大部分Ftp都需要用户名和口令才能登录，碰到这种情况，我们只需要在[地址]栏输入地址前点一下它右边的[登录]按钮，就会出现[用户名]和[口令]的输入窗口，输入相应的内容即可。

BTW，不光FlashGet，其实在Net Transport里边也有这项功能，如何使用大家自己去发掘吧。

第二天……

喜滋滋的侠客告诉丢丢：“偶已经把这项技术无偿传授给了八爪鱼，哈哈，好东东大家分享嘛。”八爪鱼冤枉地说：“偶以为多高深的学问，为了学到手还请侠客大吃了一顿，谁知道这个家伙只是轻轻在我键盘上按了一下……”

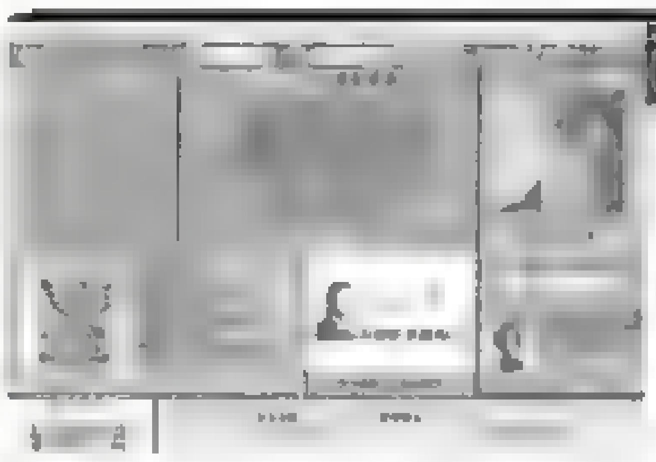
什么是FTP？

FTP(File Transfer Protocol)“文件传输协议”是Internet传统的服务之一。顾名思义，它的功能主要是在两个联网的计算机之间传输文件，它是Internet传递文件的主要方式。很多同学往自己的主页空间上传自己做好的主页就是使用FTP软件，常用的有CuteFTP和WS_FTP等。网络上有很多FTP服务器(网络中使用FTP协议提供文件下载的计算机)，有一些匿名就可以登录，从那里我们可以免费获取Internet丰富的资源。■

●王书琴

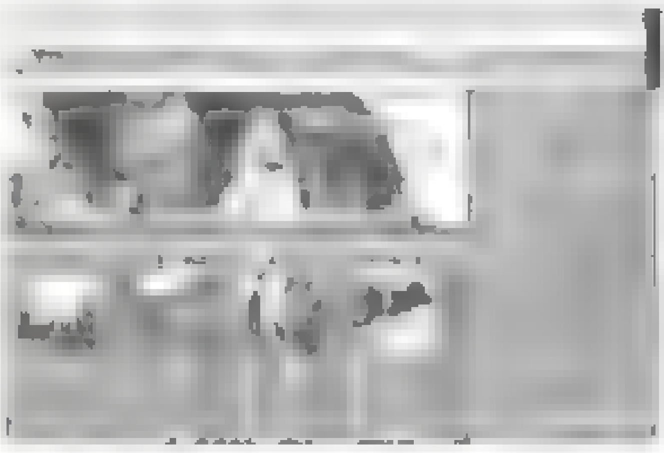
天籁之音——音乐网站推荐榜

困了、累了就要 听音乐！呵呵，这是丢丢独家解除疲劳的大法啊。怎么样，同学们有没有头脑不爽的情况？还等什么，放下手中的功课，跟偶去听音乐吧



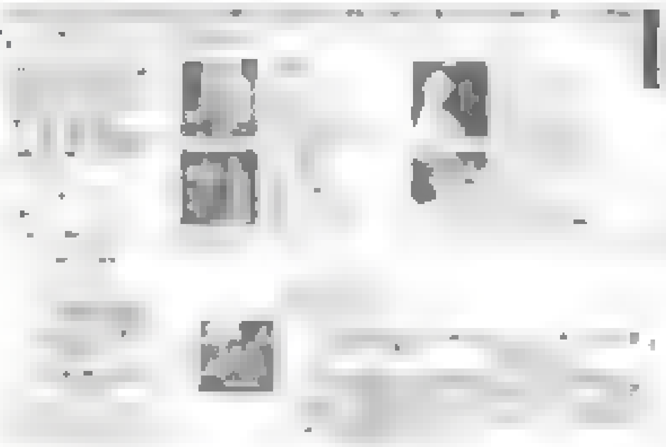
中华好歌网http://www.haoge-china.com/

中华好歌网不以收集当下流行的音乐为主，而是比较注重音乐常识、知识等方面的内容，其中不乏很专业的内容介绍。如果你不满足只是听听音乐，还想了解更多的背景和知识，就来这个网站看看吧，相信你的音乐素养也会随之提高。



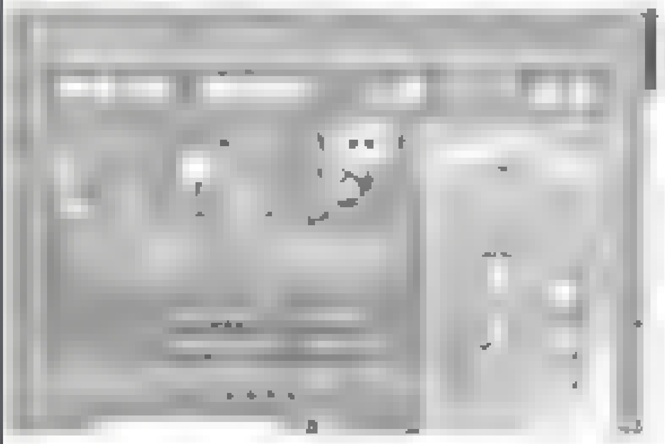
流行音乐网http://www.yymp3.com/

流行音乐里不可缺少的男女歌手和他们好听的音乐，在这里都能看得到。生活中处处见流行。家中的电视，外面的大街小巷的音像店，相信没几个人能抗拒得了流行音乐的侵袭。想要变成一个流行音乐通，就让你的食指在这个网站上点击下去吧。



中国音乐网http://www.cnmusic.com/

起名为中国音乐网，其实里面收集了很多欧美、日韩当红明星的音乐歌曲，可谓是中外歌曲大荟萃。可见中国的音乐网站人是很注重兼容并收，吸纳国外菁华的。眼下日流、韩流愈演愈烈，喜欢国外音乐的朋友不妨多来点击这个网站，也许可以满足你挑剔的耳朵哦。



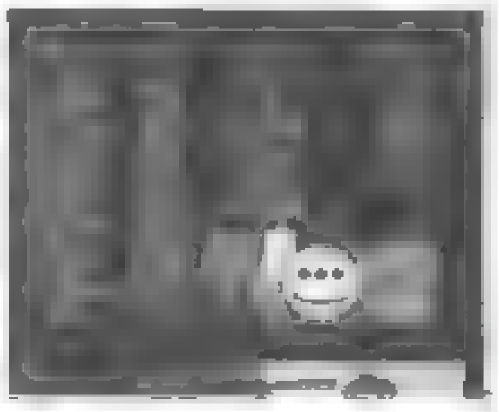
九天音乐网http://www.9sky.com/

如果你多多少少算个网虫，时不时在网上溜达的话，相信对九天音乐网不会太陌生。在音乐网站中，九天的确实力不俗。首页的下方有不少当红歌手的专集封套照片，非常不错，看着那么多美女、帅哥的靓照，可是大大的养眼哦。■

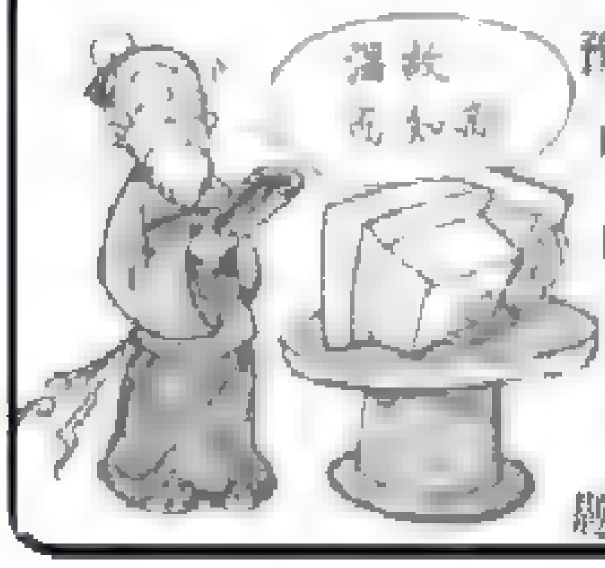
吸星大法我也练
——学用浏览器的［另存为］功能

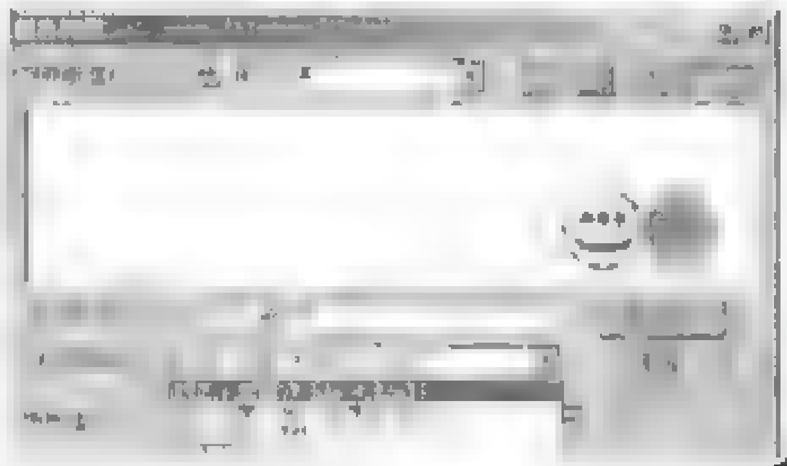
●李斌

"没有什么能够阻挡，你对自由的向往，天马行空的生涯，你的心了无牵挂……"



呵呵，许巍的这首《蓝莲花》是对我们这些网络游民的最好写照，这个朴素的歌词网页（见图1）当然要被毫不犹豫地保存下来，于是打开［文件］→［另存为］，弹出熟悉的［保存网页］对话框，以往总是想都不想就在［保存类型］中选择第一项［网页，全部］（见图2），可就在按下［保存］按钮的一刹那，偶犹豫了一下，其他的3个选项都是干嘛用的呢？





哈哈，古人云"能够发现新问题是学好电脑的关键"（丢丢：汗～这个古人估计是乘着时光列车来过21世纪），于是偶先把许巍放一边，仔细研究起这个常用却常常被忽略的问题来。

［网页，全部（*.htm，*.html）］

存后文件：

优点：在文件夹里独立保存了网页中的所有元素，打开之后可以看到网页中内嵌的图片文件，而且是原大小。

缺点：由于生成两项内容，保存、传送不是很方便。

适用情况：[illegible]

［网页，仅HTML（*.htm；*.html）］

存后文件：

优点：只有一个文件，短小精悍，保存迅速，保留原格式。

缺点：除了网页中的文本别的都没有保存。

适用情况：[illegible]

［Web档案，单一文件（*.mht）］

存后文件：

优点：只有一个文件，包含网页中的图片、音乐等所有元素。保存、传输方便。

缺点：不便于分离网页中的元素。

适用情况：要与电脑没联网的朋友分享网页，这种方式最理想。

［文本文件（*.txt）］

存后文件：

优点：只存文本，用写字板打开，编辑、查看速度快。

缺点：只有文字，而且格式杂乱。

适用情况：跟上一种情况基本相同，多适用于文本内容较多的情况。■

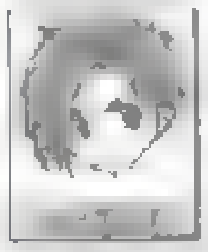
小鱼儿聊天室(50)

●西风飘流

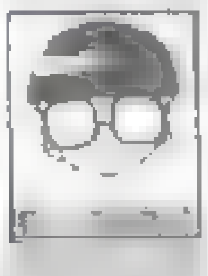
寒假、春节一切都来得如此之快，小鱼儿探险队可是如鱼得水，时间充裕的优势更是发挥得淋漓尽致，好东西还真是不少。春节末尾，大家终于又兴奋地聚在一起。今天，聊天室的公告板上写着：

小鱼儿（开心地）：很久不见了，我在这里先给大家拜年了！大家春节过得咋样啊？我倒是找到不少好玩的东西，要跟大家分享呢！

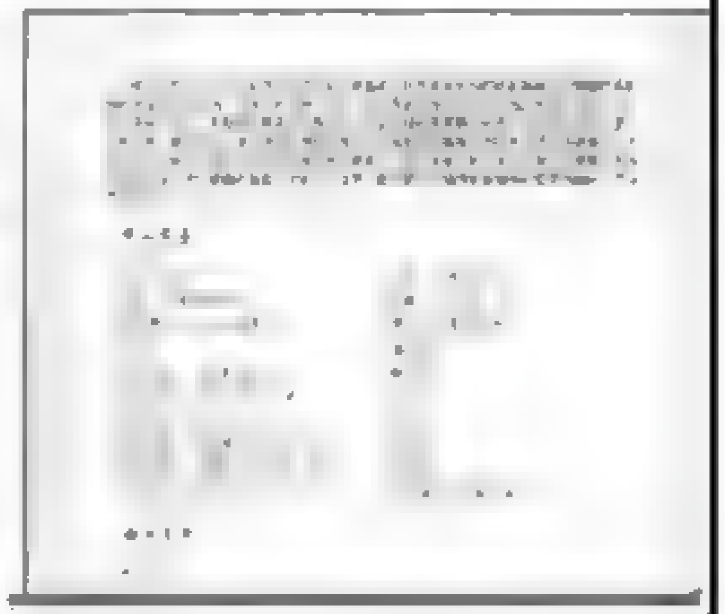
格兰玛（高兴地）：我也是呢，我也有好多东西给大家！不过我也要先给大家拜年，祝大家一切如意！



GBA（拱手地）：我给大家作揖了，拜年！不过我能不能先送给大家我的礼物啊？我要介绍给大家一个网站，就是模拟天下，网址是：http://www.emucn.net。这可是我快乐假日的惟一源泉，里面各种的模拟器应有尽有。不过真正吸引我的还是各机种的ROM，像GBA/GB、CPS1/2等，都非常齐全，更难得的是这里好多汉化版本，一些以前通关的游戏现在终于能体会到剧情的精妙之处了……



魔法兔子（兴奋地）：拜年当然也不能缺了我呀，愿大家新的一年开心快乐！GBA大师兄给的这个网站刚刚看过了，真的很不错，以至于我已经打算要去买一个“GBA”了。哈哈，我这里也有点东西给大家，前些天，我在网上搜寻一些软件的更新版本，无意中发现了一个很不错的网站，网址是http://www.sdau.edu.cn/dushu/ymmh/9/index.html，这里有蔡志忠漫画的在线浏览和下载。什么？蔡志忠是谁？倒！介绍他3天3夜也不够，我只能说，蔡志忠的书已经影响并且还会继续影响我的人生……



魔法软地带

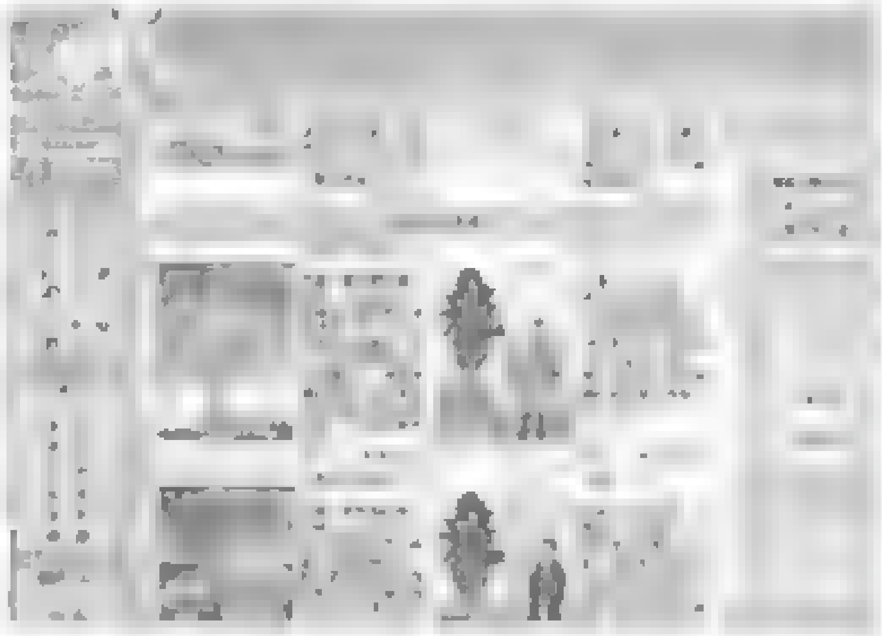
◎◎魔法兔子的眼角泛起了晶莹的泪光，似乎陷入了回忆中……◎◎

格兰玛（点头地）：哇，兔子真是厉害，我也很喜欢蔡志忠的漫画呢。看来剩下的假期偶又有事可干了。正好，这样偶可以把偶的GBA借给你了，应该就是那个中间有个屏幕，可以插个卡的掌上机吧？

魔法兔子（瞠目结舌地）：为什么你们的命都那么的好，什么都有，却什么也不知道……而我……

GBA（感慨地）：现在偶知道什么叫做“牛吃牡丹”了，唉，不公平啊！

格兰玛（不屑地）：呵呵，两位“大豆腐”还这么多愁善感啊，我有好多东东还没告诉你们呢，哼。现在就来说说我自己找到的一个漫画的站点吧：“云中漫步——神秘园”，网址是http://www.cbudc.com/sg.htm。这里都是一些冷门的漫画作品，什么《魔偶马戏团》、《龙》等，大家有时间可以去看看啦。

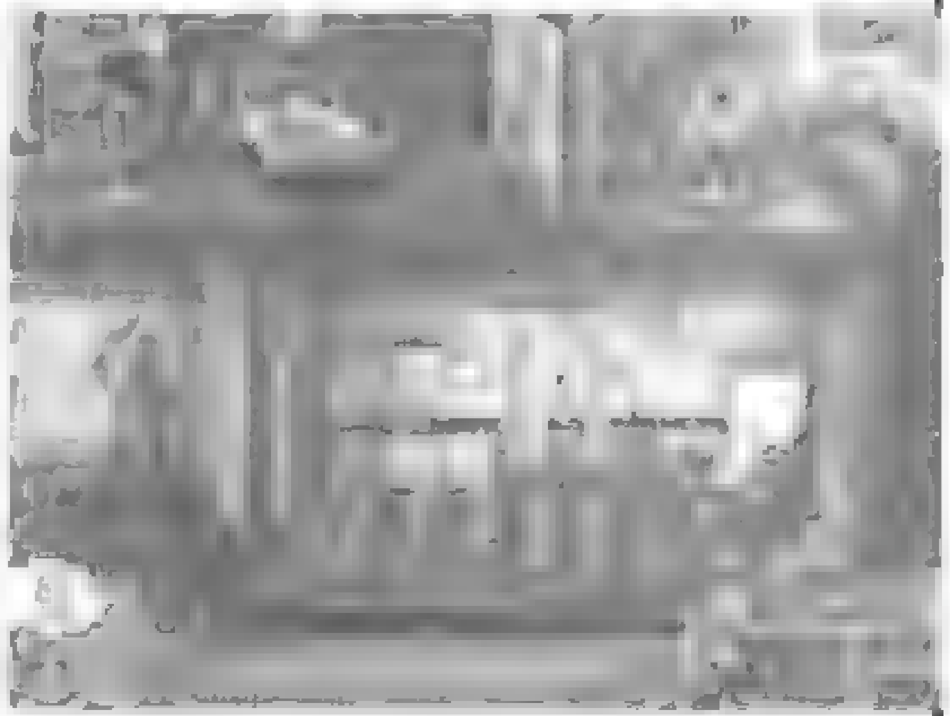


小鱼儿（吃惊地）：格兰玛妹妹探宝的能力越来越不能小看了，你说的那个地方我看了一下，竟然发现里面有手冢治虫和安达充的专辑，看来里边都是不大多见的好东东呢。

格兰玛（得意地）：真的吗？哈哈，这充分说明，我已经不再是菜鸟了，从今天起，你们都要改叫我“大侠格兰玛”！

◎◎聊天室齐声响起一阵喊声：恭祝大侠格格金安……◎◎

小鱼儿（滴汗地）：大家怎么一喊就变味了……算了，看来今天我又是最后一个了。这次给大家带来一个WinXP系统下的游戏：《整蛊邻居》。呵呵，这个游戏可好玩了，你的任务就是到邻居家里，发挥你的恶作剧天赋，利用你能找到的任何道具整治你讨厌的邻居，他的火越大，你的观众们就会越满意。呵呵，听上去是不是有些黑啊。不过终究是游戏嘛，况且它的画面绝对精良，整人设计也很巧妙，对于提高我们从不同的角度认识各种物品的能力还是很有帮助的。下载地址ftp://211.161.70.254/songda96/【songda96】[game]整蛊邻居/zhgljr.rar，大家可以试着用FlashGet的[站点资源探测器]来下载，速度可是很快的哦。那，今天我们就到这里吧，祝大家假期最后几天玩得开心！■



玩家BBS

编辑：侠客
E-mail：yuantd@qdpub.com

"嘿嘿嘿，喔力油""能伴我去西天……"八爪鱼哼着歌跑进了办公室。这几天他可有不少高兴的事呀，先是有人郑重其事地向大家宣布本人在网站上荣获"最受读者喜欢的小编奖"。今天八爪鱼又兴致勃勃地向侠客讲述他在《传奇世界》里的故事，侠客将这些光辉事迹总结如下：

1. 刚出来时，光着PP打鹿，结果被鹿顶死。

2. 没钱的时候跟在别人后面捡垃圾，现在有点钱了，就开始扔垃圾让别人跟在后面捡，自称有做"富翁"的感觉。

3. 在矿洞到处找人聊天，如果发现对方没反应就引两只怪过来，然后坏笑着在旁边等着捡东西。

4. 用上面的方法欺负一个穿布衣的MM，结果MM拿出一把裁决当场将他秒杀。

呵呵，网游是很好玩呀，不过也很容易上瘾，虽然八爪鱼高举"抵制网游"的旗帜，但有空时总是忍不住上去玩会儿，这"电子海洛因"的诱惑力可真难以抵制。所以啊，我们对待网络游戏的态度应该是：适度游戏益脑，沉迷游戏伤身。合理安排时间，享受健康生活。

最后，请"原始战神进化者"和"小天姜"与侠客联系，偶存放你们地址的文件不幸被删丢丢（怎么这么不小心啊，要是"删"到花花草草怎么办啊），无语ING……为什么受伤的总是我！

"游戏侠客岛"光盘版内容导读

Game 前哨站

[illegible]年[illegible]网游开篇大作《神曲》《科隆》前瞻；《冰风传奇3.0》更新解析。

攻关特训营

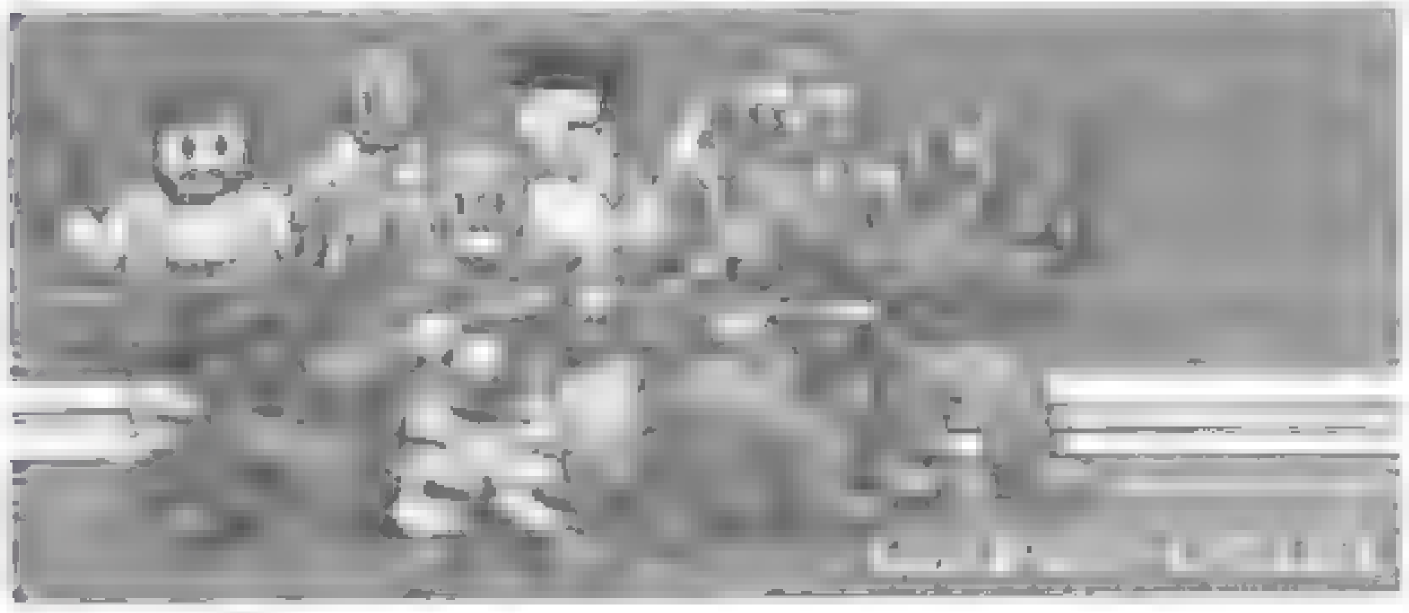
《大海战》战术解析《星际帝国》初级宝典《冰风传奇3.0》入门指南《幻灵游侠》[illegible]解析《扑热》[illegible]　我们只这基法　【吞噬】魔法编辑

[illegible]，手中的AK，好像[illegible]

[illegible]：每次扔手雷，尾巴是为了[illegible]。[illegible]，冲过来[illegible]

[illegible]：所以我，跟着你走，子弹多又急掉，我跟着你，再也不会[illegible]

[illegible]：[illegible]，因为有可爱的人[illegible]在我前方，你会看见，快乐的希望



笑话：当魔王抓住了公主

[illegible]

魔王："你尽管叫破喉咙吧！没有人会来救你的！"

没有人："公主，我来救你了！"

魔王："哎，说曹操，曹操到。"

曹操："魔王，你叫我干什么？"

[illegible]

魔："哎，被发现了。"

[illegible]："胡说！谁发现了我？"

[illegible]

[illegible]

上帝："谁在叫我？"

[illegible]

没有人："我哪有？"

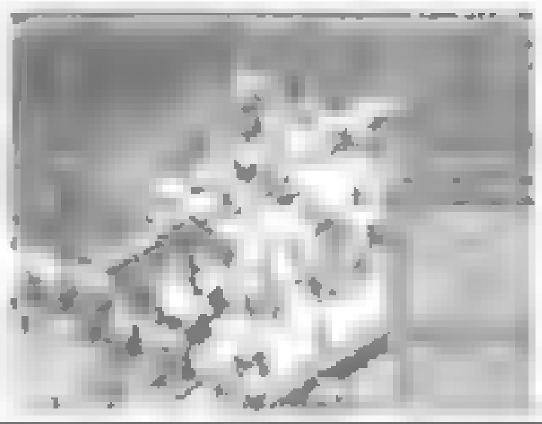
……

据说，魔王从此得了精神分裂症，再也不能害人了。■

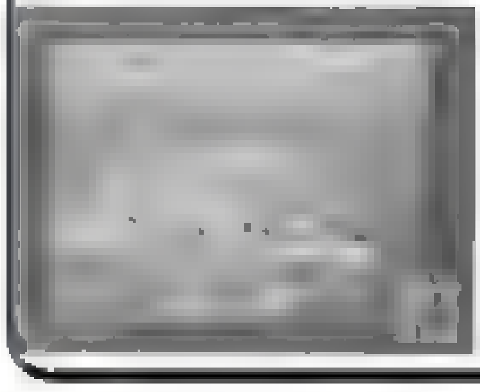
蓝色的航海梦

海洋总是承载着人们心中无尽的梦想。要说起和大海相关的电脑游戏还真不少,《大航海家》系列就是其中之一,短短的几年时间内,这个系列就已经出了3部,现在《大航海家III》就要上市了。

《大航海家III》也是一部实时模拟经营类游戏,这类游戏给人的感觉往往是复杂艰深,让人望而却步。不过,《大航海家III》秉承该系列游戏易上手的优点,提供了一个教学模式,分为5章,内容涵盖基本命令、界面操作、船只战斗等多个方面,当鼠标指针停留在特定的功能键或是具有特定功能的建筑商上时,都会出现相应的说明文字。另外,制作小组还体贴地设计了6种不同的运行速度,以照顾水平不同的玩家。



征服文明:征服世界



Firaxis制作小组再一次给我们带来了惊喜。前不久,他们公布了《文明3》的第2部资料片《征服世界》的相关消息。

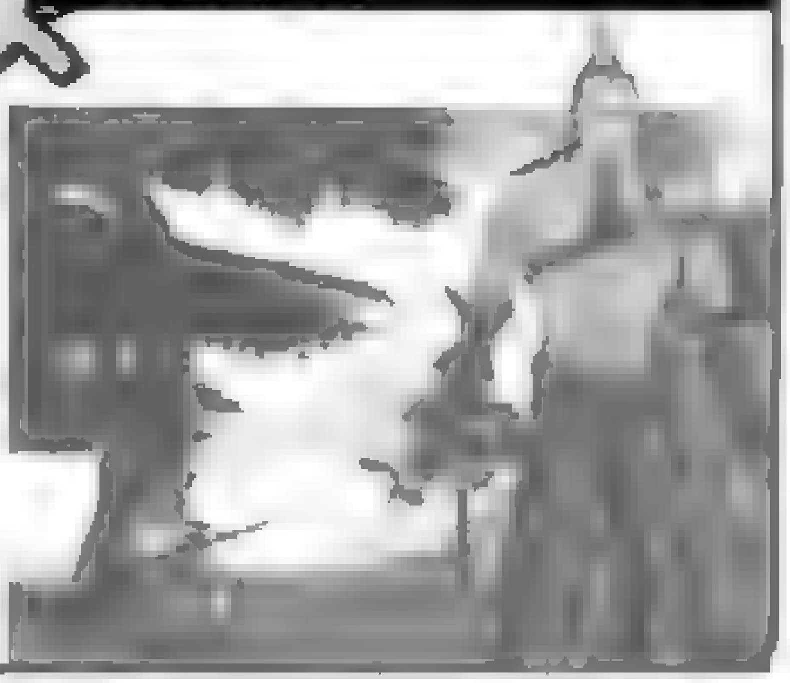
在《征服世界》中,玩家可以选择更多的文明,苏美尔、玛雅、葡萄牙和荷兰等7个文明将带给你全新的感受。为了配合游戏的名称和主题,游戏又新增了很多相关元素。在政治方面新增了封建主义、部落议会制和帝国主义3种政府形态。在功能上,人工智能、战斗系统、界面、集结点、地方长官、领袖和游戏平衡性都得到了大幅度的调整。游戏选项也变得更加丰富了,你可以任意选择世界大小,还可以选择加入的"半神半人"或"席德"这两种游戏难度。

打造国产网络游戏的"荣耀"

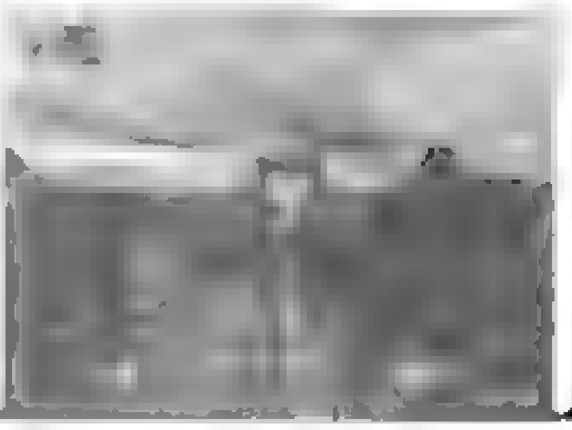
千山隔云海,霞岭玉带连,人说世外有天仙……

听过这首《八仙过海》的人们无不为其中那云蒸雾笼、虚无缥缈的神仙境地所吸引,而现在,这"只应天上有"的场景将出现在3D网游大作《荣耀》中。

《荣耀》由国人自主研发,秉承中国传统文化,游戏背景设定在中国古代时期,呈现给玩家的是一幅富含高远意境的水墨山水画——远山含黛,连绵不绝,身旁青松翠柏,奇峰怪石……同时,游戏具有很高的自由度,在游戏中玩家可以飞行天际,在空中俯瞰世界,也可以深入水下,在碧波中尽情畅游。游戏的战斗系统也非常让人期待,强大的粒子系统将使战斗法术的效果异常绚丽夺目,而骨骼动画的引入使玩家能够体会到连击技的畅快淋漓。

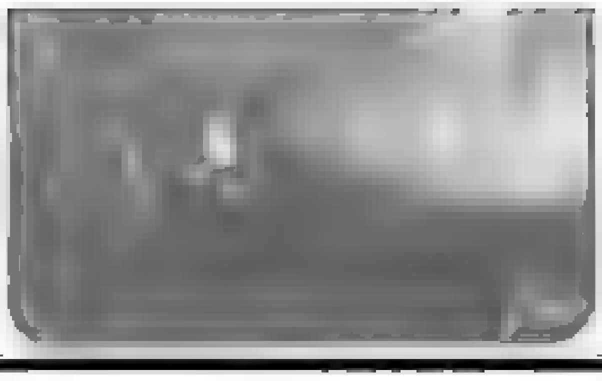
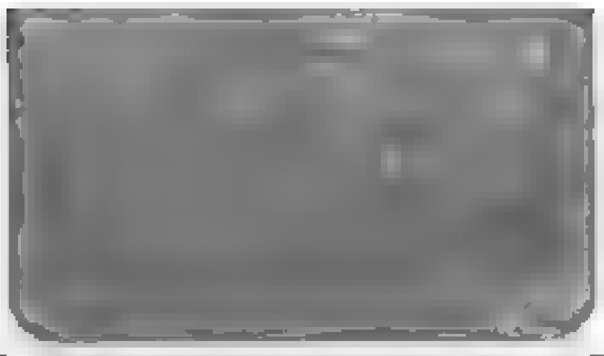


雷霆战队



2003年12月23日,TOM互联网事业集团在北京、广州、成都、杭州4地同时举行新闻发布会,正式宣布TOM进入国内网络游戏市场,将发布国内第一人称射击对战类网络游戏——《雷霆战队》(http://kama.tom.com)。

《雷霆战队》的游戏背景设定以过去和未来两个战争年代的军事对抗为主,属欧美风格的即时战斗系统,对抗性极强,丰富的地图、多样化的场景、良好的操作性以及充满挑战的团队作战体验,令游戏可玩性极强。游戏中的兵种及武器装备都是根据真实资料制作,玩家可以选择任意时代的任意一方进行最刺激而紧张的战斗。有专业人士表示,《雷霆战队》将在众多MMORPG游戏培育起来的繁荣的网络游戏市场基础之上,划出一个崭新的网络游戏时代,掀起新一轮网络游戏热潮。■

游戏快客站

跨越多种平台的《XIAH》

不得不承认，现在的绝大多数网游都是胜者为王、以强欺弱的世界，PK让许多玩家都厌倦了。这时，《XIAH》的出现让我们眼前一亮……

奇特的升级系统

首先，《XIAH》里的练级系统相当独特，这个系统大致分为两部分，一部分是为了满足那些没有过多时间游戏的玩家，让他们可以通过游戏中一些轻松的小游戏来达到升级的目的，另一部分是针对那些以升级为目标，以打宝为乐的高级玩家，游戏中众多的冒险场景和大量的怪物将满足他们的要求。因此，当你的一位骨灰级玩家朋友招呼你一起去打宝冒险时，你再也不用战战兢兢地躲在队友背后了，你甚至可以熟练应用在那些"休闲小游戏"里锻炼出来的战斗技巧来助他们一臂之力。

细节化的游戏画面

在画面方面，如果说《XIAH》的画面与《天堂2》、《WOW》相比也不逊色的话，那明显就是妄自尊大了，游戏的画面虽然说不上最好，但是至少还能让玩家看着舒服的。该游戏横跨PS2、XBOX、PC多种游戏平台，前两种游戏机由于功能有限，所以游戏定位在保证画面的流畅性的基础上最大限度地提高游戏画质。而PC版本没有这个限制，游戏画面能轻松保持在60帧/秒的水平上，并且画质上也较PS2、XBOX版提高了许多。

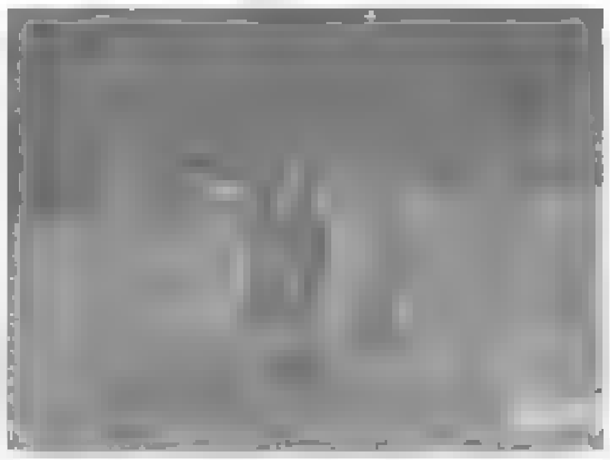
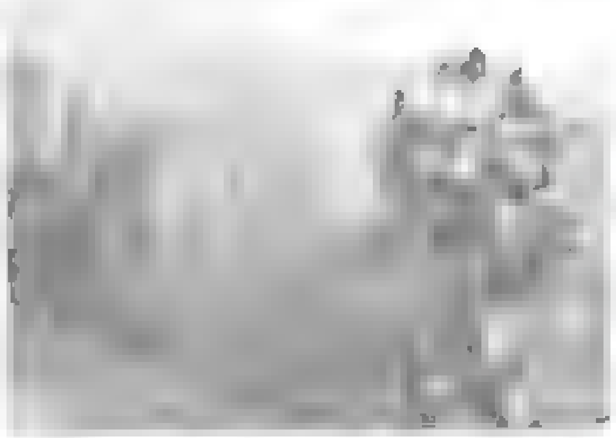
合理的操作系统

相信不少的游戏玩家都对部分3D网游心有余悸，有些游戏由于在视角设计上的缺陷，让无数玩家因为"晕机"而退出。毋庸质疑的是，一个令人赏心悦目而且功能强大的操作界面将让游戏的亲和力增加不少。在这点上，《XIAH》的表现出众。作为一款包容各类型玩家的游戏，游戏中仅仅设置了以下快捷键

K	技能栏 I
R	组队系统和好友系统
C	角色属性
I	包裹
A、D	调整3D角度
1~6	放置魔法快捷键和药水

如此简洁的功能，相信玩家们都能快速上手吧！

此外，由于游戏可以和PS2、XBOX、PC平台互通数据，3个不同平台间的玩家可以在同一服务器里一起玩游戏了。这意味着，当你玩游戏的时候看到的将不再只是本国的玩家，其他国家的玩家也将参与其中，你们行为将代表着自己国家、民族的形象……■

技术创造未来，慧聪打造中文搜索第一品牌

2003年12月23日，刚刚在香港上市的慧聪集团在北京中华世纪坛举办了名为"技术创造未来——中国搜索"（http://www.zhongsou.com）成立新闻发布会，在网络搜索领域掀起了一浪新的高潮。

据了解，中国搜索的前身是慧聪搜索。原慧聪搜索在联合了中国30多家知名网站的基础上，于2002年9月25日正式成立了中国搜索联盟。经过一年多的发展，联盟成员已经达到630多家。2003年8月20日，慧聪搜索正式推出了"第二代中文智能搜索引擎"，同时，为新浪、搜狐、网易、TOM、263、中华网、3721等7大门户网站提供搜索服务，每天接受几千万次的搜索请求，使中国搜索当之无愧地成为了全球最大的中文搜索引擎。■

藏经阁

●晶雪工作室

《魔法力量：破晓密令》

游戏中同时按Ctrl+1，在出现的窗口中输入Application:GiveMeGoods(99999)然后回车，你就可以获得全部资源。另外，输入下面的命令会有相应的效果

Application.SetGodMode(1) 无敌模式

Application.FastHeroCast(1) 施法不用等待时间

Application.SetNoManaUsage(1) 法力无限

Application.SetBuildingFastBuildMode(1) 快速建造

Application.SetGodMode(0) 取消无敌模式

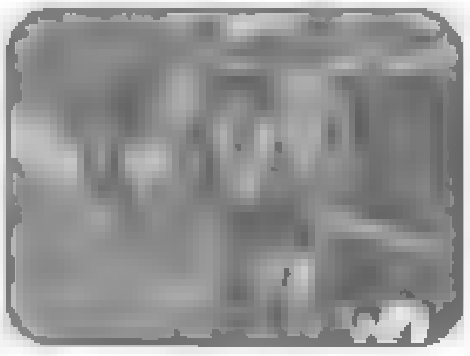
Application.FastHeroCast(0) 取消施法不用等待时间

Application.SetNoManaUsage(0) 取消法力无限

Application.SetBuildingFastBuildMode(0) 取消快速建造

《帝国：现代曙光》

游戏中按回车键出现输入提示，输入下列代码并回车获得相应功能



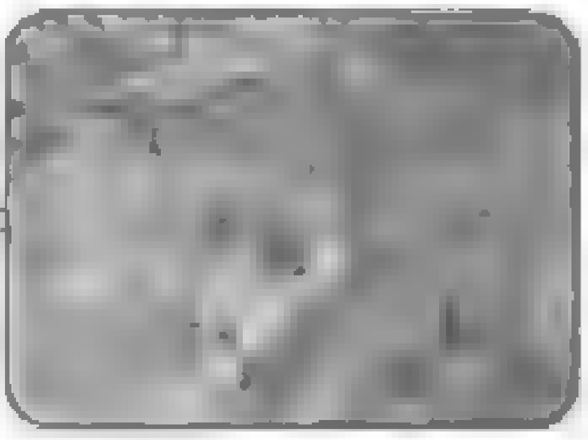
noob 地图全开且建造立即完成

redbones 所有资源全满

pitstop 所有飞机油料全满

homelandsecurity 地图全开

weaklikeUkraine 任务失败



shockandawe 任务获胜

kungfu 建造立即完成

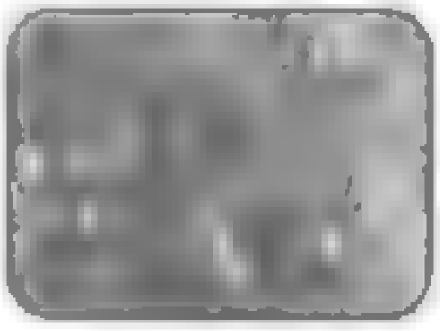
republicans 获得1000黄金

callhoggy 获得1000食物

getstoned 获得1000石头

beaver 获得1000木材

daddyscreditcard 获得100000所有资源



gasalary 丢掉所有黄金

nosoupforyou 丢掉所有食物

coldshower 清空所有木材

busted 丢掉所有资源

communism 清空地图上的所有资源

《文化II》

在游戏中进入游戏选单画面，按F2键，然后输入以下代码，正确则会有声音提示

FUNEXPLORE 地图全开

FUNCOLORS 切换显示颜色

FUNLARRY 快速播放所有音乐

在战役选择画面中按F2键，输入以下代码可开启相应的关卡

OKODIN 开启Normandy任务

ZANZARAH 开启England任务

AMY 开启Italy任务

HADSCHI 开启Miklagard任务

HABSPASS 开启The Varanger Guard任务

SVENKOMMT 开启The Battle for Byzantium任务

GOTHICRULSS 开启Alexandria任务

REGENGOTT 开启Baghdad任务

SCHATTENFEE 开启Wall任务

在游戏中按F2键，输入“FUNSEEDUP”可进入加速模式，按P键暂停并恢复正常速度。

《盟军敢死队3》

游戏开始时，在NewProfile中输入“SOYINCAPAZ”，使用这个名字开始游戏可以激活秘技模式。

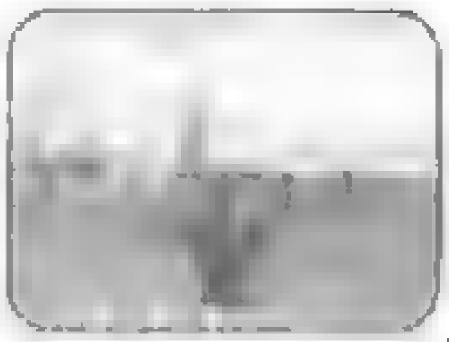
Shift+X 瞬间移动

Ctrl+V 隐身

Ctrl+Shift+N 本关获胜

《隐藏与危险II》

在游戏中按“~”开启控制台，可以输入以下秘技



happyammo # 弹药无限(#=1开0关)

heal 生命全满

healt 全队生命全满

kill 自杀■

酋长SOS

酋长地址：(266045)青岛市四方区郑州路8号6号楼2单元502室
酋长信箱：qzsos@sndn.com.cn

号外、号外，"《少电》游戏特攻队"正在招募成员，如果你精通某类或某几个游戏，可以回答各种刁钻古怪的游戏问题，那就快到论坛报名或者给酋长信箱发信吧！

杭州　九月

酋长"大虾"，我想问你一个关于《盟军敢死队3》的问题：在贝雷帽、间谍和小偷夺火车那关，我已经把所有的敌人都杀死了，但就是过不了关，是怎么回事？

那一定是因为有漏网之鱼喽！从第一节车厢出来的敌人会到别的车厢里埋伏，因此要到各节车厢再搜查一遍。

南京　菜鸟无敌

话说我玩《英雄本色2》这款游戏，偶尔的机会用出了一招，佩恩跳起来像是电影慢镜头一样，简直帅呆了，但是后来我却再也用不出来了，请问这招怎么用？

这个可是游戏的经典动作，先按住方向键，再按下Shift键就能使出这招。在空中你可以一边闪避子弹，一边瞄准敌人射击，享受做枪手的畅快感觉。

杭州　大饼

敬爱的酋长，我是一个十足的足球游戏迷。最近我迷上了《FIFA2004》这款游戏，可是游戏中我发现在球员转会时，球队的资金太少，根本就买不到大牌的球员，这可怎么办？请酋长一定要告诉我，否则我就去轰炸酋长信箱。

咳咳，这位玩友的急切心情酋长是理解的，不过你把酋长信箱炸了，酋长可就收不到大家的信了，那样大家会向你扔臭鸡蛋哟。酋长解决问题的办法是：通过转会市场和球员训练来增加资金。首先购入综合能力在69、79或89的球员，转会费大约在4~5万之间。然后对购入的球员进行训练，越年轻的球员数值升得越快，大约训练4~5周后综合能力就会上升1点，达到70、80或90，而一些老球员再怎么训练也升不上去，购买时一定要注意。另外，单项数值越高这项能力升得就越快，也就是说要训练球员的强项。当球员综合能力上升一个级别后，你会发现他的身价上升了一倍，这时立刻将球员卖掉，再寻找其他有潜力的队员。一个赛季训练3~5个球员，几个赛季下来你的小球会就变成大球会了。再提醒你一点，球员的综合评分并不代表他能力强，酋长建议把球队里所有80~88的球员卖掉赚钱，然后购买70~79的球员，购买时选择单项能力高的球员，比如切尔西的DUFF综合能力只有75，但他的速度、传球和射门数值都很高，转会费却很低，值得投资。

石家庄　冰河

酋长大叔，小弟最近在玩《杀手2：沉默的刺客》这款游戏，当玩到第3关时，发现有很多门都有红外线装置，一碰就报警，如何过呢？再有，我已经消灭了所有的日本忍者，为何还不能过关？英明的酋长大叔请你救救我啊！

声明！酋长年方二十有三，没有大叔那么老><，请各位玩友不要再叫我大叔了。好了，回到正题。这关的确很麻烦，你要先上楼杀死那个穿和服的女子，从她的身上得到一块磁卡，可以用来开一些由红外线保护的门。另外，楼上的某个架子上和你要杀死的BOSS

酋长SOS

身上都有一块磁卡，拿到后就可以进行九组了。直到了最后，你要到地下的博物馆中取得飞机引擎，然后坐飞机离开，这样才能过关。

北京　御剑仙

英明神武的酋长老大，小弟最近在玩《仙剑奇侠传3》。请问酋长，游戏中的迷宫中有好几种路障，为什么有些路障会打不开呢？酋长一定要帮小弟解决这个问题，我和同学的希望都放在你的身上啦。

能够背负这么大的希望，酋长很感动，为了不辜负你们，酋长现在传你一招"《仙三》路障破解大法"。其实，在游戏的迷宫中共有5种路障，只要让不同的角色来带队就可以解开。具体每个人对应的路障是：石门Vs景天、毒障Vs雪见、巨石Vs龙葵、幽阵Vs紫萱、木桩Vs长卿。在前期的迷宫中，如果遇到不能打开的路障，可以等相应队员加入队伍后再去破解，往往能得到不错的物品。游戏中还有一种特殊的重量机关，形状为石龟，当队伍中人数达到它需要的重量后站上去就可开启。到底需要多少人，可以看看它的背。

河北　暴龙

酋长大人，小弟最近在玩《寂静岭3》，但是总是打不过最终的BOSS，希望酋长能告诉我游戏秘技，让我早日结束这个恐怖的游戏。

这个游戏的确是很恐怖，酋长前一阵子玩的时候经常被吓得不敢半夜起来上厕所@_@。对付BOSS的最佳武器是手枪，因为它的射程最远，机枪也可以，但是子弹太少了。千万不要用散弹枪，它的射程近，而BOSS的近距离攻击可是很强的。BOSS的弱点在腹部，在它放完火的几秒内，用手枪对准BOSS的腹部打两枪，然后闪避——用此法只需80发子弹，几分钟就可以杀死它。好了，感谢酋长的话就不用说了，记得来虾客论坛http://www.sndn.com.cn/bbs/index.asp支持酋长和侠客岛！

青岛　战晓风

酋长大侠，你好！我想问一下，《征服》最高可练到多少级？这个游戏有没有秘技呢？还有，我很喜欢《猎人MM》这款游戏，但是我在哪里都买不到光盘。

《征服》的高手都在120级以上，所以你也要努力哟。网络游戏是不可以作弊的，所以没有秘技，只有游戏技巧。酋长收到你的问题时《猎人MM》正在内测中，等你看到杂志时相信它该公测了，到那时就可以买到光盘了。内测一般是在小范围的玩家中进行测试，而公测才表示网络游戏正式开始市场运作。

上海　菜菜

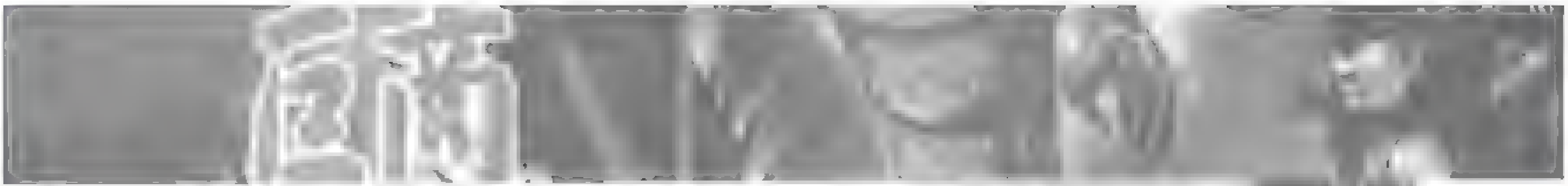
酋长大哥，你玩过《三国志9》这个游戏吗？我想问一下，在野战的时候吕布太厉害了，我单挑就从来没赢过他，怎么对付他才好？

单挑吕布的确很难打赢，他是三国时期的第一猛将嘛。对付吕布最好的办法是避免和他单挑，而最容易发生单挑的情况是双方都使用锋矢阵，所以和吕布对阵不要使用锋矢阵，尽量采用防御较高的方圆阵。另外，单挑失败并不意味着整场战斗失败，虽说队伍的士气会下降，但可以用"激励"和"救援"来弥补。单挑失败的武将会受伤，也会因此没法使用兵法，不过队伍里还有其他武将，所以也不会有太大影响。

酋长特别提示

在一些游戏攻略中，经常会看到"SL大法"这个术语，什么是"SL大法"呢？应该如何使用它？

"SL大法"其实就是Save/Load的简写，也就是存盘和读取的意思。一般在游戏中遇到比较难过的地方，就可以使用这个"SL大法"。用法也很简单，比如某一关的BOSS相当难对付，就可以在打它之前存盘，这样即使你打输了，只要读取进度就可以继续作战了。另外，"SL大法"也常用来对付游戏中的随机事件，比如到赌场赌钱，赢了就赚一笔，输了就读取进度。各位玩友，清楚了吗？■



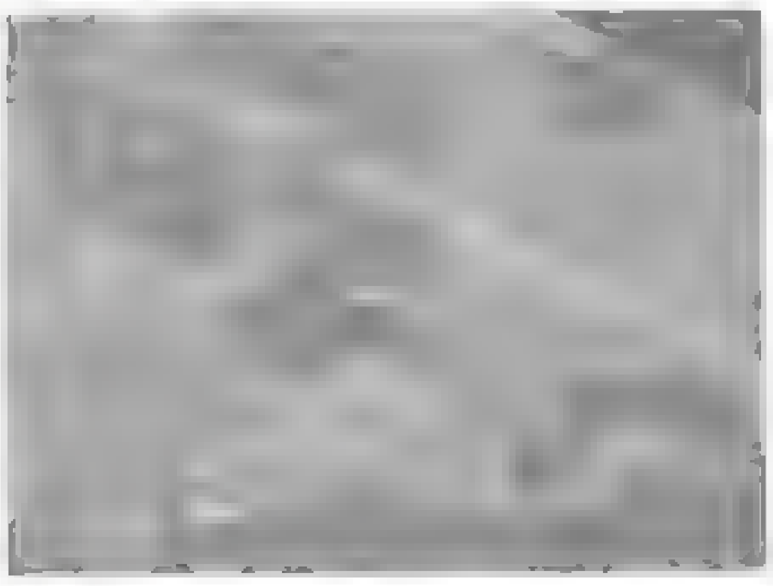
引言

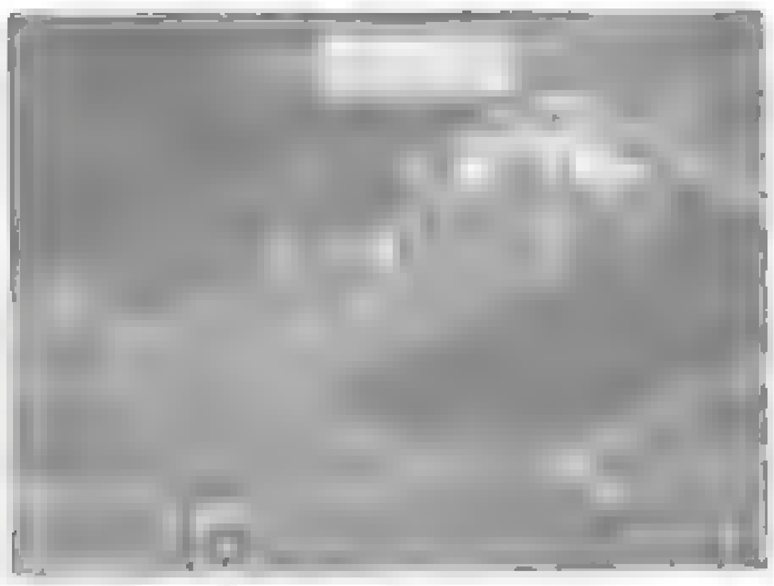
《巨商》作为最近火爆内测的一款网络游戏,其新颖的战斗方式是它非常吸引人的地方,这种把即时战略游戏完美地融入网络游戏中的游戏模式,受到了广大玩家的欢迎,因此在游戏中选择成为战商的玩家也是最多的。下面我就把自己作为一名战商成长的经验介绍给大家,希望对大家有所帮助。

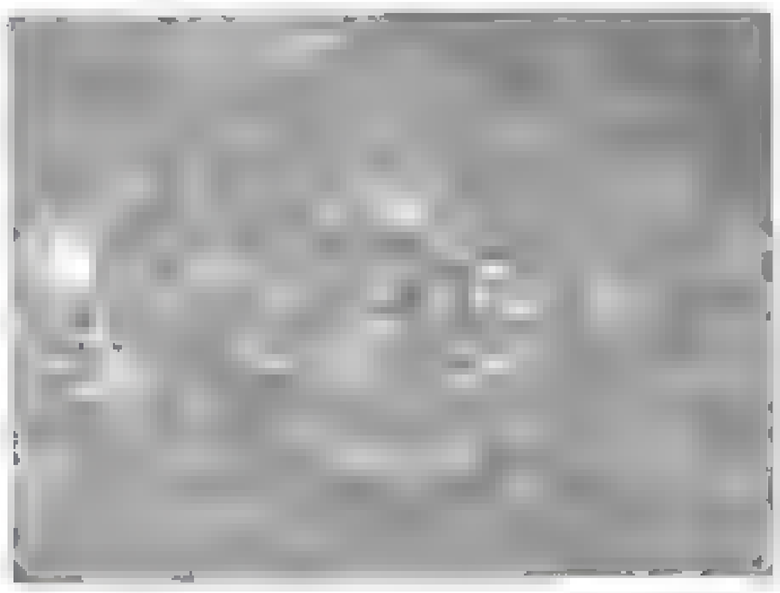
《巨商》之战商全攻略

任务篇

完成任务是后期主角提升等级的最快方式,要成为成功的战商,能否成功地快速提升自己的战斗力是至关重要的。下面就介绍我所接过的战斗任务,4个地区的战斗任务虽略有不同,但大体上都是一样的。以东夷为例,在这里可以找NPC平八和霸王丸接任务。







NPC 平八

任务:抓10只狸猫

经验:在日本有很多狸猫,攻击力也不高,很快就可以完成任务。

报酬:饱饭5个、经验5、信用5

任务:饱度达到200

经验:如果没有达到,就去买些鸡肉之类的增加饱度的食品来吃,在米店里有卖。

报酬:弹弓、经验5、信用5

任务:人物等级达到4

经验:去新手训练营可以很快升到4级。

报酬:牛皮、经验5、信用5

任务:去江户的村庄看看武器防具买一个十字镖回来(任务要求:等级达到4级)

经验:去有武器店的城镇看看吧!

报酬:麻鞋、经验5、信用5

任务:人物等级达到6级

经验:继续在新手营里战斗,记得战斗前先去买些加生命的药品,比如甘草。

报酬:虎皮盔甲、经验100、信用25

任务:捉30个巨嘴怪

经验:建议坐船去釜前打巨嘴怪,这时你的攻击力最好达到800以上,否则会死得很惨。如果还未达到,可继续打狸猫升级

报酬:木棉半服、经验200、信用30

NPC 霸王丸

任务:3个硬壳

经验:前往朝鲜釜山旁边的海底洞窟打海龟就能得到硬壳,完成任务后不要着急出来,这里是很不错的练级地点。为了能更好地完成下个任务,最好把攻击力升到6000以上。

报酬:铁制手套、经验15000、信用100

任务:捉300个雪女

经验:由于雪女是会瞬间移动的怪物,所以玩家要时刻注意让自己的部队攻击一个目标,不要因为对方的瞬间移动而丧失目标。如果一个人打太吃力,可以和一个与自己攻击力差不多的玩家组队。

报酬:竹子盔甲、经验20000、信用60

任务:找20个大理石

经验:前往西归浦的汉拿山最里面打石娃娃。

报酬:草履鞋、经验30000、信用200

任务:捉400个武官之魂

经验:前往朝鲜人川附近的武陵王墓,这里有武官之魂。它们也是可以瞬间移动的怪物,相对于雪女而言它的攻击力更高,而且与它一起出没的蜘蛛和盗墓者也非常难缠。如果攻击力不够高的话,最好不要一次打多个武官之魂。

报酬:钢制盔甲、经验50000、信用250

由于时间有限,我的任务只做了这么多,希望能给喜爱《巨商》的玩家们带来一定的帮助。

另外,本期光盘中附带了《巨商》网络游戏的客户端,读者只需要到www.jushang.com.cn注册用户账号就可以进入游戏了。■

《英雄本色2》

坠落的佩恩

●神龙

第一章：无尽黑暗（The Darkness Inside）

Prologue

[illegible] 得更冷、更大，不断地追在你身后。

窗外传来警笛声。

[illegible]

[illegible] 电梯坏了，但面对 [illegible]

这一切都是幻觉，我用力地摇了摇头，推门走到外面走廊。药剂室里传来阵阵刺耳的电话铃声，楼梯里有3支药 [illegible] 门，看到一个人躺在血泊之中。忽然 [illegible] 在地上的手枪不断地击碎了 [illegible] 楼梯，我要尽早离开这个鬼地方。[illegible]

……

当我从噩梦中醒来，发现躺在 [illegible]

[illegible] "她死了，我受伤了。[illegible] 就像在 [illegible]"。我好像在做梦，我 [illegible]

[illegible] 刺耳的声响中让我头疼难忍，我 [illegible]

[illegible] 周，这里原来是 [illegible] 病房

[illegible]打开，[illegible]我在警局的上司[illegible]了我面前，他向我[illegible]

[illegible]可是时间他的[illegible]身处在弹雨之中，枪弹击中了[illegible]我挣扎着走出[illegible]

发现对面就是手术室，正中间的手术台上有一具女尸，这不是温娜逊吗？她是我的同事，难道[illegible]

头脑里的缕缕思绪渐渐汇聚，我开始记起前些时候发生的事……

经历了那次劫难，我失去了妻儿。虽然消灭沃顿的犯罪集团使我成了公众心目中的英雄，但那耀眼的光环并不适合我，于是我离开了DEA（药品管理局），回到了过去任职的NYPD（纽约警局）。

昨天夜里，冷雨凄迷。当我驾车巡逻在纽约街区，总部忽然传来指令你所处街区的某幢建筑物内有数量不明的武装分子出现，请即刻前去支援。这幢建筑物就是黑帮分子维拉迪曼的仓库，我驱车赶到那里，果然听到仓库里传来枪声。

我向总部汇报了情况，然后拿起手枪开始调查。仓库的几道卷帘门都锁着，不过对于熟悉地形的我这并不成问题，我知道通过旁边的侧门可到达仓库的后门。果然仓库后门半掩着，我蹑手蹑脚地潜进去，忽然前方传来女子的呼叫声，我连忙冲过去，却发现只是电视机在放着无聊的电视剧。继续前进，一个可疑的清洁工人从卷帘门出来，我举起枪询问仓库里的情况，他却喋喋不休地唠叨着是楼上的造枪车间弄出的声响，然后带我上楼去查看。打开一道卷帘门后，清洁工忽然拔枪向我射击，幸亏我动作敏捷，闪开后立刻还击，击毙了他。绕过货架来到另一侧的人门前，按下墙上的开关升起卷帘门，里面有两个家伙在一具尸体旁大谈杀人方法，我立刻举枪击毙了这两个穷凶极恶之徒。由小门上楼梯顶层有两个匪徒正在清理杀人现场，杀掉他们后进入武器设计室，在铁柜里可找到霰弹枪。我小心地四处搜索匪徒，忽然从一间小屋中传来些许声响，原来两个匪徒劫持了一个名叫安妮的女孩。匪徒打算杀人灭口，我见状连忙救援，虽然杀掉了匪徒，但安妮却惨遭杀害。

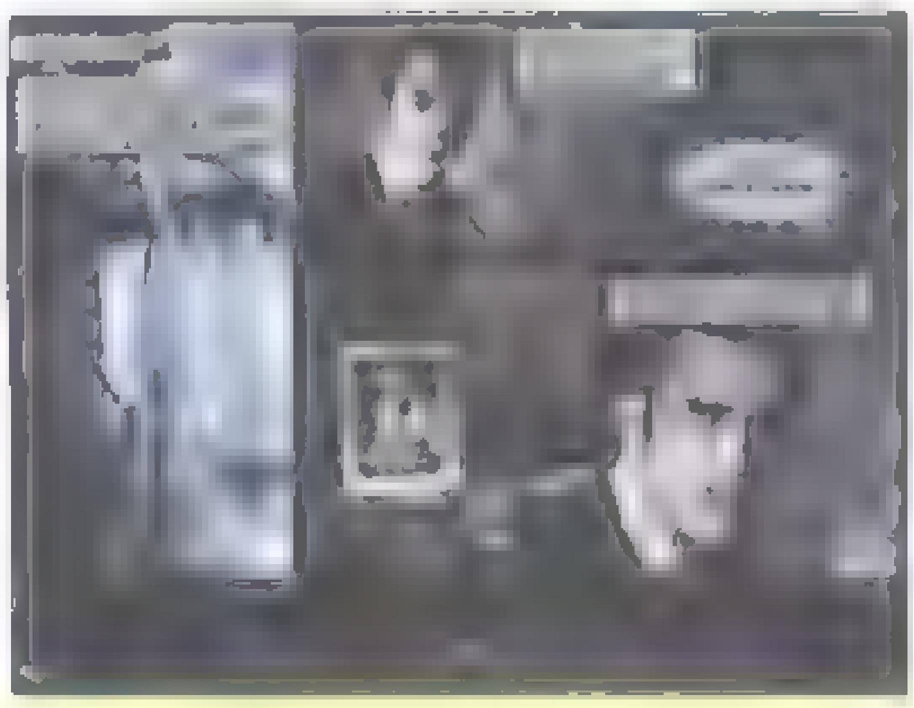
几名匪徒闻声赶来，都成了我的枪下游魂。自知不敌的匪徒开始四处逃窜，他们想通过电梯逃走，但迎接他们的是莫娜的冰冷枪口。天啊！她果然还活着。我还没来得及说话，莫娜已乘电梯下楼去了。追到楼下，莫娜已经不知去向。此时，总部派来的警察包围了仓库，众匪徒情急拼命开着叉车撞倒货架阻拦我，却被我巧妙闪开。匪徒头子考夫曼跳上一辆货车，我举枪猛射，这个凶恶的家伙立刻转头向我撞来，还好我的同事温娜逊及时将我推开。温娜逊对我不顾生死有些不满，但我不在乎，消灭沃顿后我的生活似乎失去了方向。

莫娜是温娜逊负责的案件的嫌疑人，但我并没有告诉她我曾见过莫娜。莫娜没有死，这是毫无疑问的，想到这一点我的生活似乎出现了一道曙光。现在，我要去找维拉迪曼，告诉他安妮的不幸。虽然维拉迪曼与黑社会有千丝万缕的关系，但从某种意义上讲，他可以算是我的半个兄弟。来到维拉迪曼的酒店，忽然从里面传来枪声，维拉迪曼向我大声呼救，显然匪徒正要对他下毒手。

我连忙绕到后门，此时酒店还在装修阶段，四处乱七八糟地堆放着建筑材料，不过这正好掩护我的行动。我用最快速度开枪杀掉3名望风的匪徒，然后开始寻找前往酒店前厅的路。前方不远传来匪徒的叫喊“他就一个人，咱们干掉他！”不过，等我赶到现场，刚才那几个自以为是的坏蛋早已小命不保，一个手持AK47的金发小伙出现在我面前，他自称叫麦克，是维拉迪曼的朋友。麦克是个好枪手，有了他的配合我如虎添翼。4层的一个

房间里有3名歹徒，他们还没等拔出枪来就被我和麦克乱枪射杀。这里有不少弹药，正好用来应付一会儿的恶战。找到楼梯继续向上，在顶层找到酒窖沿楼梯下去。这时敌人开始逐渐增多，注意保护好麦克，以免陷入孤身作战的不利局面。来到酒店的大厅，维拉迪曼正在这里和黑帮头目威尼交火。威尼见势不妙，气急败坏地命令手下拦住我，自己却逃之夭夭。进入侧门，杀掉最后几名匪徒，维拉迪曼从角落里钻出来，向我表达他的感激之情。

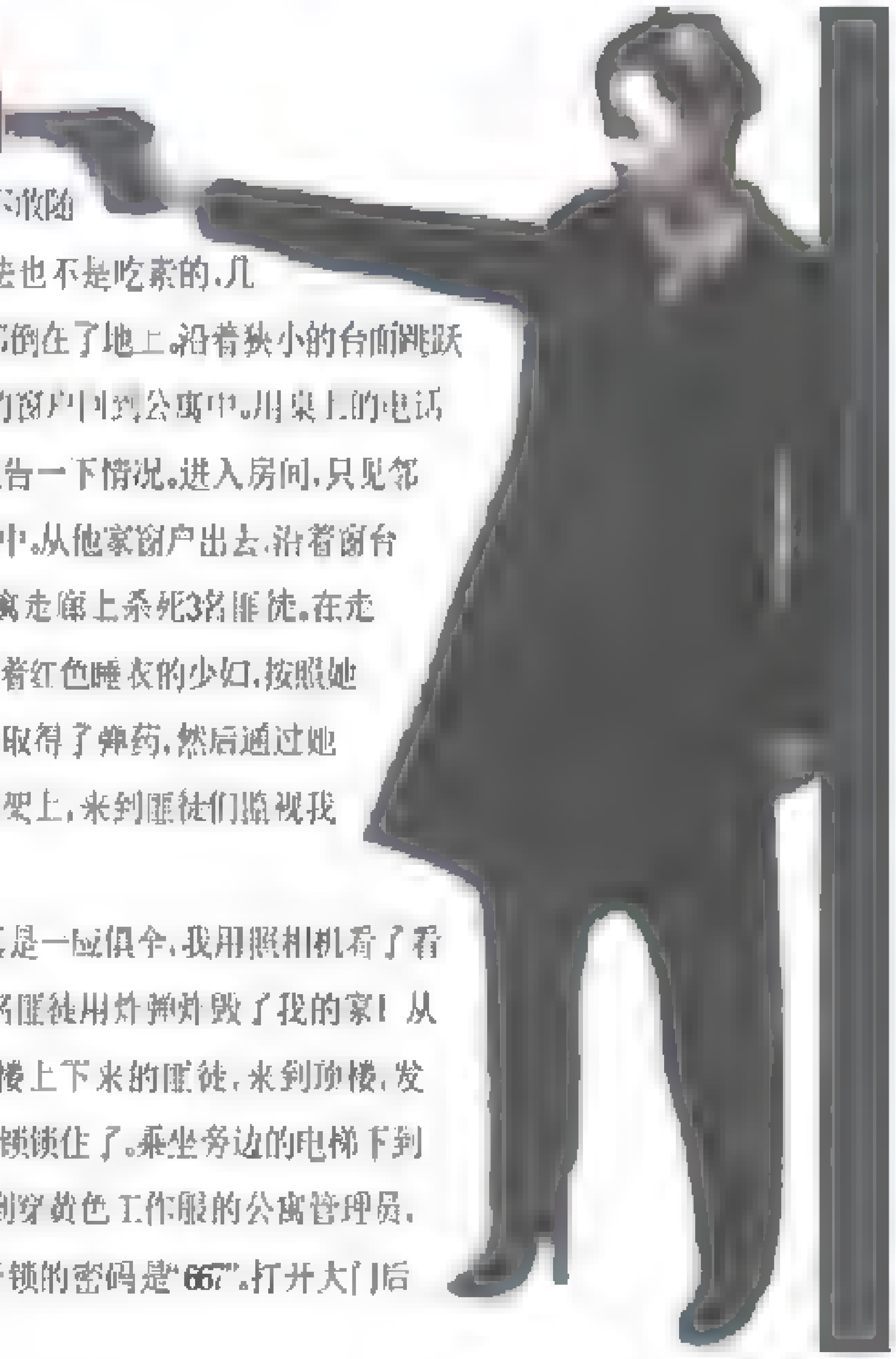
脑海深处（The Depths of Brain）



从维拉迪曼的酒店回来，我疲惫不堪地躺在沙发上睡觉了。忽然一阵急促的敲门声惊醒了我，周围的一切飘乎不定，似乎在梦境之中。我迷糊着去开门，看见有人从门底下塞进来一张纸，是莫娜的照片。我沿着长长的走廊追寻送信人，前方有一扇铁门，推门进去竟然是医院的太平间。冰柜的一个抽屉慢慢滑开，上面躺着一具女人尸体，那是莫娜！

“MAX！”一个女声在背后叫我，我转过头，只见莫娜光彩照人地坐在手术台上。我试着与莫娜打招呼，但她却全无反应。桌上的电话响起，里面传来维拉迪曼的声音。与此同时，凄厉的警笛划破夜空，我被警察包围了，他们要逮捕我……我被带回到警局，吉姆和温娜逊指责我包庇莫娜，他们轮番发问让我头疼欲裂，我下意识抓起来桌子上的手枪，向他们射击、射击……白光一闪，我躺在沙发上，原来是一场噩梦！咚、咚、咚……这次真的有人敲门。

这里没有“我们”（No “Us” In This）



令我没想到的是，进来的是莫娜，她提醒说有人要对付我。砰！话音未落，公寓的窗玻璃被击碎了，对面有个狙击手不停地向我射击，敌人来得真快。“马克思，记住我说的话！”说完，莫娜就推开房门跑了。

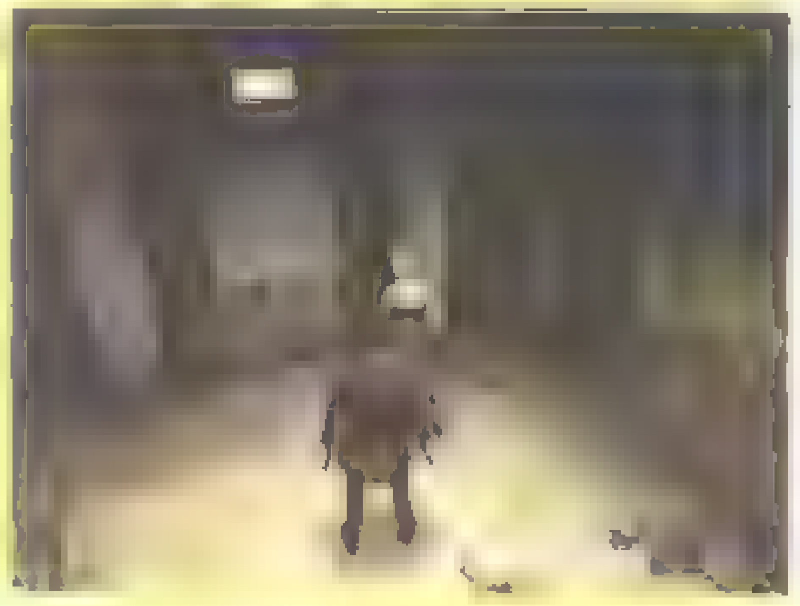
可恶的匪徒，我一定要让他们知道我的厉害！我紧跟莫娜出去，只见她那红色的身影闪进了铁门中。走廊两侧倒毙着几具匪徒的尸体，不管怎么样，莫娜的身手真是帅得没的说。前方的门中传来争吵声，随着一声枪响，一名匪徒应声飞出，没想到邻居大妈火气这么大！与她对话，得到一支霰弹枪。从旁边的窗户跳到公寓外面的窗台上，地面上有几个匪徒向我开枪，虽然我不敢随意移动，但我的枪法也不是吃素的，几个回合下来，他们都倒在了地上。沿着狭小的台面跳跃前行，从一扇敞开的窗户回到公寓中。用桌上的电话简要地向温娜逊报告一下情况。进入房间，只见邻居老人还是酣然梦中。从他家窗户出去，沿着窗台继续前行，回到公寓走廊上杀死3名匪徒。在走廊尽头遇到一位穿着红色睡衣的少妇，按照她的指点我在浴室中取得了弹药，然后通过她家的窗台跳到脚手架上，来到匪徒们监视我的房间。

这里的材料真是一应俱全，我用照相机看了看我的公寓，发现几名匪徒用炸弹炸毁了我的家！从房间里出来，消灭楼上下来的匪徒，来到顶楼，发现电梯大门被电子锁锁住了。乘坐旁边的电梯下到一楼，在地下室找到穿黄色工作服的公寓管理员，从他口中得知电子锁的密码是“667”。打开大门后

来到走廊，进入匪徒冲出来的房间，这里有一位被匪徒杀死的盖衣妇女。从她家的窗户跳到窗台上，跳过缺口来到窗台尽头，落到下一层窗台上，然后由窗户回到公寓走廊上。

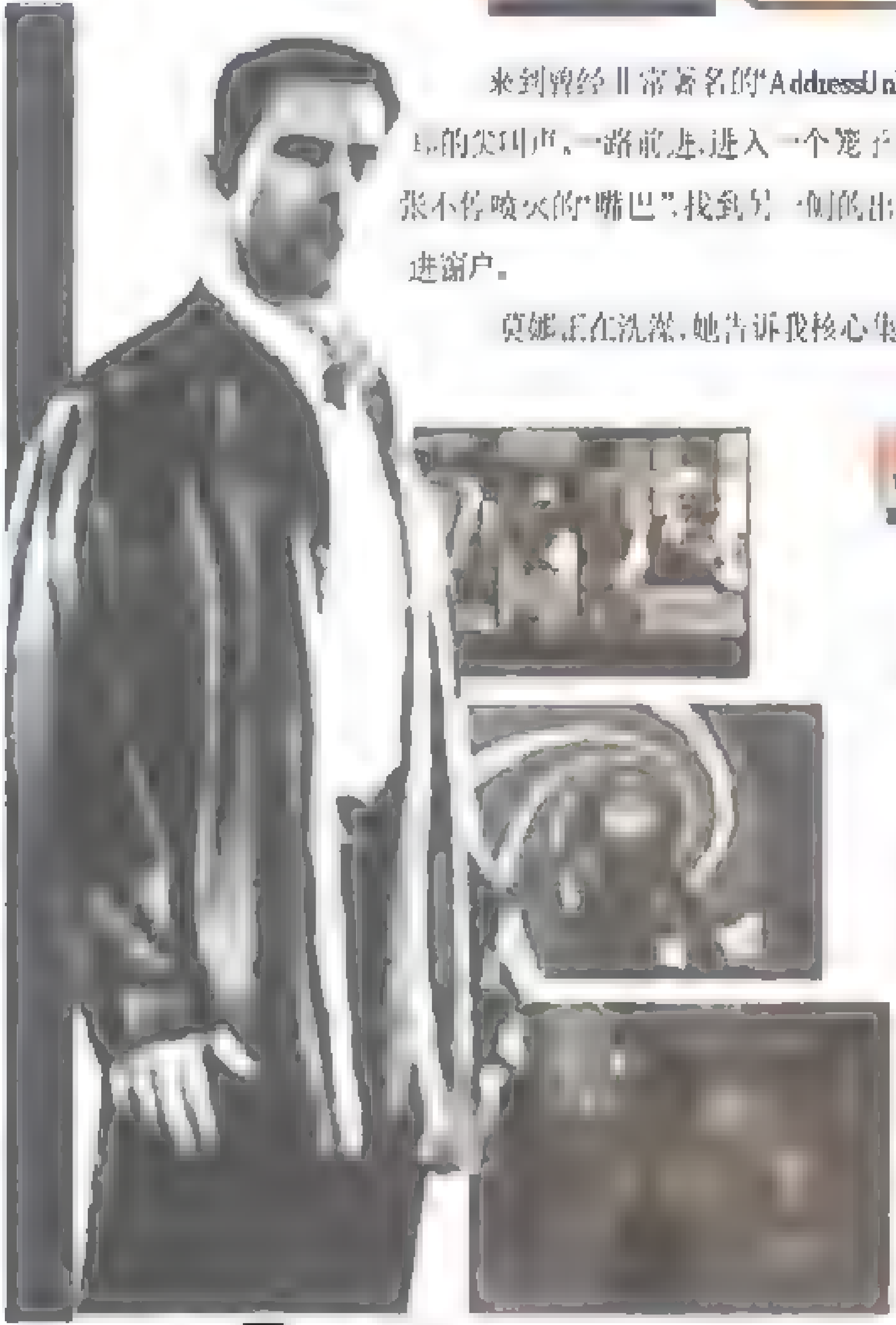
伊人芳踪（A Sign of Her Passage）

现在要从这所公寓大楼里逃出去。下楼，途中倒毙的清洁工尸体告诉我莫娜刚刚经过这里。一直来到3楼，忽然听到有人呼救，我踢开被木条封住的门救出了一个酒鬼。他以前也是个警察，但因酗酒被解雇了。我的公寓里燃起了熊熊烈火，破损的煤气管道喷出的烈焰挡住了门，无法继续前进。我和酒鬼警察一起来到底楼，在这里遇上了一位妙龄女子，她说公寓的大门被锁住了，从三楼的窗户也许可以下去。到地下室把煤气管道的阀门关掉，回到三楼，房间里的火已经熄灭了。我叮嘱他们两人留在房间掩护我，然后跳上窗台开始寻找到达地面的方法。沿窗台移动，在尽头跳到脚手架上，到上层，再上到窗台上，到达另一个脚手架。脚手架的木板不断掉落，我有惊无险地到达了地面。这时一辆工具车开来，多名匪徒从车上跳下来，将他们消灭后，警笛声响起，剩下的两名敌人赶紧开着车跑了。



回到警局，我向上司作了汇报。不过，他们对此不以为然，看来我得在其他人把证据弄乱之前查清真相。有人打电话到警局联系我，并留下了电话号码，我打电话过去，接听的竟然是莫娜，她将件事告诉了我。而温娜逊也似乎察觉到了什么，警告我不要做傻事。

无尽的恐惧（A Linear Sequence of Scares）



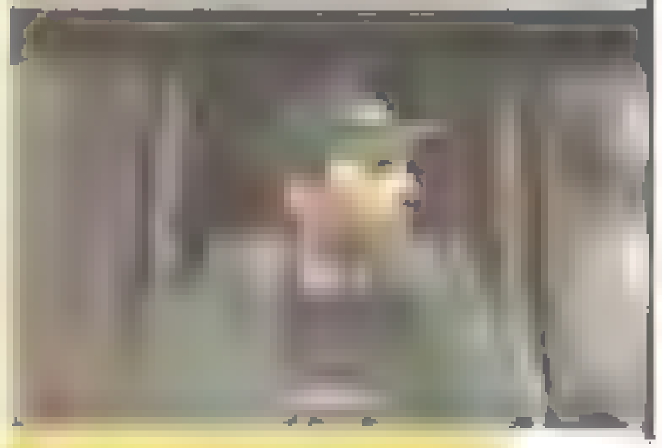
来到曾经非常著名的“AddressUnknown”节目的摄影棚，这里已经荒废了，莫娜就住在这儿。摄影棚到处充斥着怪异的布景和刺耳的尖叫声，一路前进，进入一个笼子，原来这是一部电梯。出笼子后继续前进，几经周折又进入一个笼子。笼子升上去，再进入一张不停喷火的“嘴巴”，找到另一侧的出口，经过一段充满幻境的甬道。上铁梯，来到莫娜房前，门被锁住了，从铁梯另一侧进去，跳进窗户。

莫娜正在洗澡，她告诉我核心集团（TheInnerCircle）正在想办法对付我们，而她找到了一个愿意透露核心集团秘密的内应。

百万美元的问题（The Million Dollar Question）

我们驱车来到一幢豪华的公寓大厦前，只见楼下有两具尸体，旁边还停着清洁公司的车，看来这帮匪徒又抢先了。莫娜想让我在楼下用监视器指挥行动并控制电梯，但我怎么能让她去冒险呢？于是我抢先一步登上了电梯。

电梯一直来到大厦的30楼，杀死两名望风的匪徒，这里的大部分门都被锁着，只有一扇门可以通行。杀死屋里的匪徒，从窗户来到平台上，穿过破损的铁栅栏，进入另一侧的房间。守在楼梯口，一会儿会下来5名匪徒，杀光他们后上楼到书房，莫娜的内应科科安已经倒在血泊之中。莫娜发来警报，有多名匪徒围了上来，这时我发现桌子上科科安的照片里竟然有参议员盖特和沃顿，他们之间是什么关系呢？



匪徒已经围了过来，其中一个还向房间里扔手雷，我机智地跳到沙发后面躲过了爆炸。杀光匪徒，从楼梯下去，两名匪徒正在弹奏钢琴，他们见到我连忙端起武器，可惜为时已晚。从窗户跳到外面的平台上，听到左下方有人说话，杀死下面的两名匪徒，然后跳到下面的平台上。一路杀到28楼的大厅，这里的电梯都锁着，只好从楼梯下到27层。穿过大厅进入一个房间，杀死这里的匪徒，此时莫娜用无线电与我联系，但忽然传来枪声，通讯立刻中断了，我意识到有些不妙，必须快些下去看看才行。

从窗户跳到外面的升降机上，按下开关下降一层，小心敌人会投掷手雷。顺着脚手架向下跳，在最下面一层找到一扇开着的窗户回到楼里。这里是大厦的23层，匪首考夫曼带着一群手下气势汹汹地赶来，但我早有准备，一场激烈的枪战以我的胜利而告终。

回到一层，原来是温娜迪带人逮捕了莫娜。温娜迪气愤地问我在干什么，我望着莫娜无言以对，即使给我百万美金我也找不到问题的答案。

第二章 艰难抉择

Prologue

回到警局，吉姆缴去了我的配枪，并将案件交给温娜迪负责。从吉姆办公室出来，我坐在办公室的电脑前整理线索。[illegible]杀死参议员高特的凶手、清洁工、核心集团、威尼……

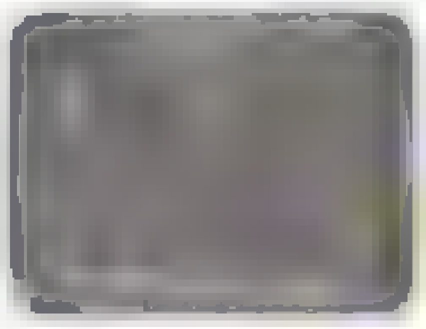
有人打电话来找温娜迪，但他听到我的声音马上就挂了。我来到审问室，温娜迪正在让目击者指证凶手，那个证人指认了莫娜。温娜迪走后，我过去与证人交谈，发现他也不能确认凶手就是莫娜。我马上去找温娜迪说明了疑点，可是她对我成见已深，没有兴趣听我的解释。

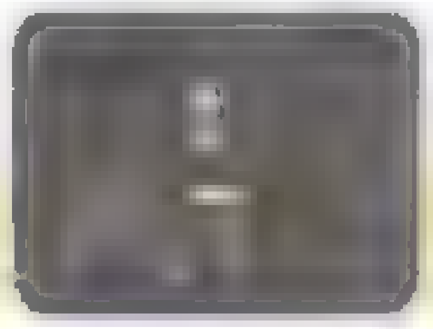
我现在要去看看莫娜，沿着楼梯下楼，来到下面的牢房中，莫娜请求我将她救出去，并说她的处境很危险，因为警局中有核心集团的卧底。莫娜让我打电话给沃顿去查证，但没有人接听。这时楼上忽然发生爆炸，监视室里的同事立刻前去支援，我放心不下莫娜，通过监视器查看她的情况。果然，几个全副武装的匪徒冲了进来，莫娜躲在床底逃过了一劫。看来莫娜是对的。[illegible]从柜里拿出枪，杀死冲进来的匪[illegible]追莫娜。一辆车开到我面[illegible]批匪徒，迎接他们的是我枪膛里射出的子弹！

我想的事情（The Things That I Want）

终于追上了莫娜，我和她紧紧拥在一起，太多的失去让我不想再离开她。但是，可恶的匪徒又追了上来，莫娜拉着我在楼梯上狂奔，我们要到她家里去，在那里消灭敌人。忽然脚下一软，松动的铁板承受不住我的重量掉了下去，我也摔到了地上，莫娜只好先回家去取武器。

利用箱子的掩护先消灭两个清洁工，然后到二楼的房间里拉下开关。到对面的天桥上，杀死下面的3个敌人，然后找到通道进入。找到第二个开关并拉下，可以看到下面的墙壁被吊锤撞开了。由右边的门出去，沿楼梯到底层，途中有许多匪徒。来到外面的街道，这时莫娜已经取得了狙击枪，在上面支援我。我们两人配合无间，杀得敌人落花流水，剩下的敌人见势不妙上车仓皇逃跑，谁也没有留意到我在最后时刻跳上了他们的车。为了替莫娜洗清罪名，我要直捣敌巢！





置身其中（In The Middle Of Something）

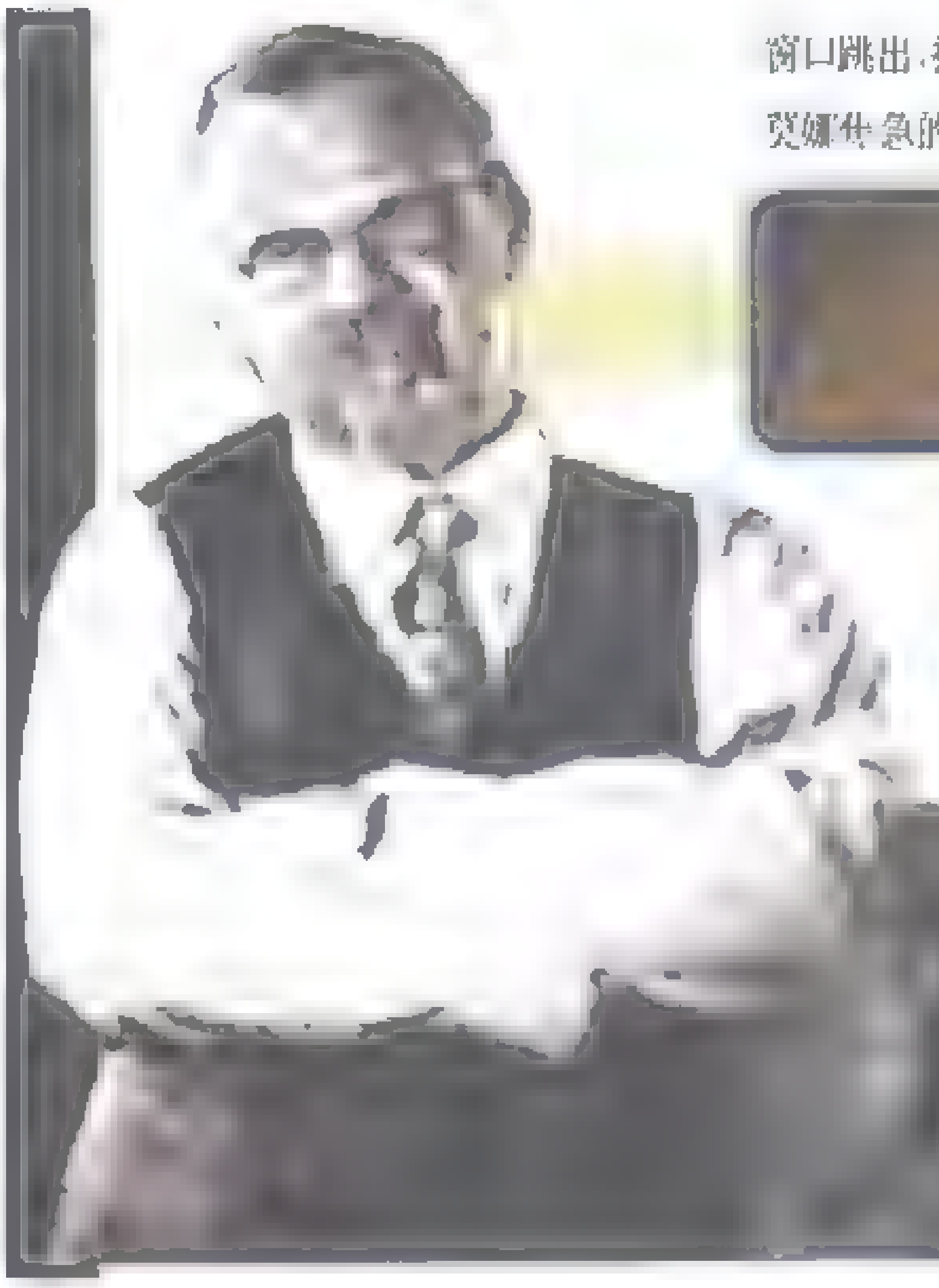
还好，莫娜给我的对讲机并没有丢，我们又取得了联系。匪徒的车驶进了保险集团的大厦，我向莫娜通报了位置，她将马上赶来支援我。

下车后先拿上车里的弹药和药品，从清洁工的对话中得知有物证放在顶层。走出停车场，杀死两个匪徒，上楼到一个堆有爆炸品的门厅，打开左边尽头的门进入大厅，这里到处堆有爆炸物，看来行动时必须多加小心才行。杀死两名巡逻的匪徒后上楼，穿过对面的门，射击爆炸物，炸开电梯间。进入电梯间，出来后进右边的门，一直杀到外面的院子里。从另一侧的门再进入大厦，杀死对面房间里的敌人，取得大量补给。再来到一个堆有旧轮胎和椅子的房间，从楼梯上去，到天桥上杀死下面的匪徒，小心地沿楼梯往上走。杀死沿途的敌人，穿过墙上有大洞的房间，一直来到一间堆满军火的房间。

我将发现通知莫娜，然后继续前进。出房间上楼，中途天桥会被匪徒炸掉，利用旁边的铁架跳过去。来到一个堆满军火的电梯井，踩着弹药箱向上跳，到达上层天桥，杀死匪徒，继续前进，前方忽然有阵阵恶臭传来。进入一个房间，天哪！这里堆满了装着尸体的裹尸袋。看来这就是那些匪徒犯罪的证据了，我与莫娜联系让她报警，但被拒绝了，这也难怪，她现在还是警局的逃犯呢！

爆炸（Blowing Up）

正当我要离开这里的时候，几名匪徒闯了进来，他们想毁掉证据，于是开枪引爆了室内的弹药箱。巨大的气浪将我掀翻在地，好在我及时躲避，没有受伤。出大门到走廊后右转，一直走到尽头，进入右边的门，这时又一阵爆炸声墙壁被炸开一个大洞，进去后来到一个没有出口的房间。我仔细搜索房间，发现左边的墙有裂缝，旁边还堆有爆炸物。情况已经十分危险了，我开枪引爆爆炸物，然后从炸开的缺口穿过，沿钢筋梁跳跃前进，进入一个房间，从地板上的大洞下去，往回走，再向下跳，一边跑一边与敌人厮杀。大楼里烈焰熊熊，眼见已经没有出路了，我只好飞身从一个窗口跳出，抓住了外面的脚手架。但是，爆炸产生的气浪转瞬间将我推离了脚手架，我摔在冰冷的地上，耳机里传来莫娜焦急的呼喊，一块巨大的楼板掉了下来……我眼前一黑，失去了知觉！



在她的思维中穿行（Routing Her Synapses）

其实当我在军火间与莫娜通话时，她已经到了保险公司的大楼前（开始控制莫娜）。从左侧木板铺的走道进入楼梯间，上楼，杀死匪徒后来到有一个有许多柱子的大厅，与匪徒激战。杀死全部敌人后沿脚手架上到上层大厅，坐升降梯到下面，右转进门，找到楼梯后上楼，消灭这里的敌人后，发现前进的道路被沉重的箱子挡住了，绕到旁边房间找到一个地洞跳到下层！

窗外（Out Of The Window）

当莫娜听到我让她去报警时，她意识到我的处境有些不妙，捡起地上的弹药，杀死冲过来的敌人。出门往右走，来到一个铁架平台前。继续前进，穿过铁门杀死楼梯上的敌人，进门后忽然听到一阵剧烈的爆炸声，向前来到一个平台上，在这里莫娜目睹了我坠楼被木板打晕的全过程。此时有几个匪徒向我靠了过去，莫娜忙端起狙击枪将敌人打翻在地。

“MAX，快醒醒！”耳边传来莫娜焦急的呼喊，我渐渐苏醒过来，费力地掀开压在身上的木板，我必须马上离开这个院子。莫娜在上面掩护我，不断射杀向我疯狂围攻的敌人，但这里的铁门打不开，我只能在一块铁板后躲避敌人的枪弹。莫娜回到刚才跳下来的地方，在窗口射杀了压制我的敌人。我继续前进，但院子里又冲进来一批敌人，莫娜及时来到大楼的脚手架上，杀死了藏在集装箱后的敌人。我终于在一扇门边找到了通往另一个院子的通道，莫娜准备穿过大楼与我会合。到上层，进到屋里，跳进地洞落到下层。

深渊深处（The Genius Of The Hole）

这时，大厦外面响起了警笛声，莫娜对警察的到来并不感到高兴。本关继续控制莫娜，杀死前面平台上的狙击手，然后在平台上面射杀下面的敌人。继续向前走，到右边的窗台处，杀死下面的枪手。此时身后出现几个敌人，回身杀死他们。捡起弹药出门，向右走，沿窗台一直进入房间，杀死匪徒后开门跳到左边电梯井平台上。进入平台旁边的门，过桥，杀死房间里的敌人，然后沿右边脚手架下去。解决煤气罐旁边的敌人，一路下楼，出门后终于回到了地面！杀掉院子里的敌人，此时我已经找到了出路，我让莫娜坐电梯来与我会合。

但是，莫娜刚刚走出电梯，就被藏在油桶之后的温娜逊用枪顶住。我出来想向温娜逊解释，莫娜却告诉我温娜逊是核心集团的一员。温娜逊想要开枪，但就在这时枪响了，我几乎没有意识到是自己扣下了扳机……附近的警察闻声赶过来，“快走，还等什么！”我向莫娜吼道，砰！又一声枪响，我转过身看到温娜逊的枪口冒出了白烟，我没有感到疼痛，意识似乎离我远去。下面是一个深渊，我轻飘飘地向深渊深处落去……

第三章：梦醒时分（Waking Up From The American Dream）

序（Prologue）

浓重的睡意将我包围，真累啊，我该歇歇了！

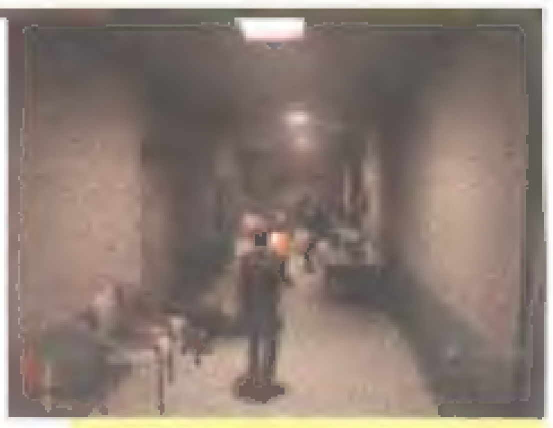
“快！快！快！他休克了，准备大功率电起搏器！头部外伤，瞳孔放大，全身多处枪伤！”

我梦到了我的妻子，但是我却开枪杀了她，紧接着，莫娜也拿枪指着我，枪响了……

从噩梦中醒来，我看到莫娜叫着我的名字跑开了，我追着莫娜的背影一直来到牢房，这里的每间牢房里都关着一个我，“偏执”、“疯狂”、“妄想”、“精神分裂”，每一个都在诠释我的性格！

我的头又开始痛了，前面是警局办公室，青姆浑身是血躺在地上，他奄奄一息地说我们被出卖了，他让我去找出幕后的凶手。我跑到楼上的办公室，莫娜、温娜逊正在对峙，忽然她们一起调转枪口向我开火……

接近死亡（Too Stubborn To Die）



我从回忆中惊醒过来，今天早些时候我以为事情不可能再糟糕了，但是我错了。我站在温娜逊的尸体前不知所措，我成了杀人犯，一个杀死警察的人！我想起莫娜对我说的话，心中涌起一线希望，在温娜逊的身上我找到了一个伏特加酒店的火柴盒，那是维拉迪曼的酒店。一个匪徒守在外面，我出其不意地冲出去撞倒他，然后夺路而逃。沿楼梯到楼顶，回到手术室，然后藏入门上标有"Recovery"的房间。匪徒正在四处找我，一个医院的保安冲了进来，但他马上被匪徒开枪杀死了。谢天谢地，我捡到了保安的枪，用它杀死了冲进来的匪徒。出门，在左边房间里可以找到一些补给，许多敌人冲进门来，一番激战后我杀光了他们。一路前进，来到停车场，又一场恶战，之后我离开了医院。

坠落过程（On A Crash Course）

我想起莫娜曾经告诉我沃顿知道真相，于是驱车去找他。沃顿的别墅在偏远的郊外，他得了癌症，已经对核心集团失去了控制力，现在维拉迪曼和威尼为争权拼得你死我活。清洁公司的车辆、清洁工人的服装、军火，铁证如山，原来一切都是维拉迪曼在背后主谋。看来我得给这位老朋友一些教训了，我立刻驾车赶往维拉迪曼的酒店。

杀死大厅里的敌人，进入右边第二个门。看来维拉迪曼对我的到来早有准备，房间里布满了敌人，沿左边铁架上二楼平台，杀死涌出的敌人，沿楼梯上去，逐个房间地消灭敌人。来到一个堆有军火的房间，杀死里面的敌人，这时身后的敌人开枪引爆了弹药箱，墙壁被炸开一个大洞，沿楼梯走到对面，再向下走，进入底层的小门，穿过货仓来到停车场，杀死这里的匪徒，再进门上楼。最后来到维拉迪曼的办公室，与那个曾与我并肩作战的金发小伙麦克一比高低。维拉迪曼的桌上有台电话答录机，上面有一条留言，是温娜逊打来的"维拉迪曼，是我！我需要你。现在我要去建筑工地，为你把他们两个都干掉！"

看来，莫娜是对的。许多不解的事情都渐渐有了答案。

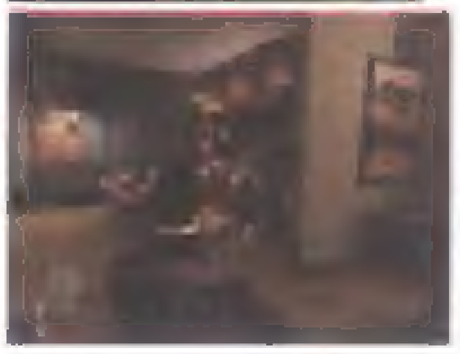
混战（A Mog-War）

我开着清洁公司的工具车在维拉迪曼控制的街区寻找他，他必须给我一个交待。忽然，匪徒们向我射击，为了躲避枪弹我的车失去控制，撞进了一所民房。

从车中出来，进入楼梯间，杀死出现的匪徒。来到顶层，用地上的油桶炸开有裂痕的墙壁，进入里间，杀死几个敌人，然后在看电视的老人房里取得补给。走过旁边的门，通过铁架进入另一个房间，上楼杀死敌人，拿到弹药后下楼。从左侧的绿门进入房间，到里间利用搭在楼房之间的木板跳到对面。上楼到右边的房间，消灭敌人后沿木架进入小巷对面的楼房。在这里我遇到了威尼的几个手下，他们把我当成了自己人，邀请我一起去对付维拉迪曼。与这几个匪徒一起杀掉街区里维拉迪曼的手下，这时有匪徒认出了我，但没等他们动手，我就开枪把他们都解决了。在街道尽头，燃烧的汽车与铁丝网阻断了去路，我只好进入旁边的一扇门。又一辆工具车开过来，几名匪徒从车上跳下来，没等动手就被我的手雷炸上了天。

最后我找到了一间木屋，在这里见到了被困在棒球小子头罩里的威尼。维拉迪曼在头罩里安了炸弹，只要摘下头罩炸弹就会爆炸。威尼请求我帮助他，并许诺带我去找维拉迪曼，我答应了他。

我最亲爱的朋友（Dearest Of All My Friends）



虽然我并不相信威尼的承诺，但我愿意做任何能够打乱维拉迪曼布署的事情。现在我要保护威尼离开维拉迪曼的势力范围。

几名敌人冲进屋里，我躲在木板后将他们杀死。紧接着，又有敌人翻过院墙摸了进来，消灭他们后第3批敌人乘车赶到。消灭所有的敌人，威尼打开右边的门带我离开。在下面的房间里杀死两名匪徒，威尼打开通往后院的门，但他的头罩太大了，无法出去。此时，有几名敌人从房间和窗户一起冲进来。要小心保护威尼。跟着威尼来到电梯间，让他先坐电梯上去。消灭从两侧涌出的敌人后，上去到威尼的家与他会合。威尼看起来还很逍遥，向我炫耀了一番他的收藏，然后又开始观看卡通片。狡猾的敌人想从后面偷袭，被我及时发现。这时威尼想到了一个办法：由我下去消灭花园里的敌人，然后他通过窗户跳到后院中。这是个简便易行的办法。很快，我们来到了车库，威尼站到了一辆正在修理的车上，我只好上楼操纵开关将车升了起来。这时，匪徒们开着车破门而入，杀死他们，保护威尼一起来到他的车旁，然后开车离去。

在车上，我提出去找莫娜帮忙拆除炸弹，虽然威尼不同意，但现在一切我说了算。没想到，维拉迪曼正等在莫娜家，他利用威尼头罩里的炸弹威胁我放下枪，正当我犹豫的时候，这个阴险的家伙按下了遥控器的按钮……

失败的游戏（A Losing Game）

远处的屋顶上，莫娜虽然已经用枪瞄准了维拉迪曼，但仍然没能阻止爆炸的发生。她不顾一切地冲过门口的火焰，向着爆炸的位置赶来。

火焰张牙舞爪地肆虐着，头上还不断有东西掉落。从一处楼梯旁的窟窿跳进房间，但这里被烈焰阻住了去路。这时发生了剧烈爆炸，墙壁被炸开了一个大洞，从洞口进去，又是一阵爆炸声，一根木梁被炸得倾斜下来，利用它跳到高木台上。从右边跳下去，来到下面的大房间，小心避过一个巨大的油罐。打开墙上的消防阀，让天花板上的灭火装备发挥作用，再往前走，又被毁坏的变电室挡住了去路。进入旁边的小门，在最里面切断电源，顺利穿过变电室。上楼看到已被炸死的威尼，再向里走，莫娜看见了奄奄一息的我躺在血泊之中。她大声呼唤我的名字，拼命地抢救我……

没有快乐的结局（There Are No Happy Endings）

我的灵魂漂浮到体外，看到吉姆正站在我的身体旁。转眼间又来到了手术室，医生正在抢救吉姆，但他还是死了。接着来到审讯室，在这里看到了另一个自己，他向我开枪射击，然后就逃跑了。追出走廊来到一个房间，电视里传来威尼乞求的声音，维拉迪曼要和他玩一个问答游戏，最后他还是死在了维拉迪曼手上。沿着走廊跑，在走廊尽头的电视机里又听到维拉迪曼的声音，这次他要莫娜加入核心集团，却被莫娜开枪打中了手臂。继续向前跑，忽然听到莫娜在身后叫我，我转过身来，莫娜拨开了我的枪管，上前亲吻我的前额……一阵巨痛让我惊醒过来，原来莫娜正在给我做人工呼吸，她终于把我从死神的手上救了回来。莫娜劝我不要再去找维拉迪曼，但我不能这样做，这已不是我一个人的战争！

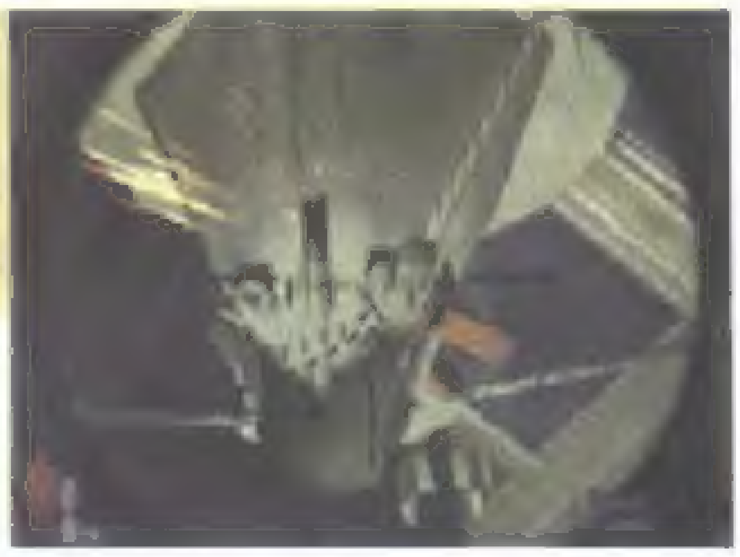
爱的伤痛（Love Hurts）

我和莫娜驱车前往沃顿的别墅，我们相信所有的一切都会在那里找到答案。很明显，敌人做了充分准备，刚进院门就与他们发生了激烈的交火。我和莫娜兵分两路，我负责下层的敌人，莫娜则在上层杀敌。

先杀死停车场外的敌人，从右边门进入建筑物，杀死门厅里的敌人。狡猾的敌人在中央木门处安放了炸弹，想用落石砸死我，被我机敏地闪开。来到一个小花园，与敌人展开激战，然后莫娜会打开机关，从窗户进入楼中。继续前进，在有很多大柜子的房间里又遇上大群敌人，然后沿着敌人涌来的方向前进，进入一个四周墙壁画有壁画的大厅，又一阵厮杀。进门上楼梯，在二楼取得弹药，然后下楼。经过一个过道，杀死所有的敌人，上楼进门后左拐，来到一个小庭院与莫娜会合。莫娜上前触动机关打开了门，我正想进去，忽然头上挨了重重一击，是莫娜！

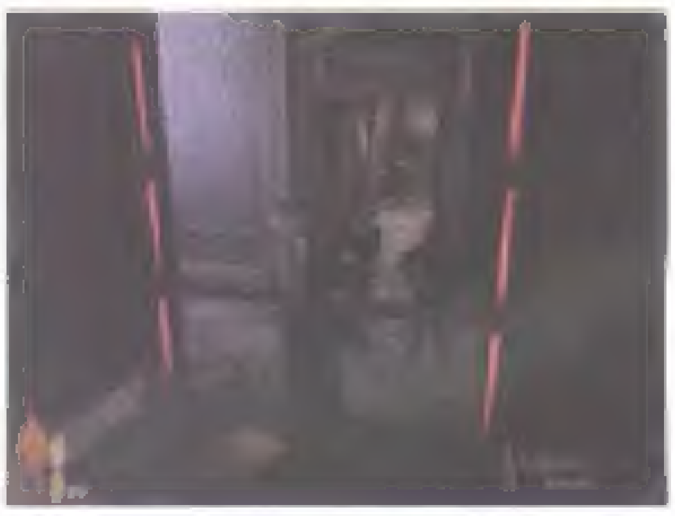
莫娜脸色苍白，她冷冰冰地说："我早提醒过你，不要插手这件事，这是我的工作，包括杀死你在内。"我被一阵巨大的痛苦淹没，那是我的心在抽搐。莫娜扭头看着墙上的摄像头沉默了良久，忽然把枪放下来，笑了："MAX，你这个坏蛋，你让我下不了手，我……"这时，莫娜身后忽然出现了一个黑影，枪响了，莫娜倒在我的怀里。维拉迪曼得意洋洋地走进来"啊！MAX，我真想看到你们自相残杀啊！"接着，沃顿也坐着轮椅从屋里出来。

熟悉的感觉（That Old Familiar Feeling）



原来在核心集团的权力之争中，沃顿老谋深算，他一边向外界宣布他身患癌症不久于人世，一边暗中雇佣莫娜对付威尼和维拉迪曼，如果不是我的缘故，维拉迪曼早就在杀死威尼时命丧莫娜的枪口下。沃顿不想杀我，但疯狂的维拉迪曼立刻开枪杀死了他。一股神奇的力量让我忘记了伤痛，扑过去抓住了维拉迪曼的枪，但这家伙引爆了炸弹，我们一起掉到了下面。维拉迪曼抢先爬起来逃走，我不能放过这个家伙。

杀死前面的几个匪徒，忽然发现室内的黄色圆桶传来定时器的声响，我立刻躲进一个倾斜的车厢里面并关上门。一阵惊天动地的爆炸声伴着匪徒的惨叫声，好狠毒的维拉迪曼！此时要尽快向前冲，后面的路上不断有弹药箱爆炸，稍有迟缓就会命丧当场。在一面防弹玻璃前，只见维拉迪曼指挥手下来对付我。很快，防弹玻璃升了起来，杀掉这几个匪徒，一直来到沃顿的房中。坐电梯上楼，杀死顽抗的敌人，继续追杀维拉迪曼。来到残疾人专用电梯前，按下按钮降下电梯，但维拉迪曼移动铁柜到机关前，又将电梯升了回去，再次按下电钮，然后用火力压制住他，维拉迪曼见势不妙，召出最后几名手下又逃跑了。



追到阁楼上，维拉迪曼已经躲到了天花板的大圆盘上，用炸药负隅顽抗。一边躲闪他抛下来的炸弹，一边用枪射击圆盘四角的连接接头（黄色的），打掉3个后，圆盘就会掉下来。这时还是看不到维拉迪曼，需要再射击固定避雷针的接头。避雷针掉下来后，维拉迪曼彻底暴露在我的枪口下，我要为莫娜报仇，一枪、两枪……终于，那个家伙随着巨大的避雷灯一起掉到楼底，摔得粉身碎骨！

一切都完结了，我回去抱起奄奄一息的莫娜，我又失去了一切，窗外是漫漫无尽的长夜……■

操作方法

W、S、A、D	前后左右移动	空格	跳跃
E	使用或操纵物品、切换狙击模式	鼠标左键	开火
R	填装子弹	鼠标右键	子弹模式
F	手雷、燃烧弹或枪托	1－6	选择武器
TAB	使用止痛剂	Shift＋方向键	慢动作